A	В	С	D	E	F	G	[8] [	К	TL
1				Variante: Normaler Ablauf					
2	Integer	Operator 1	Operator 2	Handlungsschritt	Ergebnis				
3 Beginn Phase 0	Bitfolge	·		Text erzeugen	Str1 = "Hello World!"	Nachricht Alice-Bob [Alice]	A 1 Alice gibt einen zu verschlüsselnden Text Str1 ein	Beginn Phase f	6
4	Photonen			Zahl erzeugen	Int1 = 32	Schlüssellänge Alice-Bob [Alice]	A 2 Alice berechnet die Schlüssellänge Int1 basierend auf der Nachricht		1
5	Polscha		Int1 = 32	Nachricht über Bitübertragungskanal senden			A 3 Alice sendet die Schlüssellänge int1 über den Bit-Kanal		
6	unscharfe Photonen			Zug beenden			A 4 Alice beendet ihren Zug		
7	ASCII-Text			Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Int1 = 32	Schlüssellänge Alice-Bob [Alice]	B 5 Bob empfängt die Schlüssellänge Int1		
8 Ende Phase 0	Verschlüsselter Text			Zug beenden			B 6 Bob beendet seinen Zug		
9 Beginn Phase 1	Kommentar Alice		Int1 = 32	Bitfolge erzeugen	Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001	Schlüsselbits Alice-Bob [Alice]	A 7 Alice erzeugt zufällige Schlüsselbits Bit1 entsprechend der Länge Int1	Beginn Phase 1	
10	Kommentar Eve		Int1 = 32	Polschata erzeugen	Pol1 = xx+x +++x xxx+ ++xx x+xx x+++ ++x+ ++++	Polschata Alice-Bob [Alice]	A 8 Alice erzeugt die gleiche Anzahl zufälliger Polschata Pol1		1
11	Kommentar Bob	Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001	Pol1 = xx+x +++x xxx+ ++xx x+xx x+++ ++x+ ++++	Photonen erzeugen	Pho1 = /\\     \\  \\/  -/- \\/   \	Photonen Alice-Bob [Alice]	A 9 Alice erzeugt aus den Schlüsselbits Bit1 und Polschata Pol1 die Photonen Pho1		
12			Pho1 = /\\     \\  \\/  -/- \\/   \	Nachricht auf Photonübertragungskanal senden	111 111 110 110 110 110		A 10 Alice überträgt die Photonen Pho1 über den Photonenübertragungskanal		1
13				Zug beenden			A 11 Alice beendet ihren Zug		1
14			Int1 = 32	Polschata erzeugen	Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx	Polschata Alice-Bob [Bob]	B 12 Bob erzeugt seine eigene Polschata Pol2 anhand der Schlüssellänge Int1		1
15					VPh1 = ***********************************	unscharfe Photonen Alice-Bob	- 13 Auf dem Photonenübertragungskanal befinden sich die Photonen VPh1 unbekannter Polarisation (Für Bob)		1
16		Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx	VPh1 = ***********************************	Nachricht auf Photonübertragungskanal empfangen	Pho2 = /  //\/   / \-\  \ / //- \ -\\- -	Photonen Alice-Bob [Bob]	B 14 Bob liest mithilfe seiner Polschata Pol2 die unscharfen Photonen VPh1 aus		1
17			Pho2 = /   //\/       /   \-\     \  /   /   - \  -	Photonen zu Bitfolge konvertieren	Bit2 = 0110 1110 1010 1011 0010 1010 1001 0100	ergebnisbits Prüfung Alice-Bob [Alice]	B 15 Kombinieren der Photonen Pho2 und Polschata Pol2 ergibt einen Bitstrom Bit2		
18 Ende Phase 1			THE PROPERTY OF THE ACT	Zug beenden			B 16 Bob bestätigt erhalt der Nachricht durch Beenden seines Zuges	Ende Phase 1	
19 Reginn Phase 2			Pol1 = xx+x +++x xxx+ ++xx x+xx x+++ ++x+ ++++	Nachricht auf Bitübertragungskanal senden			A 17 Alice gibt über den Bitübertragungskanal ihre Polschata Pol1 preis	Reginn Phase	,
20				Zug beenden			A 18 Alice beendet ihren Zug		1
21				Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Pol1 = xx+x +++x xxx+ ++xx x+xx x+++ ++x+ ++++	Polschata Alice-Bob [Alice]	B 19 Bob empfängt die Polschata Pol1 von Alice		_
22		Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx	Pol1 = xx+x +++x xxx+ ++xx x+xx x+++ ++x+ ++++	Vergleich Polschata (XOR)	Bit3 = 1011 0101 0011 0001 1001 0110 0101 1001	Bitmaske Alice-Bob [Bob]	B 20 Durch Vergleichen der Polschata Pol2 und Pol1 entsteht eine Bitmaske Bit3, bei welcher "0" für gleich und "1" für ungleich steht		+
23		Bit2 = 0110 1110 1010 1011 0010 1010 1001 0100	Bit3 = 1011 0101 0011 0001 1001 0110 0101 1001	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit4 = 0101 0101 0111 0100 1011	Schlüsselbits Alice-Bob 2 [Bob]	B 21 Durch Streichen der Bits von Bit2. bei welchen die Bitmaske Bit3 nicht übereinstimmt. erhält man die neuen Schlüsselbits Bit4		1
24	-		Bit3 = 1011 0101 0011 0001 1001 0110 0101 1001	Nachricht auf Bitübertragungskanal senden			B 22 Bob schickt die Bitmaske Bit3 über den Bitübertraeuneskanal zu Alice		
25				Zug beenden			B 23 Bob beendet seinen Zug		_
26				Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Bit3 = 1011 0101 0011 0001 1001 0110 0101 1001	Bitmaske Alice-Bob [Bob]	A 24 Alice empfängt die Bitmaske Bit3 von Bob		_
