

Nome: Jonas Carlos do Nascimento.

Matrícula: 21/1062965.

Disciplina: Orientação à objetos.

## Projeto 3 - Elaboração dos diagramas de classe e caso de uso.

Descrição: O jogo representado nos diagramas elaborados consiste em um ambiente de treinamento de mira, mais voltado para jogadores de FPS (First person shooter) que buscam aperfeiçoar suas habilidades de mira. Ao iniciar o jogo o player registra seu nome e logo após inicia-se uma contagem de 20 segundos, onde o jogador deve clicar o máximo de vezes que conseguir em um alvo que se movimenta aleatória e instantaneamente após um clique na tela, simulando uma situação real de jogo onde o alvo representa inimigos que se movimentam em diferentes direções durante os jogos de FPS.

Diagrama de caso de uso:

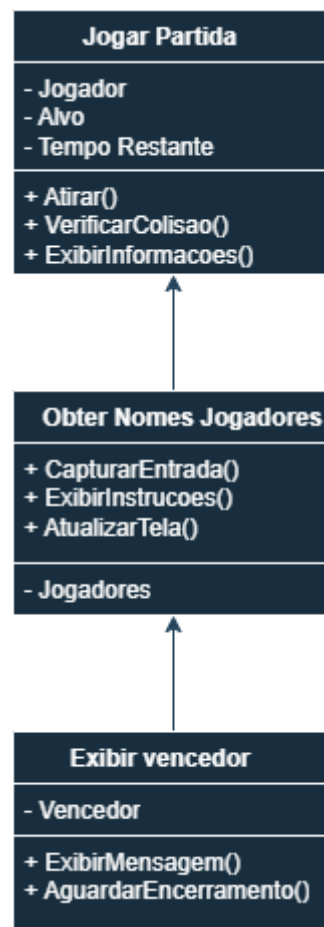


Diagrama de classes:



