



BandTec

DIGITAL SCHOOL

FALTA 1 SEMANA PARA A SPRINT!
PRAGMATISMO!

**SE CADA UM FIZER SUA PARTE,
VOCÊS NÃO ENTREGAM O
PROJETO.**

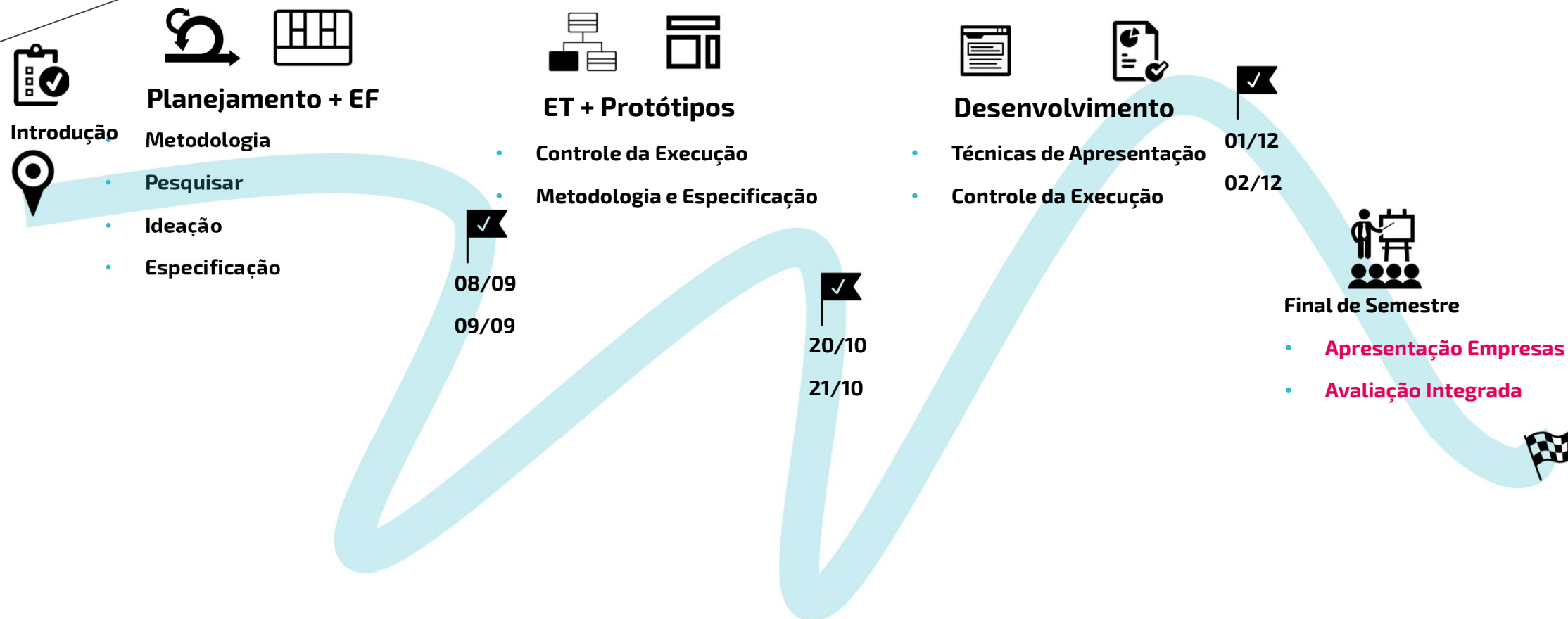
Babá informa

- OpenLab de Produtividade

Agenda

- **Avaliação 360: Até Sexta-feira**
- **Checkpoints – Desta vez, cada grupo faz o seu**
- **Orientações para a Sprint**
- **Vou passar grupo a grupo, 10 min por grupo**
- **Momento do Foco**

