

Willkommen bei QuaKrypto

Lobby erstellen










Lobby beitreten

Wiki

Lobby Beitritt

Hauptmenü

Wiki

Lobby Name	Variante	Schwierigkeitsgrad	Rollen
Bob's Wonderland	Normaler Ablauf	einfach	  
My Shisha World	Man-in-the-Middle	mittel	  
LangesPasswort123	Lauschangriff	schwer	  

Zurück zum
Hauptmenü

Spiel beitreten

Lobby erstellen

Hauptmenü

Wiki

Lobbynamen eingeben

Auswahl des Protokolls:

Protokoll

Auswahl des Ablaufvariante:

Variante

Auswahl des Schwierigkeitsgrades:

Schwierigkeitsgrad

Auswahl der Phasen:

A horizontal number line with arrows at both ends. There are tick marks at 0 and 1, with the number 0 written above the tick mark at 0.

Auswahl des Verbindungstyps:

Netzwerk basiert

[Zurück zum Hauptmenü](#)

Lobby erstellen

Lobby Screen (Host-Sicht)


Hauptmenü

Wiki

Name	Bob's Hackerparadies
Variante:	Lauschangriff
Schwierigkeitsgrad:	schwer
Phasen:	0 - 5
Protokoll:	BB84

Lobby verlassen


Rollen Auswahl:

 Alice

Alias eingeben

Passwort eingeben


Bestätigen

 Bob

Alias eingeben

Passwort eingeben

Bestätigen

 Eve


Spieler: Ele132

Spiel starten

Spiel

Hauptmenü

Wiki



Alice

Phase: 1

Zug beenden

Bitübertragungskanal Eingang:

Photonen: *****


Polscha: xxxxx++++x+x

Photonenübertragungskanal Eingang:

Photonen: *****

Crafting-Feld:


Photonen:



Polarisationsschemata:

=

Polarisationsschemata:




Bitübertragungskanal Ausgang:

Int1: 69

Photonenübertragungskanal Ausgang:

Informations-Ablage:



Bit1: 101010110100101101


Photonen: xx+++x+++xx+x+x+x+x+

Text: „Hello World“

Spiel

Hauptmenü

Wiki

Eve

Phase: 1

Zug beenden

Bitübertragungskanal Eingang Alice:

Photonen: *****

Bitübertragungskanal Eingang Bob:

Polscha: xxxxx++++x+x


Photonenübertragungskanal Eingang Alice:

Photonen: *****

Photonenübertragungskanal Eingang Bob:

Crafting-Feld:

Photonen:




Polarisationsschemata:


=


Polarisationsschemata:


1011


001























Bitübertragungskanal Ausgang Alice:


Int1: 69

Bitübertragungskanal Ausgang Bob:

Photonenübertragungskanal Ausgang Alice:

Photonenübertragungskanal Ausgang Bob:

Informations-Ablage:



Bit1: 101010110100101101

Photonen: xx+++x+++xx+x+x+x+x+

Text: „Hello World“

Wiki

Alice

Phase: 1

Zug beenden




Bitte warten, Sie sind gleich dran

. . ●

Wiki

Hauptmenü

Buch: BB84 für Dummies



- Buch Seite
- ??????
- Wikipeda Links
- Stack Overflow

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Zurück

Aufzeichnung

Schritt	Operator 1	Operator 2	Handlungsschritt	Ergebnis		
1			Text erzeugen	Str1 = "Hello World!"	Alice	Beginn Phase 0
2			Zahl erzeugen	Int1 = 32	Alice	
3		Int1 = 32	Nachricht über Bitübertragungskanal senden		Alice	
4			Zug beenden		Alice	
5			Nachricht auf Bitübertragungskanal abhören	Int1 = 32	Eve	
6			Zug beenden		Eve	
7			Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Int1 = 32	Bob	
8			Zug beenden		Bob	
9			Zug beenden		Eve	Ende Phase 0

Zurück zum Hauptmenü