

Operationen der SpielView – Eine Übersicht:

Aktuelle Operationen in der View:

- Bitfolge erzeugen
- Ent/Verschlüsseln
- Photonen erzeugen
- Polarisations schemata erzeugen
- Streichen (Bits)
- Seite hinzufügen (Icon fällt weg)
- Vergleichen
- Zahl erzeugen
- Zufall (Icon fällt weg)

Aktualisierte Operationen (rote Elemente fallen weg + grüne sind hinzugekommen) + Elemente in der View

- Bitfolge erzeugen | Name (TextBox) + 1x DragDrop (Zahl) + CheckBox + TextBox (Bitfolge)
- Ent/Verschlüsseln | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Text + Schlüssel)
- Photonen erzeugen | Name (TextBox) + 2x DragDrop (PolSchema + Schlüssel)
- Polarisations schemata erzeugen | Name (TextBox) + 1x DragDrop (Zahl) + CheckBox + TextBox (PolSchema)
- Streichen (Bits) | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Bitfolge zu streichende Bits + Bitfolge Muster zu streichen)
- Vergleichen | Name (TextBox) + 2x DragDrop
- Zahl erzeugen | Name (TextBox) + Textfeld (Zahl)
- Bitmaske generieren | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Zahl für Länge + Zahl für Anzahl 1er)
- Bitfolge negieren | Name (TextBox) + DragDrop (Element)
- Photonen zu Bitfolge | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Photon + PolSchema)
⇒ Photonen-Objekt muss danach gelöscht werden
- Text generieren | Name (TextBox) + Textfeld
- Textlänge bestimmen | Name (TextBox) + DragDrop
- Bits frei bearbeiten | Name (TextBox) + DragDrop + Textfeld