
Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

Team (falls mehrere Teams)	C
Datum	03.05.2023
Beginn	16:00 Uhr
Ende	19:30 Uhr
Dauer	03:30 Uhr
Ort	Siemens AG, Besprechungsraum
Protokollführer	Dominik Mentel

1. Anwesenheitsliste

Lfd. Nr.	Name
1	Simon Schißlbauer
2	Jonas Hammer
3	Leopold Bialek
4	Dominik Greiner
5	Dominik Mentel
6	Daniel Hannes
7	Alexander Denner
8	Elias Lay
9	Erik Barthelmann
10	Moez Muhammad Siddiqui

2. Tagesordnung

- TOP 1: Festlegung des Schriftführers für das Besprechungsprotokoll
- TOP 2: Vorstellung „Erstes Konzept Systemarchitektur“
- TOP 3: Vorstellung „Einarbeitung Use-Case Testfälle“
- TOP 4: Vorstellung „UI-Mockups erstellen“
- TOP 5: Offene Punkte besprechen + Review
- TOP 6: Erneuter Überblick über das Entwurfsdokument
- TOP 7: Bestimmung des weiteren Vorgehens

3. Verlauf

Sprecher	Text	Erledigung
TOP 1		
Dominik Mentel	Vorschlag: Erklärt sich bereit dazu das Besprechungsprotokoll für das heutige Team-Meeting zu führen.	Vorschlag vom Team angenommen.
TOP 2		
Simon Schisslbauer	Vorstellung „Erstes Konzept Systemarchitektur“	Das Team war mit den bisherigen Ergebnissen einverstanden. Zu klären: Welche Patterns zur Entwicklung relevant bleiben.
Leopold Bialek	Überblick über Paketdiagramm	Das Team ist mit den bisherigen Ergebnissen einverstanden. Wird noch fertig bearbeitet. Views werden umbenannt
Gesamtes Team	Vorschlag zur Benutzung des Architekturmusters „MVVM“	Vorschlag vom Team angenommen
TOP 3		
Leopold Bialek	Vorstellung „Einarbeitung Use-Case Testfälle“	Vorschlag vom Team angenommen. Aufgabe für nächsten Termin: Einarbeiten in Hoffmann unterlagen.
Leopold Bialek	Test-Framework: NUnit soll festgelegt werden als Testframework	Vorschlag vom Team angenommen.
Erik Barthelmann	Ankündigung: Guidelines erstellen	Guidelines werden bis zum nächsten Termin erstellt.
TOP 4		
Dominik Mentel	Vorstellung „UI-Mockups erstellen“	Das Team hat einige Anmerkungen gemacht und diese werden umgesetzt. Grundsätzlich stimmt das Team dem Vorschlag zu.
Ganzes Team	Verbesserungsvorschläge zu UI- Mockups	Lobby beitriff: Spieleranzahl abändern zu Welche Rollen belegt, sind Name entfernen

Lobby erstellen: Fragezeichen zum drüber
hovern
Slider zum Phasen auswählen
Name entfernen
Lobby-Screen: Name auswählen möglich
bei Rollen Auswahl
Spiel: Informationen selbstständig speichern
und Benennung hinzufügen
Wiki: Bearbeiten und hinzufügen
Inhalt durch Auswahl öffnen
Generell: Namenskonventionen mit
einbeziehen + Use Cases beachten

TOP 5

Dominik Greiner	Review	Team-Building Maßnahme ist gut angekommen.
Alexander Denner	Review	Die Teams sollen sich noch klein maschiger Aufteilen, um die Aufgaben zu bearbeiten.

TOP 6

Simon Schisslbauer	Übersicht über das Entwurfsdokument gegeben	Das Team hat eine Übersicht über den aktuellen Stand des Entwurfsdokuments erhalten
--------------------	---	---

TOP 7

Gesamtes Team	Bestimmung des weiteren Vorgehens	Das Team verteilt die neuen Aufgaben und beschließt die nächsten Schritte.
Simon Schisslbauer	Festlegen der neuen Issues	Teammitglieder werden ihren zugehörigen Issues zugewiesen.