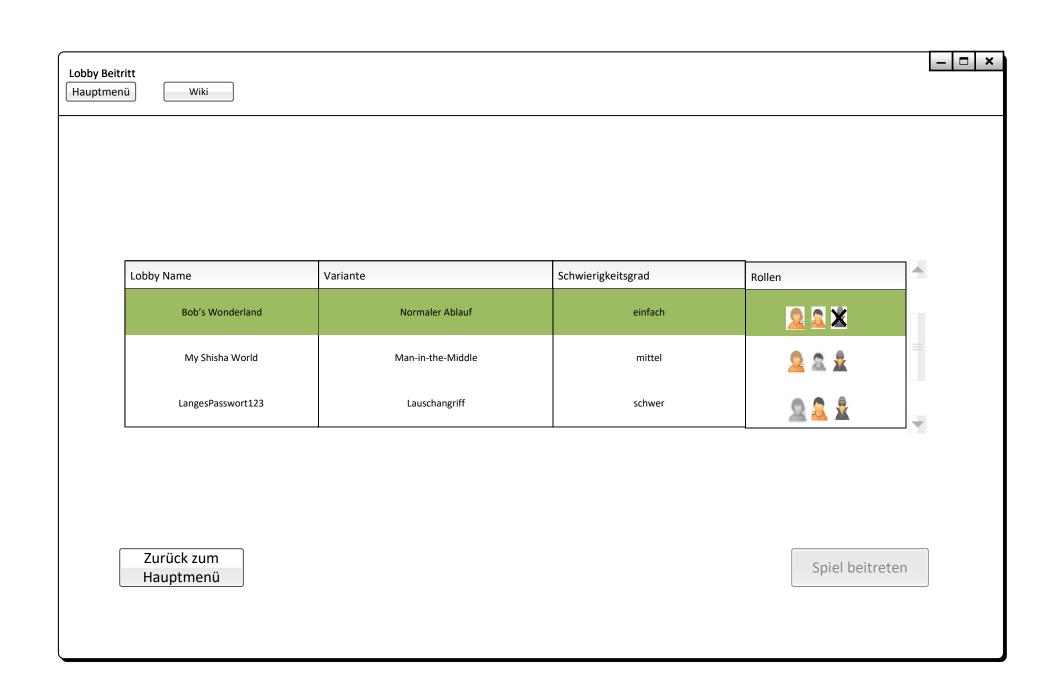
Hauptmenü — 🗆 🗆 🗴

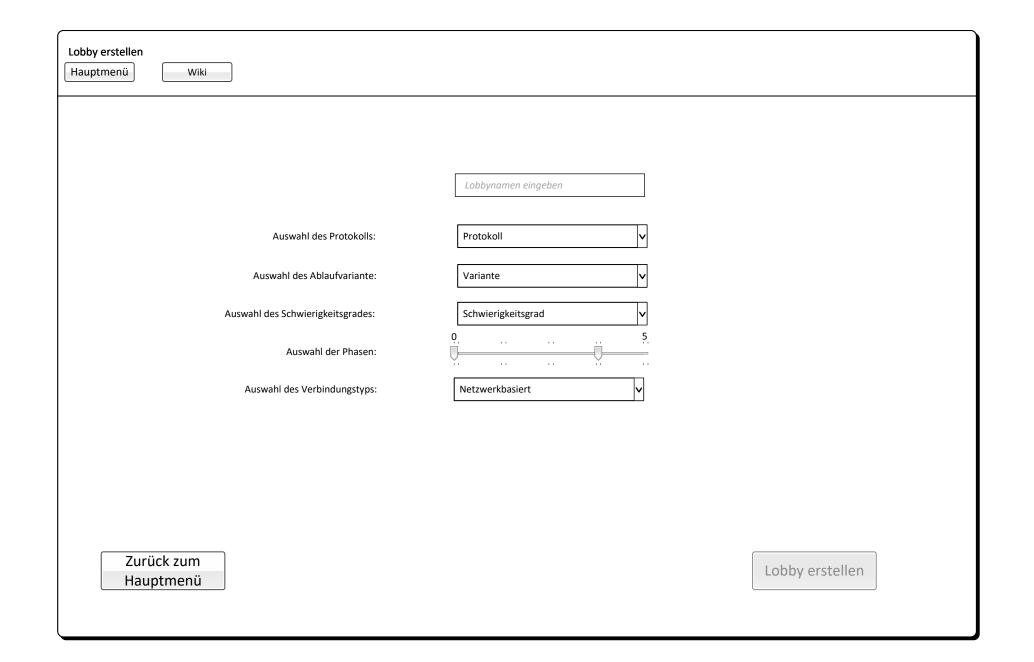
Willkommen bei Qua Krypto

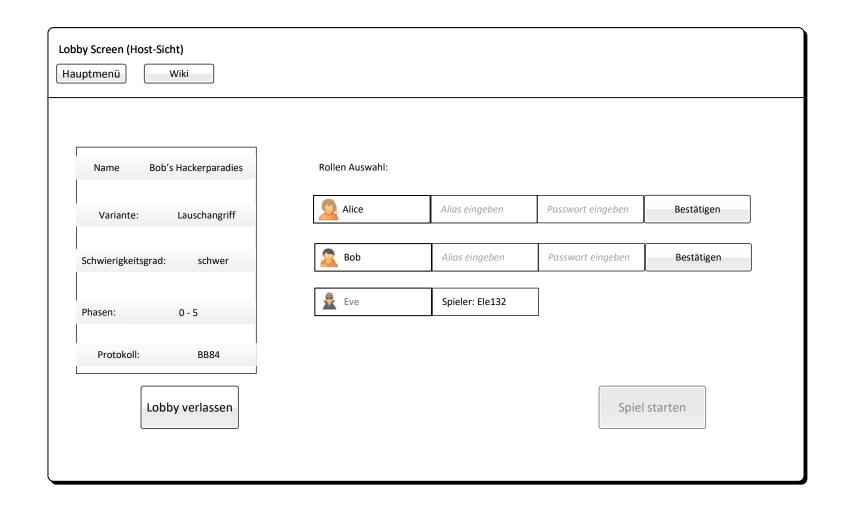
Lobby erstellen

Lobby beitreten

Wiki

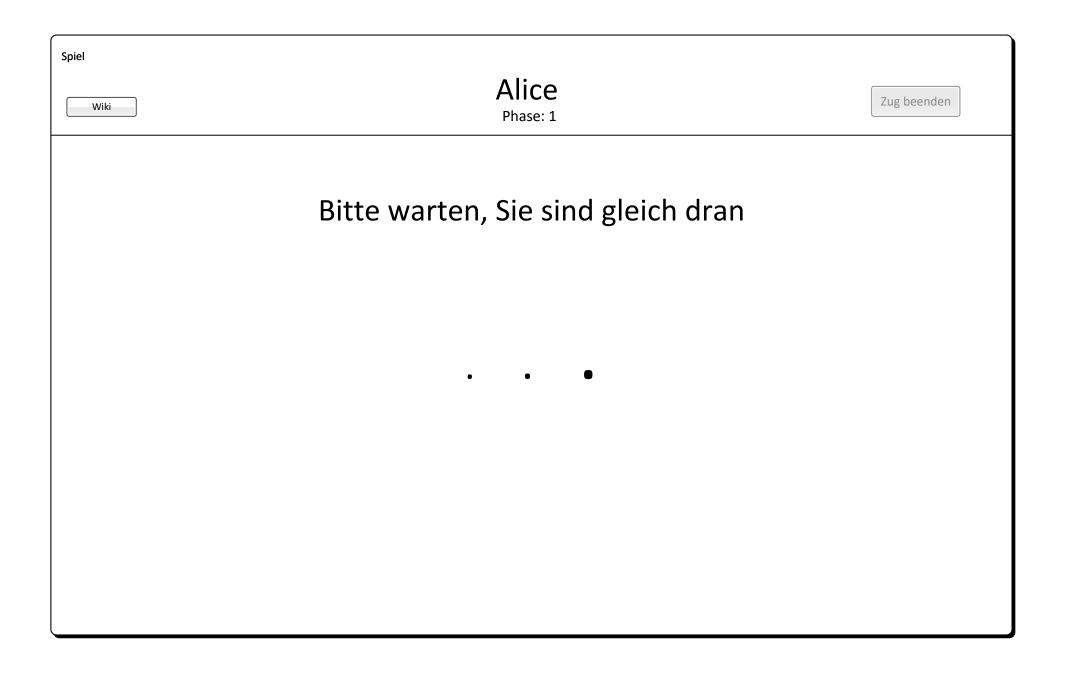






Spiel Hauptmenü Wiki	Alice Phase: 1	Zug beenden
Bitübertragungskanal Eingang:	Crafting-Feld:	Bitübertragungskanal Ausgang:
	Photonen:	
Photonen: *************		Int1: 69
Polscha: xxxxx+++++x+x	\	
	Polarisationsschemata:	
Photonenübertragungskanal Eingang:		Photonenübertragungskanal Ausgang:
Photonen: ************		
	Polarisationsschemata:	
Informations-Ablage: Bit1: 1010101101001011	Photonen: xx+++x++x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+	-x+
	Text: "Hello World"	

Spiel Hauptmenü Wiki	Eve Phase: 1	Zug beenden	
Bitübertragungskanal Eingang Alice:	Crafting-Feld:	Bitübertragungskanal Ausgang Alice:	
	Photonen:		
Photonen: ************		Int1: 69	
Bitübertragungskanal Eingang Bob:		Bitübertragungskanal Ausgang Bob:	
Polscha: xxxxx+++++x+x	▼		
	Polarisationsschemata:		
Photonenübertragungskanal Eingang Alice:		Photonenübertragungskanal Ausgang Alice:	
Photonen: ************			
Photonenübertragungskanal Eingang Bob:	Polarisationsschemata:	Photonenübertragungskanal Ausgang Bob:	
Informations-Ablage: Bit1: 1010101101000	Photonen: xx+++x++xx+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x+x	-x+x+	
Ш	Text: "Hello World"		



Wiki

Hauptmenü

Buch: BB84 für Dummies







- **Buch Seite**
- Wikipeda Links
- Stack Overflow

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Zurück

Aufzeichnung

Wiki

Aufzeichnung

Schritt	Operator 1	Operator 2	Handlungschritt	Ergebnis		
1			Text erzeugen	Str1 = "Hello World!"	Alice	Beginn Phase 0
2			Zahl erzeugen	Int1 = 32	Alice	
3		Int1 = 32	Nachricht über Bitübertragungskanal senden		Alice	
4			Zug beenden		Alice	
5			Nachricht auf Bitübertragungskanal abhören	Int1 = 32	Eve	
6			Zug beenden		Eve	
7			Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Int1 = 32	Bob	
8			Zug beenden		Bob	
9			Zug beenden		Eve	Ende Phase 0

Zurück zum Hauptmenü