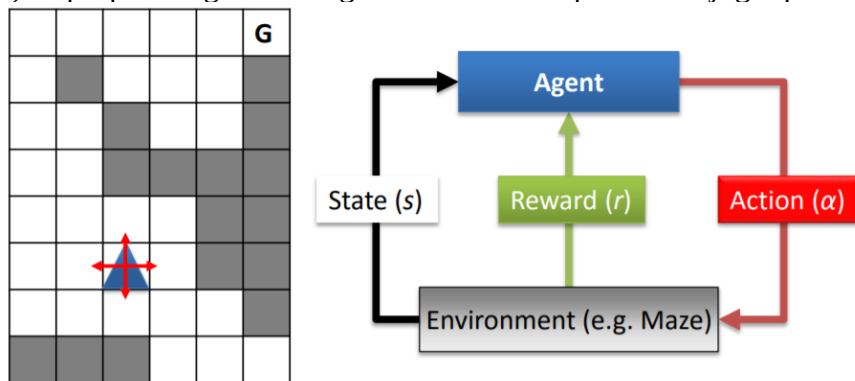
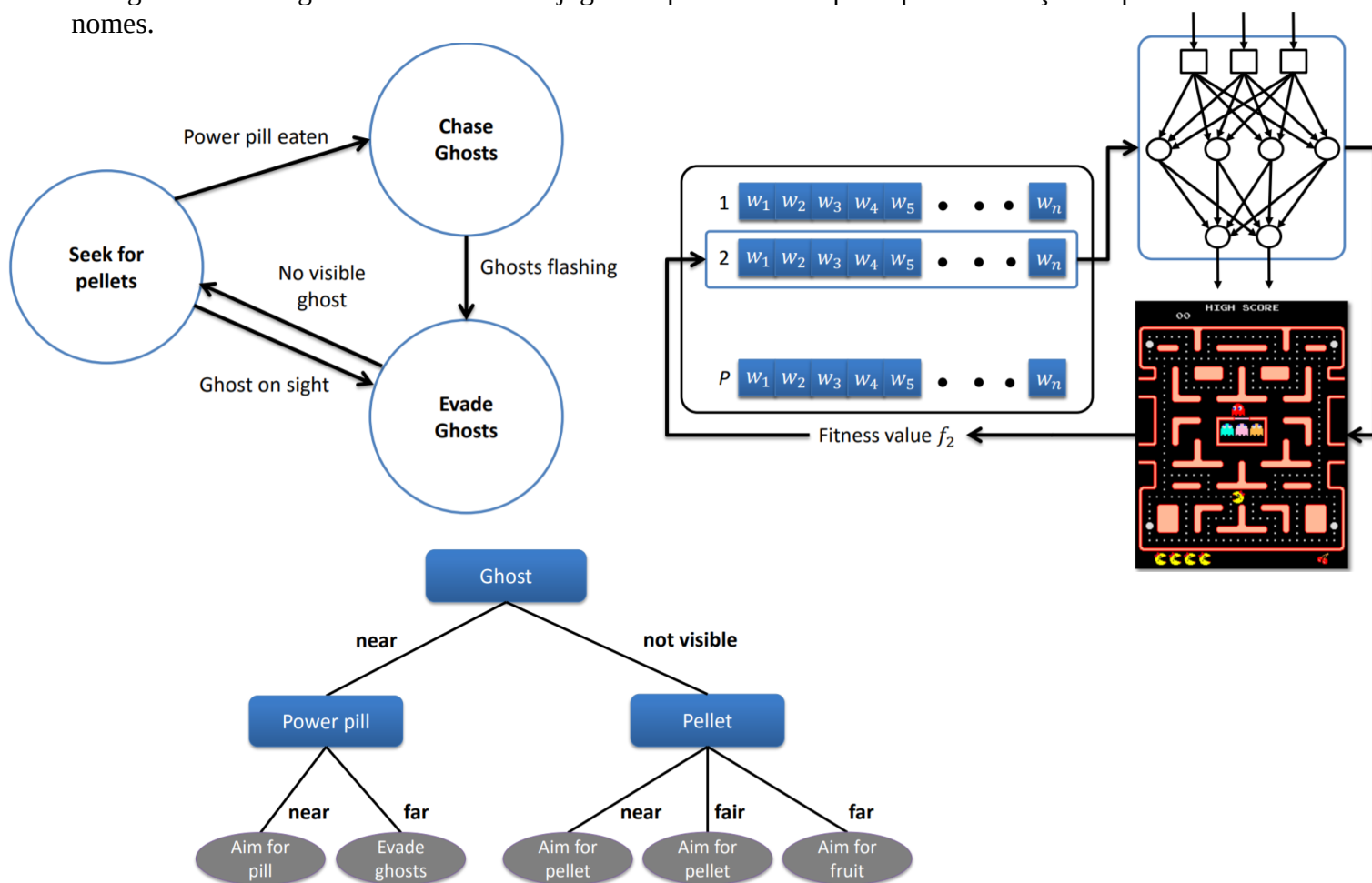


