

# Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

27.03.2023

14:30

16:30

2:00

EHS-Meetingraum Siemens

Elias Lay

Datum

Beginn

Ende

Dauer

Ort

Schritfführer

## 1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Simon Schiesslbauer
2	Elias Lay
3	Alexander Denner
4	Moez Muhammad Siddiqui
5	Leopold Bialek
6	Daniel Hannes
7	Domenik Greiner
8	Domenik Mentel
9	Erik Barthelman
10	Jonas Hammer

## 2. Tagesordnung

Top 1: Schritfführung

Top 2: Git Vorstellung durch Jonas Hammer

Top 3: Festlegen der Vorgehensweise / des Entwicklungsprozesses

Top 4: Erstellung Taskboard auf Git

Top 5: Anregungen/ Wünsche?

Top 6: Ziele von I1 bis 26.04.23 (T3)

Top 7: Diskussion des Projektauftrages / Buchkapitel zur Quantenkryptographie

Top 8: Erste Anforderungssammlung mit Dominik Mentel

Top 9: Verteilung von Aufgaben (Use Cases)

## 3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
Top 1 Simon Schiesslbauer	Festlegen der Team Termine und jeweiligen Protokolle	In der Regel soll sich Montags getroffen werden, in der Osterwoche nur Mittwochs.

		In regulären Wochen findet Mittwochs ein kurzer Abstimmungstermin. Die genauen Termine werden in einem Dokument Festgehalten.
Top 2 Jonas Hammer	Jonas stellt uns die Struktur unseres Git vor	Unter folgendem: <a href="#">Link</a> befindet sich eine Anleitung zum Konfigurieren von Git Bash
Top 3 Simon Schiesslbauer	Vorschlag: Mischung aus Scrum/XP 1 Wochen Sprints Montags immer Retrospective & Sprint Planung (Sprint Poker etc.) Aus XP z.B. Pair Programming übernehmen Verteilung der Scrum Rollen?	Simon macht Scrum Master Product Owner sind alle
Top 4 Simon Schiesslbauer	Taskboard zum festhalten des Backlogs soll angelegt werden	Jonas legt im Git ein Taskboard mit verschiedenen Kategorien an, unter folgendem: <a href="#">Link</a>
Top5	Sonstiges	/
Top 6 Simon Schiesslbauer	Ziele bis II 26.04.	Bis dahin muss Systemanalyse / das Prüfprotokoll fertig sein (Dokumente ausgefüllt)
Top 7 & 8 Domenik mentel	Funktionale Anforderungen	Dokument mit Anforderungen wurde erstellt.  In einem Übungszenario gibt es eine Art entscheidungsbaum, je nach Schwierigkeit hat der User mehr oder weniger Auswahlmöglichkeiten  Frage: Wie ist das mit der Rollenzuteilung gemeint? Frage: Ist die Netzwerkfähigkeit eine Anforderung? Frage: Wie läuft die Sicherung daten der übungszszenarien? Frage: Welche Angriffsvektoren soll Eve haben?
Top 9 Simon	Verteilen der Aufgaben	Nächstes meeting Donnerstag, bis dahin:

[illegible]
