

Lær Python dag 2 - modul 1

Løkker og lister

Jonas Bamse Andersen

Institut for Matematik og Datalogi - IMADA Syddansk Universitet

Indhold

- 1. Recap
- 2. Løkker
- 3. Lister

Recap

Certifikat

Alle deltagere den sidste gang kan få et certifikat på deltagelse.

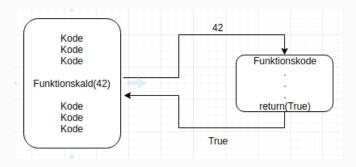


Hvad lærte I sidst?

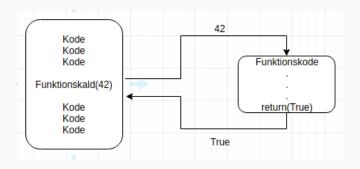
Diskutér to minutter med sidemanden, hvad I lærte sidst.

- Hvad er en type?
- Hvad er en variabel?
- Hvad er en if-sætning?
- Hvad er en funktion?

Apropos funktioner



Apropos funktioner



Lad os prøve at lave Fibonacci tallene.

Løkker

Tæl til 5

Hvordan kan vi skrive kode som tæller fra 1-5 (printer tallene)?

Tæl til 5

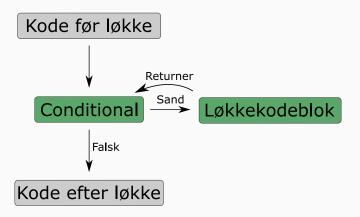
Hvordan kan vi skrive kode som tæller fra 1-5 (printer tallene)?

print(1)	1
print(2)	2
print(3)	3
print (4)	4
<pre>print(5)</pre>	5

Virker umiddelbart lidt besværligt, hvad hvis det er en større mængde instruktioner vi vil have gentaget flere gange? Eller hvad med et variabelt antal gange?

Løkker

Vi kan gøre det med løkker!



Gentagelse et fast antal gange ved hjælp af for-løkke:

Gentagelse et fast antal gange ved hjælp af for-løkke:

Eksempel:

```
for i in range(5):
  print(i)
```

```
0
1
2
3
4
```

Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra $1\ {\rm til}\ 5?$

Men hvad hvis vi gerne vil tælle fra 1 til 5?

for i in range(1, 6):
 print(i)

```
1
2
3
4
5
```

Læg mærke til grænserne. Off-by-one er en klassisk fejl at lave...

Begynd at vænne jer til at tælle fra 0.

Vi kan også tage skridt af større end en:

```
for i in range(1, 10, 3)
    :
    print(i)
```

```
1
4
7
```

En anden type løkke er while-løkken. Denne kører så længe en betingelse er overholdt:

Tilbage til vores tælleeksempel:

```
i = 1
while (i < 6):
    print(i)
    i = i + 1</pre>
```

```
1
2
3
4
5
```

Hvad gør følgende løkke:

```
i = 1
while (True):
    print(i)
    i = i + 1
```

Hvad gør følgende løkke:

```
i = 1
while (True):
    print(i)
    i = i + 1
```

```
3
4
5
6
8
```

Det kører for evigt!

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
 - Hvordan brydes løkken så?

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
 - Hvordan brydes løkken så?

Brug break's:

```
i = 1
While(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

Giver while-true løkker mening? Hvor kan de bruges?

- Kode som skal køre hele tiden (fx operativ system)
- Når man ikke kender antallet af gange koden skal gentages
 - Hvordan brydes løkken så?

Brug break's:

```
i = 1
While(True):
    print(i)
    i = i + 1
    if (i > 5):
        break
```

```
1
2
3
4
5
```

Vi kan også springe videre til næste iteration med continue:

```
i = 1
While(True):
    if (i == 2):
        continue
    print(i)
    i = i + 1
```

```
1
3
4
5
```

Nested loops

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
  for j in range(2):
    print(j)
```

Nested loops

Man kan også have løkker i løkker:

```
for i in range(5):
  for j in range(2):
    print(j)
```

```
0
0
```

Lad os forbedre nogle af vores eksempler fra sidste gang!

