
Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

Team (falls mehrere Teams)	C
Datum	22.05.2023
Beginn	15:30 Uhr
Ende	18:00 Uhr
Dauer	02:30 Uhr
Ort	Siemens AG, Besprechungsraum
Protokollführer	Simon Schißlbauer

1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Simon Schißlbauer
2	Jonas Hammer
3	Leopold Bialek
4	Dominik Greiner
5	Dominik Mentel
6	Daniel Hannes
7	Alexander Denner
8	Elias Lay
9	Moez Muhammad Siddiqui
10	Erik Barthelmann

2. Tagesordnung

Folgende Punkte wurden in der Tagesordnung für das wöchentliche Team-Meeting festgelegt:
Insgesamt sind Review, Retrospektive und Aufteilung der neuen Aufgaben angesetzt:

- TOP 1: Organisatorisches
- TOP 2: Stand der Implementierung
- TOP 3: Vorstellung der überarbeiteten Mockups Elias Lay
- TOP 4: Vorstellung des View Klassendiagramms etc.
- TOP 5: Anwendungsprotokoll Daniel Hannes
- TOP 6: Sprint Retrospektive
- TOP 7: Weitere Schritte zum Abschluss der Iteration
- TOP 8: Sprint Planning bis 29.05.23

3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
TOP 1	Organisatorisches	
Simon Schißlbauer	Begrüßung zum wöchentlichen Team-Meeting.	
Simon Schißlbauer	Überblick über die heutigen Tagesordnungspunkte und anstehende Themen	
Simon Schißlbauer	Wünsche und Anregungen des Teams	Vorschlag eines Teamtreffens zur Erklärung von MVVM kollektiv angenommen
TOP 2	Stand der Implementierung	
Alexander Denner	In der Implementierung aufgekommene Themen passen thematisch eher zum Klassendiagramm, deswegen parallel zu Implementierungsthemen Diskussion zum Klassendiagramm	Angenommen, Sprung zum Klassendiagramm
Jonas Hammer	Größere Änderung: Die Klasse „Lobby“ gibt es nicht mehr, Rollenreferenzen werden über die Klasse „Übungsszenario“ geholt und Operationen darüber ausgeführt	Änderung nach Diskussion im Team über Kopplung angenommen
Team	Genauere Durchsprache weiterer zu realisierender Punkte, u.a. Ergänzungen NaechsterZug(), Abbruchbedingungen für Phasen, Vorgehen im netzwerkbasiertem Szenario	
Daniel Hannes	Vorstellung der Funktionalität von Klasse „Wiki“ am Beamer: Der Wiki-Button ist verschiebbar und das Wiki speichert automatisch. Eventuelle, kleinere Änderungen für MVVM nötig	Angenommen vom Team
Daniel Hannes	Vorstellung der Klasse „Netzwerk“ UDP-Broadcast funktioniert, aber ab „join“ muss auf TCP gewechselt werden. Dazu noch Implementierung	Angenommen vom Team

Simon Schißlbauer	Frage nach weiteren Ergebnissen	Leopold Bialek: Unit Tests für bei sich in der Kleingruppe erstellten Klassen geschrieben, die aber teilweise noch überarbeitet werden müssen. Für weitere Klassen noch ausstehend
TOP 3	Vorstellung der überarbeiteten Mockups Elias Lay	
Elias Lay	Lobby Screen: Zusatzfenster entfernt, Funktionalität jetzt bei Rollen direkt Lobby Beitritt: Filter weg, Hauptmenü Knopf	Nach Diskussion im Team: Zusätzlicher Passwort Dialog nötig (wird nicht ins Mockup übernommen), Anpassung des Wiki Buttons nach Daniels Implementierung. Jetziger Stand auf branch „development“ gemergt
TOP 4	Vorstellung des View Klassendiagramms etc.	
Daniel Hannes	Klasse Netzwerk muss noch auf das Diagramm	Vorschlag wurde angenommen
Alexander Denner	Besprechung Klassendiagramm_UI	Nach Diskussion im Team: Zu „Navigator“: Bei MVVM kann Fenster nicht gewechselt werden, der Navigator hat die Zuständigkeit dazu. Für das „Wiki“ aber nicht nötig. Besprechung von Anpassungen in der xaml.cs. Eventuelle Ergänzung von Delegates an verschiedenen Stellen zur Vereinfachung
TOP 5	Anwendungsprotokoll Daniel Hannes	
Daniel Hannes	Aktueller Stand des Sync Protokolls auf branch „development“. Kurze erneute Vorstellung, Edge Cases müssen noch genauer bei der Implementierung bedacht werden (aber aufgrund der Übersichtlichkeit nicht unbedingt in das Dokument mitaufgenommen)	Vorschlag wurde angenommen

TOP 6 Sprint Retrospektive

Simon Schißlbauer	Was war gut/schlecht? Vorschläge für den nächsten Sprint?	
Alex Denner	Aufteilen der View Models in kleinere Gruppen	Vorschlag vom Team angenommen, wird in der Untergruppe aufgeteilt
Daniel Hannes	Das Projekt war von branch „development“ nicht startbar	Anmerkung Jonas Hammer: bereits angepasst, wieder funktionsfähig

TOP 7 Weitere Schritte zum Abschluss der
Iteration

Simon Schißlbauer	Überblick über noch zu erledigende Schritte zu Fertigstellung in der Iteration	Einigung im Team auf erstellende Sequenzdiagramme: - Handlungsschritt ausführen - Zug wechseln im Netzwerk - Wiki-Eintrag erstellen (je nach Kapazität)
----------------------	---	---

TOP 8 Sprint Planning bis 29.05.23

Gesamtes Team	Planung der Arbeitspakete für den kommenden Sprint bis 29.05.23	Die Arbeitspakete sind geplant
---------------	--	--------------------------------