27 Ende Phase 2		Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001	Bit3 = 1011 0101 0011 0001 1001 0110 0101 1001	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit5 = 1111 0000 1111 0000	Schlüsselbits Alice-Bob 2 [Alice]	A 25 Alice streicht die Stellen an denen Bob falsch geraten hat aus ihren Schlüsselbits Bit1 und erhält die neuen Schlüsselbits Bit5	Ende Phase 2	
20 Reginn Phase 3			Bit5 = 1111 0000 1111 0000	Zahl erzeugen	Int2 = 5	Prüfbitanzahl Alice-Bob [Alice]	A 26 Alice ermittelt aus der Länge der neuen Schlüsselbits Bit5 die Zahl Int2 der Bits, die angefordert werden sollen	Reginn Phase	
29			Bit5 = 1111 0000 1111 0000	Zahl erzeugen	Int3 = 16	Länge Prüfmaske Alice-Bob [Alice]	A 27 Alice bestimmt die Länee der Bitmaske Int3 anhand ihrer Schlüsselbits Bit5	Deginin Huse S	4
30		Int3 = 16	Int2 = 5	Bitmaske erzeugen	Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Prüfmaske Alice-Bob [Alice]	A 28 Alice generiert nun eine Bitmaske Bitfo, welche angibt, welche Bits Bob schicken soll Ihre Länge ist bestimmt durch Int3 und die Anzahl der zu prüfenden Bits durch Int2		
21		Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Bit5 = 1111 0000 1111 0000	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit7 = 1 0101	Prüfbits Alice-Bob [Alice]	A 29 Alice erhâlt die Prüfbits Bit7 durch streichen der Schlüsselstellen aus Bit6		
27		Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Bit5 = 1111 0000 1111 0000	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit8 = 001 1110 1010	Schlüssel Alice-Bob [Alice]	A 30 Alice erhâlt den Schlüssel Bit8 durch streichen der Prüfmaske Bit6		
33	-	2.12 222 220 2200	Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Nachricht auf Bitübertragungskanal senden		Daniel Lance Doo (Miles)	A 31 Alice sendet die Prüfmaske Bit6 an Bob		_
34			2.12 2222 2320 2200	Zug beenden			A 32 Alice beendet ihren Zug		_
35				Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Prüfmaske Alice-Bob [Alice]	B 33 Bob erhält die Prüfmaske Bit6 von Alice		
36		Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Bit4 = 0101 0101 0111 0100 1011	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit9 = 101 0111	Prüfbits Alice-Bob [Bob]	B 34 Bob streicht die Stellen aus seinem Schlüssel Bit4 die nicht angefordert wurden und erhält seine Prüfbits Bit9		_
37		Bit6 = 0110 0010 0100 1000	Bit4 = 0101 0101 0111 0100 1011	Streichen von Bits aus Bitfolge	Bit10 = 11 01101 0010	Schlüssel Alice-Bob [Bob]	B 35 Bob streicht anhand der angefragten Prüfmaske BitG Bits aus seinem Schlüssel Bit4		_
38		DIG = 0110 0010 0100 1000	Bit9 = 101 0111	Nachricht auf Bitübertragungskanal senden	5.120 - 17 07207 0010	Semasternice box [bob]	B 35 Bob sendet die berechneten Prüffbits Bil9 an Alice		
39				Zug beenden			B 37 Bob beendet seinen Zug		_
40				Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Bit9 = 101 0111	Prüfbits Alice-Bob [Bob]	A 38 Alice empfangt die von Bob gesendeten Prüfbits Bit9		+
41 Ende Phase 3		Bit7 = 1 0101	Bit9 = 101 0111	Bitfolgen auf Gleichheit prüfen (XOR)	Bit11 = 0 0000	Ergebnisbits Prüfung Alice-Bob [Alice]	A 39 Alice profit into berechneten Prüfbits Bit7 mit den von Bob erhaltenen Prüfbits Bit9 auf Gleichheit	Ende Phase 3	
42 Reginn Phase 4		Str1 = "Hello World!"	Bit8 = 001 1110 1010	Nachricht verschlüsseln	Cif1 = *********	Chiffre Alice-Bob [Alice]	A 40 Alice verschlüsselt den String Str1 mit ihrem Schlüssel Bil8 und erhält dadurch die Chiffre Chif1	Reginn Phase	4
43		July - Hello Holla.	Cif1 = ***********************************	Nachricht auf Bitübertragungskanal senden	Cit	Cinitie raice DOD (raice)	A 41 Alice sendet die Griffre Cifi über den Bitübertragungskanal an Bob	Deg Mase 4	1
44			Cit -	Zug beenden			4 4 Alice beendet inten Zug		
45				Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Cif1 = **********	Chiffre Alice-Bob [Alice]	B 43 Bob empfant die Chiffre Cif1		_
46 Ende Phase 4		Cif1 = ***********	Bit10 = 11 01101 0010	Nachricht entschlüsseln	Str1 = "Hello World!"	Nachricht Alice-Bob (Alice)	b 4d Bob entschlüsselt mithilfe seines Schlüssels Bit10 die Chiffre Cif1 und erhält dadurch den String Str1	Ende Phase 4	
47 Linux Filase 4		Cit	5.10 - 11 51101 0010	recent citsulussen	Stra - Mello World:	recentent value-bob [bob]	5   5   5   5   5   5   5   5   5   5	Linde Filase 4	
47					I.	1			