

# Lær Python dag 2 - modul 1

Løkker og lister

Jonas Bamse Andersen

Institut for Matematik og Datalogi - IMADA Syddansk Universitet

## Indhold

- 1. Recap
- 2. Løkker
- 3. Lister

# Recap

#### Certifikat

Alle deltagere den sidste gang kan få et certifikat på deltagelse.

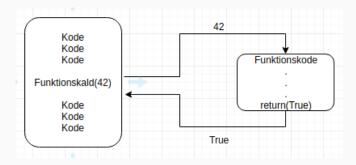


#### Hvad lærte I sidst?

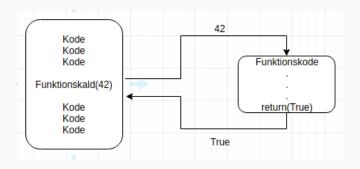
Diskutér to minutter med sidemanden, hvad I lærte sidst.

- Hvad er en type?
- Hvad er en variabel?
- Hvad er en if-sætning?
- Hvad er en funktion?

# **Apropos funktioner**



### **Apropos funktioner**



Lad os prøve at lave Fibonacci tallene.

# Løkker

#### Tæl til 5

Hvordan kan vi skrive kode som tæller fra 1-5 (printer tallene)?

#### Tæl til 5

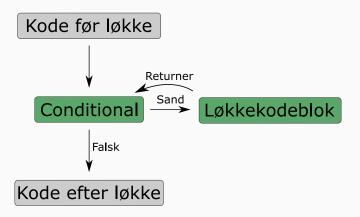
Hvordan kan vi skrive kode som tæller fra 1-5 (printer tallene)?

print(1)	1
print(2)	2
<pre>print(3)</pre>	3
print (4)	4
<pre>print(5)</pre>	5

Virker umiddelbart lidt besværligt, hvad hvis det er en større mængde instruktioner vi vil have gentaget flere gange? Eller hvad med et variabelt antal gange?

#### Løkker

Vi kan gøre det med løkker!



Gentagelse et fast antal gange ved hjælp af for-løkke:

Gentagelse et fast antal gange ved hjælp af for-løkke:

#### Eksempel:

```
for i in range(5):
  print(i)
```

```
0
1
2
3
4
```

Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra 1 til 5?

Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra 1 til 5?

for i in range(1, 6):
 print(i)

```
1
2
3
4
5
```

Læg mærke til grænserne. Off-by-one er en klassisk fejl at lave...

Begynd at vænne jer til at tælle fra 0.

Vi kan også tage skridt af større end en:

```
for i in range(1, 10, 3)
    :
    print(i)
```

```
1
4
7
```

En anden type løkke er while-løkken. Denne kører så længe en betingelse er overholdt:

#### Tilbage til vores tælleeksempel:

```
i = 1
while (i < 6):
print(i)
i = i + 1
```

```
1
2
3
4
5
```

Hvad gør følgende løkke:

```
i = 1
while (True):
    print(i)
    i = i + 1
```

Hvad gør følgende løkke:

```
i = 1
while (True):
print(i)
i = i + 1
```

```
3
4
5
6
8
```

Det kører for evigt!

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - Hvordan brydes løkken så?

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - Hvordan brydes løkken så?

#### Brug break's:

```
i = 1
While(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
  - Hvordan brydes løkken så?

#### Brug break's:

```
i = 1
While(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

```
1
2
3
4
5
```

Vi kan også springe videre til næste iteration med continue:

```
i = 1
While(True):
    if (i == 2):
        continue
    print(i)
    i = i + 1
```

```
1
3
4
5
```

# **Nested loops**

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
  for j in range(2):
    print(j)
```

# **Nested loops**

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
  for j in range(2):
    print(j)
```

```
0
0
```

Lad os forbedre nogle af vores eksempler fra sidste gang!

Fibonacci (igen)

Guess the number

# Lister

#### **Datastrukturer**

"Datastrukturer er en fællesbetegnelse for data, der er organiserede i elementer, som kan tilføjes eller fjernes fra strukturen"

- Wiki

#### **Datastrukturer**

Altså en måde at gemme data på en struktureret måde. En meget simpel datastruktur er en liste (en sekvens af data).

Eksempel på lister i python:

```
\begin{aligned} & \text{list1} &= [1, \ 2, \ 3, \ 4] \\ & \text{lits2} &= [\text{"hej", "med", "jer"}] \\ & \text{list3} &= [\text{True, False, True}] \\ & \text{list3} &= [[1, \ 2], \ [\text{" lister "], ["af", " lister "]}] \\ & \text{list4} &= [1, \ \text{"hej", False}] \end{aligned}
```

Bemærk vi kan have lister med elementer af blandede typer. Og nestede lister.

