

Disciplina: Sistemas operacionais

Prof. Nicksson Ckayo Arrais de Freitas

Exercício Prático: Implementação de um Socket

1) Crie um programa cliente/servidor que se comunique por meio de Socket.

Fique atento aos requisitos:

- a) O servidor deve escutar em uma determinada porta e imprimir no console a mensagem recebida;
- b) Se a mensagem for “exit”, o servidor deve encerrar o programa
- c) O cliente deve conectar no servidor e enviar várias mensagens
- d) Podem utilizar qualquer linguagem de programação (Java, Python, C...).
- e) Você irá apresentar sua implementação que será avaliada individualmente (5 a 10 minutos).