Fibonacci (igen)

Guess the number

Lister

Datastrukturer

"Datastrukturer er en fællesbetegnelse for data, der er organiserede i elementer, som kan tilføjes eller fjernes fra strukturen"

- Wiki

Datastrukturer

Altså en måde at gemme data på en struktureret måde. En meget simpel datastruktur er en liste (en sekvens af data).

Eksempel på lister i python:

```
\begin{aligned} & \text{list1} &= [1, \ 2, \ 3, \ 4] \\ & \text{lits2} &= [\text{"hej", "med", "jer"}] \\ & \text{list3} &= [\text{True, False, True}] \\ & \text{list3} &= [[1, \ 2], \ [\text{" lister "}], \ [\text{"af", " lister "}]] \\ & \text{list4} &= [1, \ \text{"hej", False}] \end{aligned}
```

Bemærk vi kan have lister med elementer af blandede typer. Og nestede lister.

Indeksering i lister

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

Indeksering i lister

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

3

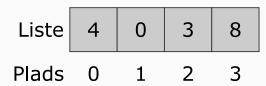
WTF?

Indeksering i lister

Indeksering (tilgang af data) foregår med de kantede parenteser:

3

WTF? Vi tæller fra 0.



Slicing

Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]

print (mylist [1:3])
```

Slicing

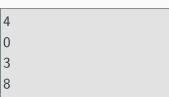
Vi kan tage en del af en liste ved hjælp af slicing:

$$mylist = [4, 0, 3, 8]$$
print (mylist [1:3])

Bemærk her at element 1 og 2 printes. For [n:m] inkluderes det n'te element og det m'te ekskluderes.

Iteration af en liste

Et gennemløb af en liste er en typisk operation:



Her er elm en variabel. Kan også gøres med de allerede lærte løkker som while- og forløkker.

Ændring af element

Lister er mutable. Dvs. vi kan ændre dets elementer.

Bemærk igen at første plads i listen er plads nummer 0.

Tilføj et element til en liste:

```
mylist = [4, 0, 3, 8]
print(mylist)
mylist.append(5)
print(mylist)
```

```
[4, 0, 3, 8]
[4, 0, 3, 8, 5]
```

Tilføj et element til en liste:

Fjern fra en liste

Længde af en liste.

```
mylist = \begin{bmatrix} 4, & 0, & 3, & 8 \end{bmatrix}
 x = len(mylist)

print(x)
```

Længde af en liste.

4

Længde af en liste.

$$mylist = [4, 0, 3, 8]$$

$$x = len(mylist)$$

$$print(x)$$

4

Concatenation:

```
\begin{array}{l} \mathsf{mylist1} = [1,\ 2] \\ \mathsf{mylist2} = [3,\ 4] \\ \mathsf{mylist3} = \mathsf{mylist1} + \\ \mathsf{mylist2} \\ \mathsf{print}(\mathsf{mylist3}) \end{array}
```

IMADA - SDU

Længde af en liste.

$$mylist = [4, 0, 3, 8]$$

$$x = len(mylist)$$

$$print(x)$$

1

Concatenation:

$$\begin{array}{ll} \mathsf{mylist1} &= [1,\ 2] \\ \mathsf{mylist2} &= [3,\ 4] \\ \mathsf{mylist3} &= \mathsf{mylist1} + \\ \mathsf{mylist2} \\ \mathbf{print}(\ \mathsf{mylist3}) \end{array}$$

[1, 2, 3, 4]

Multiplication:

$$mylist1 = [1, 2]$$
 $mylist2 = mylist1 * 3$
 $print(mylist2)$

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

Multiplication:

$$mylist1 = [1, 2]$$
 $mylist2 = mylist1 * 3$
 $print(mylist2)$

[1, 2, 1, 2, 1, 2]

Tjek om element i en liste:

True False

Lidt af det hele

Et eksempel

```
yndlings = []
for i in range(3):
 x = int(input("Indtast et af dine yndlingstal \n"))
  yndlings . append(x)
if (7 in yndlings):
 print("7 er nice")
else:
  print("Du har ikke mit yndlingstal i din top 3 :(")
```

Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

$$range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]$$

Range

Det kan være brugbart at tænke på range således:

$$range(5) == [0, 1, 2, 3, 4]$$

Når man kigger på

for i in range(5):
 print(i)

```
0
1
2
3
4
```

Want more?

```
Flere metoder og eksempler kan findes her:
```

https:

//docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html