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

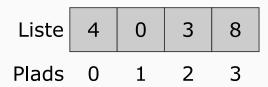
3

WTF?

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

3

WTF? Vi tæller fra 0.



Vi kan indeksere med alle slags værdier:

```
\begin{array}{l} \text{mylist} \ = \ [4, \ 0, \ 3, \ 8] \\ \text{x} \ = \ 1 \\ \\ \textbf{print} \big( \ \text{mylist} \ [\text{x}] \big) \\ \\ \textbf{print} \big( \ \text{mylist} \ [\textbf{len} \big( \ \text{mylist} \big) \\ \\ -1] \big) \end{array}
```

Vi kan indeksere med alle slags værdier:

```
\begin{array}{ll} \mathsf{mylist} &= [\mathsf{4,\ 0,\ 3,\ 8}] \\ \mathsf{x} &= 1 \\ & \quad \mathsf{print}(\,\mathsf{mylist}\,[\mathsf{x}]) \\ & \quad \mathsf{print}(\,\mathsf{mylist}\,[\,\mathsf{len}(\,\mathsf{mylist}\,) \\ & \quad -1]) \end{array}
```

0

# Slicing

Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

print (mylist [1:3])
```

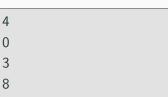
# Slicing

Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

Bemærk her at element 1 og 2 printes. For [n:m] inkluderes det n'te element og det m'te ekskluderes.

#### Iteration af en liste

Et gennemløb af en liste er en typisk operation:



Her er elm en variabel. Kan også gøres med de allerede lærte løkker som while- og forløkker.

# Ændring af element

Lister er mutable. Dvs. vi kan ændre dets elementer.

Bemærk igen at første plads i listen er plads nummer 0.

## Tilføj et element til en liste:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]
print(mylist)
mylist.append(5)
print(mylist)
```

```
[4, 0, 3, 8]
[4, 0, 3, 8, 5]
```

## Tilføj et element til en liste:

# [4, 0, 3, 8] [4, 0, 3, 8, 5]

# Fjern fra en liste

Længde af en liste.

Længde af en liste.

4

# Længde af en liste.

$$mylist = [4, 0, 3, 8]$$

$$x = len(mylist)$$

$$print(x)$$

4

#### Concatenation:

```
mylist1 = [1, 2]
mylist2 = [3, 4]
mylist3 = mylist1 +
     mylist2
print(mylist3)
```

# Længde af en liste.

4

#### Concatenation:

$$\begin{array}{ll} \mathsf{mylist1} &= [1,\ 2] \\ \mathsf{mylist2} &= [3,\ 4] \\ \mathsf{mylist3} &= \mathsf{mylist1} + \\ \mathsf{mylist2} \\ \mathbf{print} \big( \mathsf{mylist3} \big) \end{array}$$

[1, 2, 3, 4]

## Multiplication:

$$\begin{aligned} & \mathsf{mylist1} \ = [1, \ 2] \\ & \mathsf{mylist2} \ = \ \mathsf{mylist1} \ * \ 3 \\ & \quad \textbf{print} \big( \ \mathsf{mylist2} \big) \end{aligned}$$

## Multiplication:

$$mylist1 = [1, 2]$$
 $mylist2 = mylist1 * 3$ 
 $print(mylist2)$ 

Hmm, minder det os om noget?...

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

## Multiplication:

$$\label{eq:mylist1} \begin{split} & \mathsf{mylist1} \ = [1, \ 2] \\ & \mathsf{mylist2} \ = \mathsf{mylist1} * 3 \\ & \textbf{print} \big( \, \mathsf{mylist2} \big) \end{split}$$

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

Hmm, minder det os om noget?...

Tjek om element i en liste:

True False

#### Lidt af det hele

#### Et eksempel

```
yndlings = []
for i in range(3):
 x = int(input("Indtast et af dine yndlingstal \n"))
  yndlings . append(x)
if (7 in yndlings):
 print("7 er nice")
else:
  print("Du har ikke mit yndlingstal i din top 3 :(")
```

# Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]

# Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

$$range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]$$

Når man kigger på

for i in range(5):
print(i)

```
0
1
2
3
4
```

#### Lidt af det hele

Hvis man har brug for indekset af et element gør man ofte således:

#### Lidt af det hele

Hvis man har brug for indekset af et element gør man ofte således:

# Output:

```
På plads 0 er der 4
På plads 1 er der 0
På plads 2 er der 3
På plads 3 er der 8
```

## Want more?

```
Flere metoder og eksempler kan findes her:
```

https:

//docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html