

## Namenskonventionen

**Bestandteile eines Übungsszenarios:**

1	Handlungsschritt 1	Zug 1	Phase 1	V A R I A N T E
2	Handlungsschritt 2			
3	Handlungsschritt 3	Zug 2		
4	Handlungsschritt 4			
5	Handlungsschritt 5			
6	Handlungsschritt 6	Zug 3		
7	Handlungsschritt 7			
8	Handlungsschritt 8			
9	Handlungsschritt 9	Zug 4	Phase 2	
10	Handlungsschritt 10			
11	Handlungsschritt 11	Zug 5		
12	Handlungsschritt 12			
13	Handlungsschritt 13			
14	Handlungsschritt 14	Zug 6		
15	Handlungsschritt 15			
16	Handlungsschritt 16			

Ein Übungsszenario besteht aus 1 bis n Phasen eines Protokolls.

<b>Handlungsschritt (Aktion)</b>	ist eine einzelne Aktion einer Rolle (das Wort Aktion in diesem Kontext ist tot)
<b>Aktion</b>	Eine Handlung der Benutzergruppe auf der Benutzeroberfläche
<b>Zug</b>	besteht aus mehreren Handlungsschritten, die von einer Rolle ausgeführt werden
<b>Phase</b>	besteht aus mehreren Zügen, welche von Alice, Bob und eventuell auch Eve durchgeführt werden
<b>Variante (Ausgangsszenario)</b>	ist entweder der normale Protokollablauf, ein Protokollablauf mit Lauschangriff oder ein Protokollablauf mit einem Man-in-the-Middle-Angriff
<b>Übungsszenario</b>	ist eine konkrete Ausprägung einer Variante, besteht also aus Phase x-y (wobei $x \leq y$ und x, y eine natürliche Zahl ist) und Schwierigkeitsgrad
<b>Benutzergruppe</b>	Besteht aus einem oder mehreren Benutzern (das Wort Benutzer ist ab jetzt verboten). Eine Benutzergruppe wählt eine oder mehrere Rollen in einem Übungsszenario
<b>Rolle</b>	Alice, Bob, Eve. Handlungsträger im Übungsszenario.
<b>...-menü</b>	Bezeichnet immer ein Menüfenster, in dem verschiedene Dinge ausgewählt werden können. (z.B. Lobbymenü)

<b>Lobby (Sitzung)</b>	ist das Konstrukt, das aus einem Übungsszenario und den zugehörigen Rollen besteht (das Wort Programm ist ab jetzt verboten)
<b>System (Programm)</b>	Das Kind, die Schöpfung. (das Wort Programm ist ab jetzt verboten)
<b>Alias</b>	Der Name einer Benutzergruppe
<b>Aufzeichnung</b>	Logfile der Handlungsschritte der Rollen
<b>Wiki</b>	Ist das Informationsverzeichnis
<b>Wiki-Eintrag</b>	Eintrag im Wiki
<b>Bitfolge</b>	Es gibt keine einzelnen Bits, sondern nur Bitfolgen
<b>Übertragungskanal</b>	Überbegriff für Bitübertragungskanal und Photonenübertragungskanal. Darf nur benutzt werden, wenn beide Arten von Kanälen gemeint sind!
<b>Bitübertragungskanal</b>	Auf diesem Kanal werden nur Nachrichten in Form von Bitfolgen gesendet, welche anschließend frei von einer Rolle interpretiert werden können
<b>Nachricht</b>	Es werden zwischen den Rollen Nachrichten über einen Übertragungskanal ausgetauscht. (Nachricht = Briefumschlag, Information = Inhalt des Umschlags, Postkasten = Übertragungskanal)
<b>Lobbyhost</b>	Benutzergruppe, welche die Lobby erstellt hat.
<b>Lobbykonfigurationsmenü</b>	Benutzeroberfläche zum Erstellen einer Lobby und Konfigurieren des Übungsszenarios.
<b>Lobbyauswahlmenü</b>	Benutzeroberfläche zum Auswählen einer Lobby.
<b>Netzwerkbasierend</b>	Die Bearbeitung eines Übungsszenarios kann netzwerkbasierend stattfinden.