[Aide-mémoire Java. 2](#_Toc52780295)

[Début et fin de programme : 2](#_Toc52780296)

[Le package : 2](#_Toc52780297)

[début et fin : 2](#_Toc52780298)

[Type de données : 2](#_Toc52780299)

[Numérique : 2](#_Toc52780300)

[Nombre entier : 2](#_Toc52780301)

[int : 2](#_Toc52780302)

[Nombre à virgule : 2](#_Toc52780303)

[float : 2](#_Toc52780304)

[double : 2](#_Toc52780305)

[Caractère : 2](#_Toc52780306)

[Chaine de caractère : 2](#_Toc52780307)

[Boolean : 2](#_Toc52780308)

[Tableau : 2](#_Toc52780309)

[Instruction : 2](#_Toc52780310)

[Boucle : 3](#_Toc52780311)

[Condition : 3](#_Toc52780312)

# Aide-mémoire Java.

## Début et fin de programme :

### Le package :

package be.technifutur.java2020.nomduprojet //exemple

### début et fin :

public class NomClass {

public static void main(String[] args{

// Code

// ; 🡨 finir chaque instruction par

}

}

## Type de données (les variables) :

### Numérique :

#### Nombre entier :

##### int :

int var = val;

Nombre entier positif ou négatif, le programme plante si on insére un nombre à virgule

#### Nombre à virgule :

##### float :

##### double :

### Caractère :

### Chaine de caractère :

### Boolean :

### Tableau :

## Instruction :

### Boucle :

### Condition :