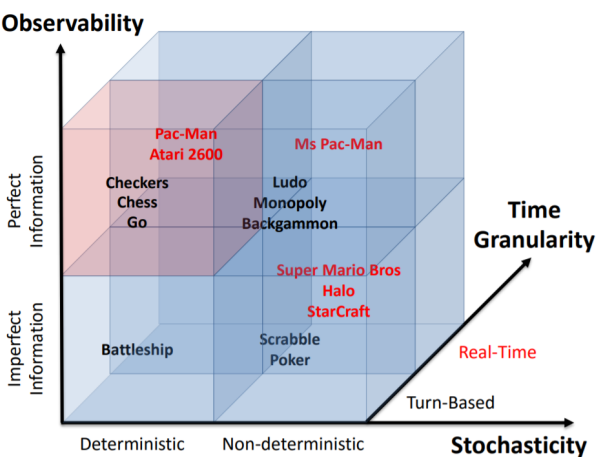
1) Explique a seguinte imagem. Dê um exemplo de um jogo que se beneficiaria de tal abordagem.



2) Com relação ao jogo Pac-Man abordado nas aulas, considere as seguintes imagens e explique como as seguintes abordagens funcionariam no jogo em questão e suas principais diferenças. Explícite seus nomes.

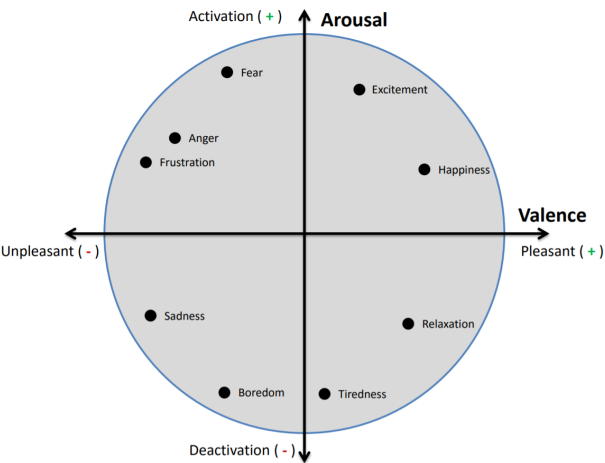


3) Explique as três dimensões da imagem ao lado:



4) Explique como podem ser combinados os principais métodos de geração de conteúdo e quais técnicas de IA estariam envolvidas.

5) Como a imagem ao lado poderia ser usada em auxílio dos desenvolvedores de jogos? Explique um bom método para se obter informações dos confiáveis dos usuários e ter bons parâmetros para analisar esses dados.



6) Explique detalhadamente cada um dos possíveis caminhos na imagem abaixo:

