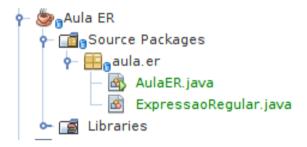
Expressão Regular

Descrição do problema

Fizemos na sala de aula a algumas expressões regulares para reconhecimento e validação de sentenças.

Nosso projeto tem as seguintes classes:



Sendo a classe *ExpressaoRegular*, o local onde estão definidas as expressões regulares.

Como em toda classe, é necessário criar um atributo para cada regra que fizermos. Para facilitar o código faremos nossos atributos todos como PUBLIC, ferindo o conceito de encapsulamento.

```
Start Page 🗴 👪 AulaER.java 🗴 🕍 ExpressaoRegular.java x
         package aula.er;
2
3
    * @author jose
 4
 5
6
    public class ExpressaoRegular {
7
8
        public String BRANCO, BRANCOS, REAL, DIA, MES, DATA;
9
        public String DIGITO, DIGITOS, FRACAO;
        public String LETRA , LETRAS, QUANTIDADEPARDEA, VARIAVEL, INTEIRO, EXPONENCIAL;
10
11
```

Agora que já declaramos os atributos de nossa classe, podemos criar o construtor desta classe. Nele será definida cada uma das ER que for necessária.

Em sala de aula fizemos as seguintes:

```
12
         public ExpressaoRegular() {
13 - -
14
             BRANCO = "(\s)"; // [ \t\n\r\f\v] onde //' ' (espaço), '\t'
15
             BRANCOS = BRANCO + "*";
16
17
             DIGITO = "([0-9])";
18
             DIGITOS = "(" + DIGITO + "*)";
19
20
             LETRA = "([A-Za-z])";
21
             LETRAS = "(" + LETRA + "*)";
22
23
             VARIAVEL = "(" + LETRA +"("+LETRA +"|"+ DIGITO+")*)";
24
25
             INTEIRO = "((-?)\+?)"+ DIGITOS + ")";
26
27
28
             EXPONENCIAL = "(E(-?))+PIGITOS+")";
             FRACAO = "(\\." + DIGITOS+")";
29
30
             REAL = "("+DIGITOS + FRACAO+"?" + EXPONENCIAL+"?)";
31
             DIA = "(1|2|3|4|5)";
32
             MES = "(1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12)";
33
34
             DATA = DIA + "\\/"+MES+"\\/"+DIGITOS;
35
36
```

O método da classe ExpressaoRegular, responsável pela conferência é o método *confere* conforme apresentado abaixo:

```
38 -
         public void confere(String exp, String sentenca) {
              if ((sentenca != null) && !sentenca.isEmpty()) {
39
                  if (sentenca.matches(exp)) {
40
                      System.out.println("W:'" + sentenca + "'ACEITA!");
41
42
                  } else {
                      System.err.println("W:'" + sentenca + "'rejeitada.");
43
44
45
              } else {
46
                  System.err.println("Sentença vazia.");
47
              }
48
```

Perceba que ele recebe como parâmetro a expressao regular desejada "exp" e o texto da sentença que se deseja conferir. Para isso é utilizado o método matches da classe String do próprio java.

Finalmente para usar a classe que acabamos de criar, utilizamos a classe MAIN para instanciar um objeto e rodar os testes.

```
public static void main(String[] args) {
17
18
               ExpressaoRegular ER = new ExpressaoRegular();
19
                 //Teste 1, expressão regular: DIGITOS
20
                 ER.confere(ER.DIGITOS, "00051120021");
21
22
23
                 //Teste 2, expressão regular: LETRAS
                 ER.confere(ER.LETRAS, "ASDFEAFdafsafdsf");
24
25
                 ER. confere (ER. DATA, "5/12/2019");
26
27
                 ER. confere (ER. REAL, "4.51E21");
28
29
ል aula.er.AulaER 》 🍈 main 🔊
Jsages Output - Aula ER (run) 🗙
   W: '00051120021'ACEITA!
   W:'ASDFEAFdafsafdsf'ACEITA!
W:'5/12/2019'ACEITA!
    W:'4.51E21'ACEITA!
   BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Na linha 18, instanciamos um objeto da classe ExpressaoRegular e a partir dele iremos rodar nossa classe.

Na linha 21, estamos conferindo se a sentença "00051120021" são DIGITOS

Na linha 24, estamos conferindo se a sentença "ASDFEAFdafsafdsf" são LETRAS

Na linha 26, estamos conferindo se a sentença "5/12/2019" é DATA

Na linha 28, estamos conferindo se a sentença "4.51E21" é REAL

E neste exemplo, todos foram aceitas!

Atividade 1

1. Crie um projeto no netBeans, conforme fizemos em aula e conforme apresentado neste roteiro.

Atenção: não saia digitando a torto e a direito, faça com atenção código observando cada detalhe, principalmente na construção das Expressões Regulares. Afinal você tem que ser totalmente capaz construir uma nova.

- 2. Teste todas estas expressões com duas ou mais sentenças
- 3. O que acontece se testar a data "2/12/". Ou seja o usuário esqueceu de inserir o ano. Logo isso é um erro. A expressão regular está errada.
 - o Corrija-a
- 4. Crie uma expressão regular para aceitar vetores. Lembre-se de criar a variável, criar a regra e testa-la exaustivamente na função main.
 - Ex:
 - vet[6]
 - o produtos[20];
 - o carro[i]

<u>Instruções para entrega</u>

Compacte seu projeto dentro de uma pasta como R01-nomedadupla e entregue.

OBS: Retire o executável antes de compactar. O gerenciador de e-mail bloqueia executáveis. Se você esquecer de retirar, seu trabalho não chegará no meu e-mail, logo não terá como corrigir. E por favor, sem chorumelllllassss!!!