



abstract

class

~~new~~

methode

signature
Body = code

double

final

~~heritage~~

~~override~~

assigner 1X

extends

implements

Objet = instance d'une classe

Classe = définition d'instances à créer à partir de la classe

- Propriétés
- méthodes

classe . nom

ref . nom

this

instance	classe & static
0..n ↑	1 ↑
X	ok
ok	ok Beurk
ok	ok

Objet = instance d'une classe

Classe = définition d'instances à créer à partir de la classe

- Propriétés
- méthodes

classe . nom

ref . nom

this

instance	classe & static
0..n ↑	1 ↑
X	ok
ok	ok Bank
ok	ok