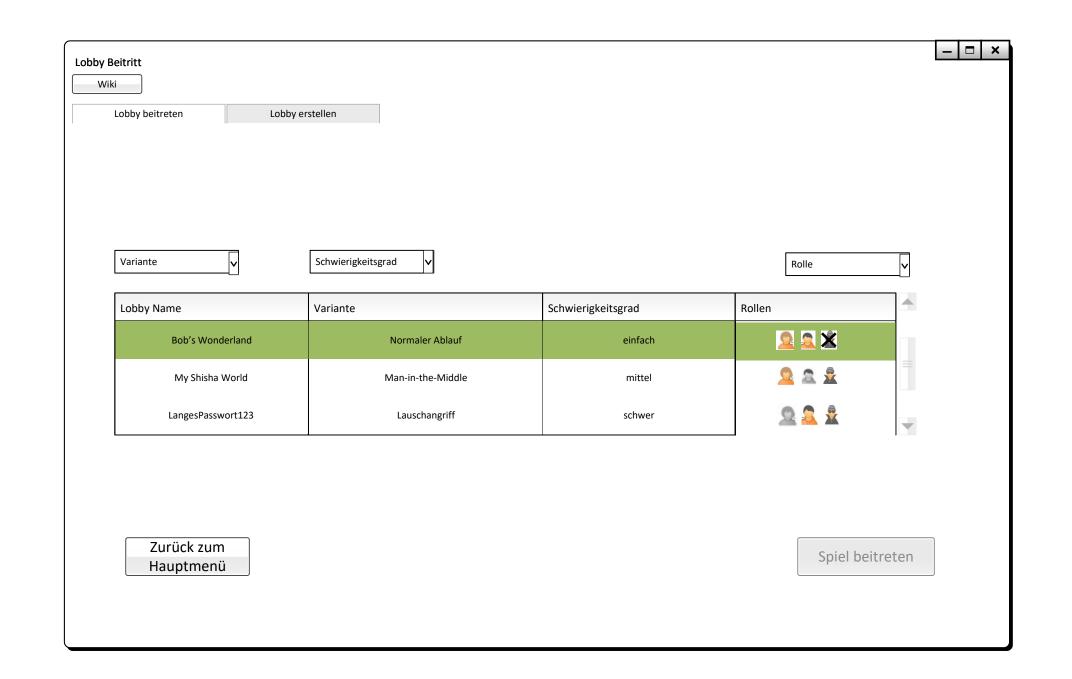
Hauptmenü — 🗆 ×

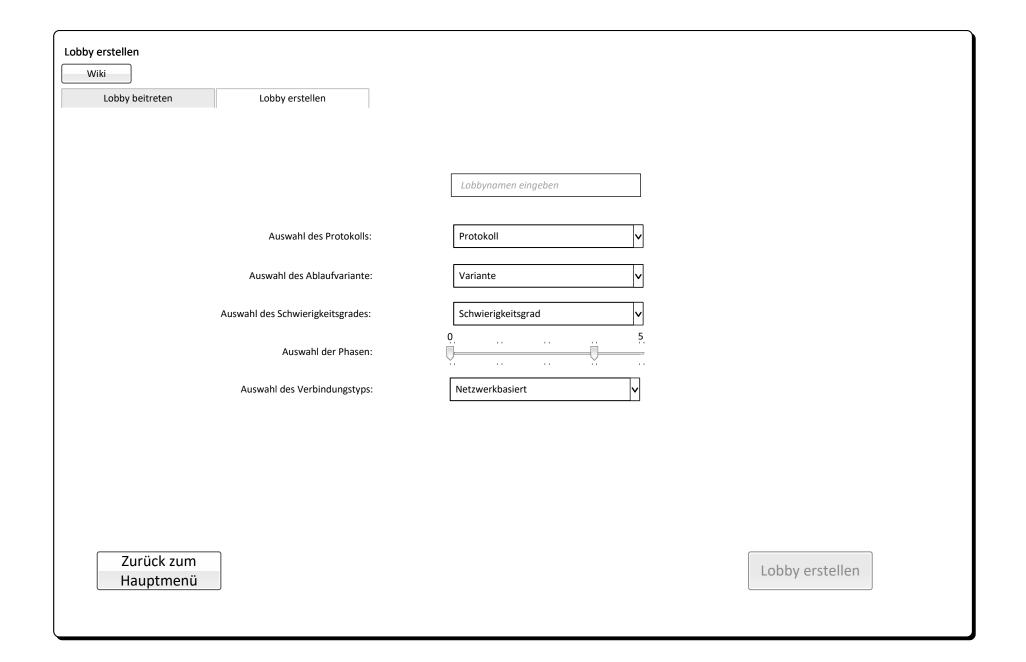
Willkommen bei Qua Krypto

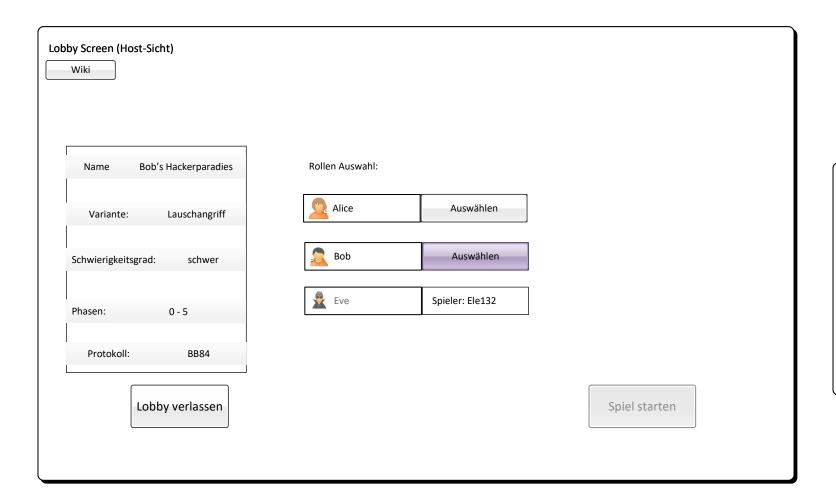
Lobby erstellen

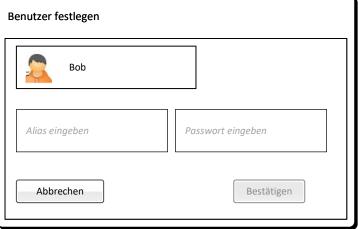
Lobby beitreten

Wiki





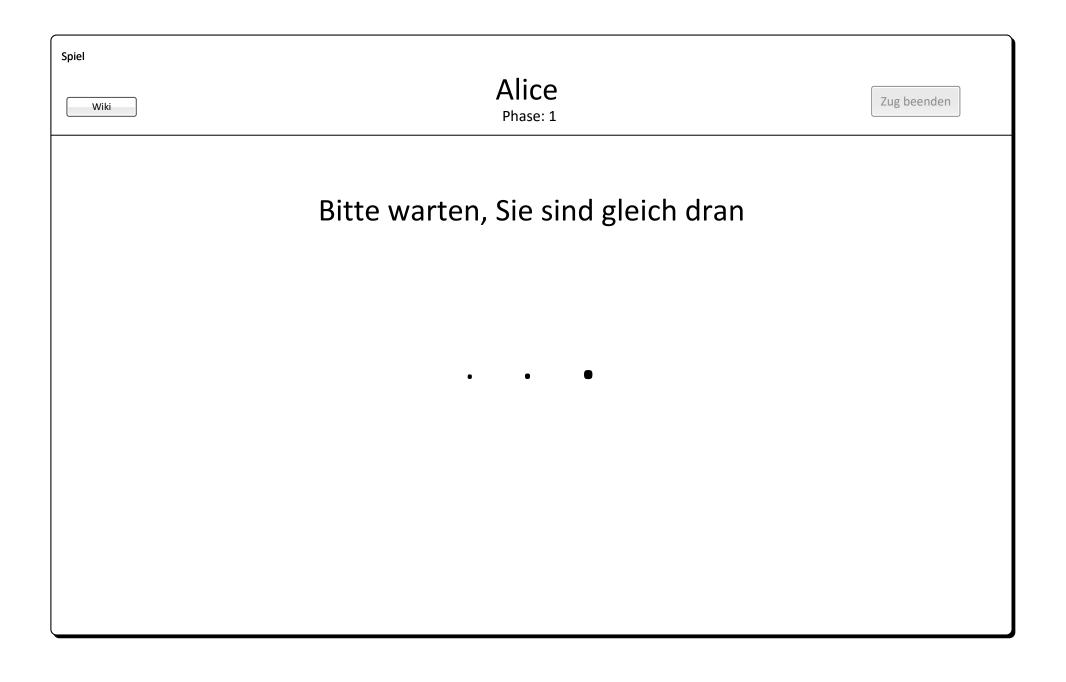




Spiel Wiki	Alice Phase: 1	Zug beenden				
Bitübertragungskanal Eingang:	Crafting-Feld:	Bitübertragungskanal Ausgang:				
	Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx					
Photonenübertragungskanal Eingang:	-	Photonenübertragungskanal Ausgang:				
VPh1 = **************************						
Informations-Ablage:						
Int1 = 32						
Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001 Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +x+x +x+x +x+x +						

Wiki	Eve Phase: 1	Zug beenden
itübertragungskanal Eingang Alice:	Crafting-Feld:	Bitübertragungskanal Ausgang Alice:
	Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx	
itübertragungskanal Eingang Bob:		Bitübertragungskanal Ausgang Bob:
hotonenübertragungskanal Eingang Alice:		Photonenübertragungskanal Ausgang Alice:
hotonenübertragungskanal Eingang Bob:		Photonenübertragungskanal Ausgang Bob:
VPh1 = **********************	+ + ? 8	
nformations-Ablage:	nt1 = 32	Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

__



Wiki

Buch: BB84 für Dummies

- Buch Seite
- ???????
- Wikipeda Links
- Stack Overflow

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Zurück

Aufzeichnung

Wiki

Aufzeichnung

Schritt	Operator 1	Operator 2	Handlungschritt	Ergebnis		
1	L		Text erzeugen	Str1 = "Hello World!"	Alice	Beginn Phase 0
2	2		Zahl erzeugen	Int1 = 32	Alice	
3	3	Int1 = 32	Nachricht über Bitübertragungskanal senden		Alice	
4	l .		Zug beenden		Alice	
5	5		Nachricht auf Bitübertragungskanal abhören	Int1 = 32	Eve	
6	5		Zug beenden		Eve	
7	7		Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Int1 = 32	Bob	
8	3		Zug beenden		Bob	
g			Zug beenden		Eve	Ende Phase 0

Zurück zum Hauptmenü

