
Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

Team (falls mehrere Teams)	C
Datum	08.05.23
Beginn	15:30
Ende	17:45
Dauer	2:15
Ort	Siemens AG - JAV-Raum
Protokollführer	Dominik Greiner

1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Leopold Bialek
2	Jonas Hammer
3	Simon Schisslbauer
4	Dominik Mentel
5	Elias Lay (bis 16:30 Uhr)
6	Dominik Greiner
7	Alexander Denner
8	Muhammad Moez Siddiqui
9	Daniel Hannes
10	Erik Barthelmann

2. Tagesordnung

Top 1: Allgemeines: Einschätzungen zu den Fragestunden

Top 2: Allgemeines: Codierrichtlinien

Top 3: Review: Gruppe „Projekt auf Git erstellen“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 4: Review: Gruppe „CI CD Pipeline erstellen“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 5: Review: Gruppe „Guidelines für Teststrategie erstellen“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 6: Review: Gruppe „Erste Klassenübersicht mit Schnittstellen erstellen“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 7: Review: Gruppe „Package Diagram anpassen & weiter beschreiben“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 8: Review: Gruppe „Mockups überarbeiten“: Vorstellen der Ergebnisse

Top 9. Sprint Retrospektive

Top 10: Sprint Planning: Aufgabenerstellung & Verteilung für Sprint bis 15.05.23 inkl. Sprint Poker

3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
Top 1 Simon Schisslbauer	Aufgrund der letzten Fragestunde hat Simon den Vorschlag gebracht, dass zu den Fragestunden nicht immer alle Personen anwesend sein müssen/nur die Personen da sein sollen, die explizit Fragen haben.	Der Vorschlag wurde einstimmig angenommen. Fragen werden wie gehabt notiert, falls keine Fragen vorhanden sein sollten, wird der Termin abgesagt
Top 2 Jonas Hammer	Vorstellung der Codierrichtlinien	Der Vorschlag der Codierrichtlinien wurde einstimmig angenommen.
Team	Frage, ob Kommentare auf Deutsch oder Englisch geschrieben werden	Festlegen der Sprache auf Deutsch
Top 3 Moez Siddiqui	Kurze Vorstellung des angelegten Projektes inkl. Der Git-Ignore-Einstellungen	Resultate soweit vom Team akzeptiert
Team	Hinweis: Leere Ordner werden nicht auf Git hochgeladen	Einfügen von leeren txt-Dateien, damit der Ordner erhalten bleibt
Top 4 Leopold Bialek	Probleme beim Einrichten	Fragen an Prof. Hoffmann gestellt. Weitere Bearbeitung im kommenden Sprint
Top 5 Erik Barthelmann	Vorstellung der Test-Guidelines	Entwurf wurde vom Team angenommen und die Aufgabe ist abgeschlossen
Top 6 Dominik Mentel	Kurze Vorstellung der bisherigen Ergebnisse	Lange Einarbeitung aufgrund hoher Komplexität. Weitere Bearbeitung im kommenden Sprint

Leopold Bialek	Kurze Vorstellung der bisherigen Ergebnisse + Diskussion der einzelnen Klassen und deren Inhalte im Team	Team findet den Entwurf gut, jedoch sollte die Namensgebung, die Pfeilrichtungen und Details des Konzeptes angepasst werden.
Top 7 Simon Schisslbauer	Kurze Vorstellung des aktuellen Stands	Team stimmt dem aktuellen Stand zu. Task vorerst genehmigt
Top 8 Dominik Mentel	Vorstellung des aktuellen Mockups	Team findet den Entwurf gut, jedoch sollte die Farbgebung/der Farbstil, der einheitliche Wiki-Button und eindeutige Rollen- Symbole überarbeitet werden
Dominik Mentel	Vorschlag, dass im Laufe des kommenden Sprints der Mockup-Entwurf erneut vorgestellt wird, um möglichst bald mit der Implementierung zu beginnen	Das Team findet den Vorschlag gut und nimmt den Vorschlag mit in das Spint-Planning auf
Top 9 Erik Bathelmann	Hinweis, dass bei Änderungen auf Git/neuen Erkenntnissen eine Nachricht mit dem aktuellen Stand in die Gruppe geschrieben werden soll	Team findet die erneute Erinnerung sinnvoll
Dominik Greiner	Hinweis, dass netzwerkbasierte Integration von der Priorität als niedrig eingestuft wurde und wir uns eher auf wichtigere Eigenschaften/Use-Cases beschränken sollten	Zustimmung des Teams
Daniel Hannes	Vorschlag, ab nächstem Sprint-Planning kleinere Gruppen zu bilden, um in kürzerer Zeit mehr Arbeit zu erledigen	Team findet den Vorschlag sinnvoll und der Vorschlag wird ab kommendem Sprint realisiert
Top 10 Simon Schisslbauer	Erstellung, Eingruppierung, Verteilung und Planung von Tasks für den kommenden Sprint	Tasks wurden in das Kanban Board aufgenommen und

können vom Team
eingesehen werden