
Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

Team (falls mehrere Teams)	C
Datum	19.06.2023
Beginn	15:30 Uhr
Ende	17:00 Uhr
Dauer	01:30 Uhr
Ort	Online, Discord Raum
Protokollführer	Simon Schißlbauer

1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Simon Schißlbauer
2	Jonas Hammer
3	Leopold Bialek
4	Dominik Greiner
5	Dominik Mentel
6	Daniel Hannes
7	Alexander Denner
8	Elias Lay
9	Moez Muhammad Siddiqui
10	Erik Barthelmann

2. Tagesordnung

Folgende Punkte wurden in der Tagesordnung für das wöchentliche Team-Meeting festgelegt:
Insgesamt sind Review, Retrospektive und Aufteilung der neuen Aufgaben angesetzt:

- TOP 1: Organisatorisches
- TOP 2: Stand der Implementierung anhand des Gits durchgehen
- TOP 3: Besprechung neuer Aufgaben am Board
- TOP 4: Stand des Testspezifikations-Dokuments
- TOP 5: Sprint Retrospektive
- TOP 6: Sprint Planning bis 26.06.23

3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
TOP 1	Organisatorisches	
Simon Schießlbauer	Begrüßung zum wöchentlichen Team-Meeting.	
Simon Schießlbauer	Überblick über die heutigen Tagesordnungspunkte und anstehende Themen	
Simon Schießlbauer	Wünsche und Anregungen des Teams	Keine Vorschläge
TOP 2	Stand der Implementierung anhand des Gits durchgehen	
Team	Begutachten der im „Review“ liegenden Tasks: SpielEveViewModel erstellen, Lobbyscreen, GameView	Angenommen vom Team
Team	Begutachten der im „Active“ liegenden Tasks: „SpielViewodel“ Operationen testen, „AufzeichnungViewModel“ fertig, „LobbyScreen“ erstellen, Klasse „ÜbungsszenarioNetzwerk“ implementieren	Änderungen besprochen und nicht abgearbeitete Tasks für den nächste Sprint verlängert
Alexander Denner	Vorführung des aktuellen Standes der Anwendung per Bildschirmteilung, Darstellung von aktuellen Bugs und dem jetzigen Stand	Angenommen vom Team
Simon Schießlbauer	Frage nach weiteren Ergebnissen	Alexander Denner: Einige Einzelne Änderungen in Operationsklassen z.B. Hinzufügen von „Informationssender“, Anpassen von Unit Tests

TOP 3	Besprechung neuer Aufgaben am Board	
-------	-------------------------------------	--

Team	Die hinzugekommenen Aufgaben am Scrum Board abarbeiten, aufräumen und zu aktuelle Bearbeiter hinzufügen	
Daniel Hannes, Leopold Bialek & Alexander Denner	Absprache zum Termin für das erweitern der netzwerkbasieren Funktionen zum Treffen an der OTH	
Elias Lay	Erneutes Vorstellen der Design Konventionen, da diese bis jetzt noch nicht auf dem Git lagen. Zur Anpassung & Vereinheitlichung der Views müssen feste Absprachen getroffen werden	Treffen von Teammitgliedern im Anschluss des Treffens zum Anpassen der Views
Alexander Denner & Erik Barthelmann	Unit Test der Varianten in den Backlog	

TOP 4	Stand des Testspezifikations-Dokuments	
-------	--	--

Simon Schießlbauer	Überblick über Testspezifikation	Angenommen von Team
--------------------	----------------------------------	---------------------

TOP 5	Sprint Retrospektive	
-------	----------------------	--

Simon Schießlbauer	Was war gut/schlecht? Vorschläge für den nächsten Sprint?	Keine Anmerkungen
--------------------	---	-------------------

TOP 6	Sprint Planning bis 26.06.23	
-------	------------------------------	--

Gesamtes Team	Planung der Arbeitspakete für den kommenden Sprint bis 26.06.23	Die Arbeitspakete sind geplant
---------------	---	--------------------------------