

# Sync-Protokoll (V2.0)

## Ablaufbeschreibung Client:

1. Benutzergruppe kommt ins Lobbyauswahlmenü
2. Es wird auf Port 18523 (UDP) zugehört und dementsprechend die Lobbys angezeigt
3. Die Benutzergruppe entscheidet sich => Verbindung zu TCP Socket auf Port 32581
4. Es wird nicht mehr auf Port 18523 (UDP) zugehört
5. Die Benutzergruppe entscheidet sich für eine Rolle und Alias und sendet diese >= 1mal
6. Warten, bis Übungsszenario startet
7. Warten, bis man an der Reihe ist
8. Handlungsschritte durchführen. Zug beenden und alle Handlungsschritte an den Server schicken
9. Punkt 7. und 8. öfter
10. Empfang Ende -> Schließen TCP-Socket und Anzeigen der Aufzeichnung

## Ablaufbeschreibung Server:

1. Benutzergruppe erstellt Lobby
2. Es wird zyklisch die Lobbyinformation auf Port 18523 (UDP) gebroadcastet
3. Es wird ein Listening-Socket auf Port 32581 (TCP) angelegt
4. Eingehende Verbindungen werden angenommen (Evtl. auf Anzahl achten?!)
5. Wenn Rollen eingenommen werden, so werden die TCP-Clients informiert
6. Starten des Übungsszenarios (UDP-Broadcast, dass Lobby weg ist)
7. Übergeben der Kontrolle an den nächsten Client
8. Erhalten von Handlungsschritten und eventuell an anderen Client schicken
9. Punkt 7. und 8. öfter
10. Ende -> Schicken aller Teilnehmer, dass Ende ist. TCP-Socket schließen

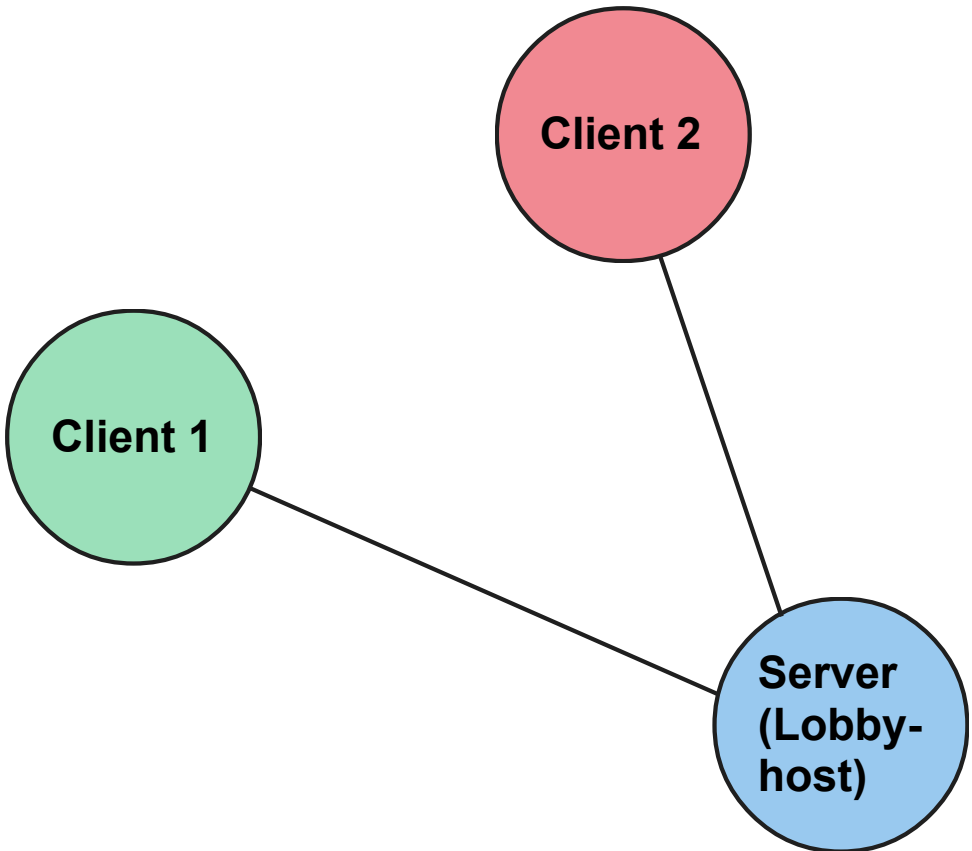
## Protokoll UDP:

Netzwerk.BeginneZyklischesSendenVonLobbyInformation(ILobby lobby);

|                                   |           |          |                    |                 |
|-----------------------------------|-----------|----------|--------------------|-----------------|
| Lobbyinformation (0x01)           | Lobbyname | Variante | Schwierigkeitsgrad | Besetzte Rollen |
| Lobby nicht mehr verfügbar (0x02) | Lobbyname | Variante | Schwierigkeitsgrad | Besetzte Rollen |

Netzwerk.BeendeZyklischesSendenVonLobbyInformation();

Lobby-ID ?



## Protokoll TCP:

|                          |            |          |          |
|--------------------------|------------|----------|----------|
| Rolleninformation (0x03) | Name Alice | Name Bob | Name Eve |
| Rolle wählen (0x04)      | Rolle      | Alias    |          |
| Rolle freigeben (0x05)   | Rolle      |          |          |

<- Auf unbesetzt achten!

|                               |                    |                    |
|-------------------------------|--------------------|--------------------|
| Übungsszenario starten (0x06) |                    |                    |
| Kontrolle übergeben (0x07)    |                    |                    |
| Zug beenden (0x08)            | Handlungsschritt 1 | Handlungsschritt n |
| Aufzeichnung update (0x09)    | Handlungsschritt 1 | Handlungsschritt n |
| Übungsszenario Ende (0x10)    |                    |                    |