

Jonas Eklöf - Individuell projektrapport

1. Vad är skillnaden mellan agila projektmetoder och icke-agila projektmetoder (t ex vattenfallsmodellen)?

Skillnaden mellan agila och icke-agila projektmetoder ligger främst i hur de hanterar planering, förändring och genomförande. Agila metoder är mycket flexibla och enkla att anpassa efter situationen. Projekten delas in i små iterationer, såsom sprintar, där feedback från kunden/kundrepresentanten kan integreras löpande, vilket gör det möjligt att snabbt hantera förändringar och uppdatera arbetet efter nya krav.

Icke-agila metoder, som vattenfallsmodellen, följer däremot en linjär och sekventiell process. Varje fas (exempelvis kravinsamling, design, implementation och testning) måste slutföras innan nästa påbörjas. Detta gör att vattenfallsmodellen är svår att anpassa under arbetets gång, särskilt om kraven förändras. Den lämpar sig bäst för projekt med tydligt definierade och stabila krav.

2. Hur såg gruppens arbetsprocess ut?

Min grupp utgick designmässigt utifrån en design jag gjorde utifrån information från kunden om stil och känsla de ville att hemsidan skulle ha. Sedan använde vi oss av en Kanban-metod där vi använde Trello, vi skrev in en "Backlog" med alla "User stories" vi fick från kunden och delade sedan upp dem i flera olika "Tasks". Varje morgon så hade vi en standup där vi pratade om vad vi hade att göra, och vem som ville göra vad. Därefter såg vi till att använda oss av Git, och skapa branches som passade det vi jobbade med. Vi hade satt ut ett slutmöte för dagen kl. 16 där vi gick igenom vad vi hade gjort, laddade upp vårt arbete till Github och gjorde en merge till main så att alla sedan kunde ladda hem all uppdaterad kod inför nästa dag. Om det var så att vi blev klara med våra uppgifter tidigare så slängde vi in ett extra möte där det passade alla för att göra en merge till main i github så vi kunde se resultatet och planera utifrån det vad vi skulle fortsätta med eller vad vi behövde ändra.

3. Reflektera över samarbetet i gruppen och din arbetsinsats i projektet.

Vi arbetade relativt bra som grupp då vi alla tog åt oss arbetsuppgifter och gjorde det jobb vi åtagit oss. Det hade kunnat gå bättre/smidigare då vissa i gruppen hade kunnat vara bättre på att kommunicera och hålla de tider som vi hade satt för möten. Jag hade kunnat vara tydligare i min kommunikation om det och sagt till fler än en gång om när tiden för mötet närmade sig.

4. Redogör för vad du har arbetat med under projektet, både allmänt och med några konkreta exempel.

Jag fick/åtog mig rollen som organisatör/scrum master. Jag började med att skapa alla forum som vi behövde för grupparbetet; Github repository, Trello-sida, Figjam-sida och en grupp i Discord och såg till att alla var med och hade tillgång. I början av projektet så jobbade jag med att fixa grunderna av javascripten för hemsidan, men under projektets gång så blev det mer så att jag jobbade med problemlösning när någon i gruppen fick något problem, eller om det blev något strul med hemsidan efter vi hade "mergat" vår kod till main-branch på Github då det inte var ovanligt att dubletter i koden hade dykt upp eller någon logik i javascripten hade slutat funka.

Jag skapade en s.k. "Order summary" så att när kunden beställer mat så kan den se på sidan allt som den har beställt och hur mycket det kommer att kosta innan de slutför sin beställning.