Pesquisa e Inovação– Nosso caminho



Onde Estamos



Semana final das Sprints

Semana das Entregas de PI

Detalhamento – Sprint 2

ITENS QUE VOCÊS JÁ VIRAM NO SEMESTRE PASSADO

- Controle da Execução
- Metodologia e Especificação
- GitHub Atualizado
- Documentação Atualizada
- Diagrama da Solução – Visão Técnica
- Diagrama do BD validado na Aula de Análise
- Dashboard Estático
- Inovação

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- Jar Inicial – Console conectado no Banco: **Ling. Programação**
- Telas de Login Swing com Redirect : **Ling. Programação**
- BPMN: **Análise de Sistemas**
- Mockup de Tela: **Análise de Sistemas**
- Diagrama da Solução de Software: **Pesquisa e Inovação.**
- VM na Nuvem AWS: **Sistemas Operacionais.**
- ~~Assistente de Instalação: **Sistemas Operacionais.**~~

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSOR TIRA AS DÚVIDAS

- Dashboard Estático: **Ling. Programação**
- USO da API: Listar Processos, CPU, Memória, Disco: **Ling. Programação**
- USO da API : Listar Info Hardware: **Ling. Programação**
- Protótipo Funcional do Java: **Ling. Programação**
- JAR inicial rodando em Cliente Linux em VM: **Sistemas Op - DESAFIO**



BandTec

DIGITAL SCHOOL

Aulas da Sprint 2

- Informações da Sprint 2
- Reuniões Diárias / Ciclo de Vida da Tecnologia
- Design de Interfaces para WEB – *Drops of Knowledge*
- Exercício para entender a solução técnica
- Exercício para ajudar a pensar o Dashboard
- Vídeos (pelo menos 1)
- Maven
- Desenho de Arquitetura de Software (Se o tempo permitir)

Projeto em Grupo

Apresentações da Sprint 2

2ADSA: 20/10/2021

2ADSB: 21/10/2021

A Sprint – 2ADS

- ✓ A Sprint será presencial;
- ✓ A Sprint será na nossa sala apenas, então, o time que for utilizar notebook faz em silêncio na própria sala da apresentação pois não pode retirar notebook da sala;
- ✓ Exceções: Entrar em contato com seu coordenador de Socioemocional para explicar;
- ✓ Uso de máscara obrigatório durante todo o período, inclusive durante a apresentação;
- ✓ Como estaremos no mesmo andar, um grupo apresenta e o outro já fica preparado para vir logo assim que o outro sair;

2ADSA - Ordem das Apresentações

2ADSA - 20/10		
ORDEN	GRUPO	HORÁRIO
1	GRUPO 9	16:30
2	GRUPO 8	17:00
3	GRUPO 7	17:30
4	GRUPO 6	18:00
5	GRUPO 5	18:30
	INTERVALO	19:00
6	GRUPO 4	19:20
7	GRUPO 3	19:50
8	GRUPO 2	20:20
9	GRUPO 1	20:50

As reuniões deverão durar 25 minutos :

- ✓ 15 min para apresentação
- ✓ 10 min para perguntas e verificações

Sequência da apresentação

- Contextualização do Projeto (3 Slides que melhor explicam seu projeto);
- Entregáveis; (Vocês definem)
- Mostrar o que está funcionando
- Explicar uma parte DESAFIADORA técnica, seja código ou configuração
- Conclusão;
- Agradecimento;

Dinâmica das apresentações

- Sua apresentação deverá durar, no máximo, **15 minutos**;
- A Banca terá mais 10 minutos para perguntas e verificações;
- Não será possível esperar por integrantes atrasados, se perder a hora, não apresentará e terá impacto na avaliação;
- Esteja com todos os arquivos técnicos abertos em sua máquina (IDE's e Banco de Dados). Não haverá tempo para baixar e abrir arquivos na hora.
- Deixe local TUDO que for possível nesta Sprint;

Contingências

- Eventuais variações na agenda poderão ocorrer. **Esteja preparado para isso.**
- Caso ocorra qualquer outra “adversidade”, busque orientação com o professor de socioemocional.

Boa apresentação!



BandTec

DIGITAL SCHOOL