

Willkommen bei QuaKrypto

Lobby erstellen

Lobby beitreten

Wiki

Lobby Beitritt










Wiki

Lobby beitreten Lobby erstellen

Variante

Schwierigkeitsgrad

Rolle

Lobby Name	Variante	Schwierigkeitsgrad	Rollen
Bob's Wonderland	Normaler Ablauf	einfach	  
My Shisha World	Man-in-the-Middle	mittel	  
LangesPasswort123	Lauschangriff	schwer	  

Zurück zum Hauptmenü

Spiel beitreten

Lobby erstellen

Wiki

Lobby beitreten

Lobby erstellen

Lobbynamen eingeben

Auswahl des Protokolls:

Protokoll

Auswahl des Ablaufvariante:

Variante

Auswahl des Schwierigkeitsgrades:

Schwierigkeitsgrad

Auswahl der Phasen:



Auswahl des Verbindungstyps:

Netzwerkbasiert

Zurück zum
Hauptmenü

Lobby erstellen


Lobby Screen (Host-Sicht)

Wiki


Name	Bob's Hackerparadies
Variante:	Lauschangriff
Schwierigkeitsgrad:	schwer
Phasen:	0 - 5
Protokoll:	BB84

Lobby verlassen


Rollen Auswahl:

 Alice

Auswählen

 Bob


Auswählen

 Eve

Spieler: Ele132

Spiel starten

Benutzer festlegen

 Bob

Alias eingeben

Passwort eingeben

Abbrechen

Bestätigen

Spiel

Wiki

Alice

Phase: 1

Zug beenden

Bitübertragungskanal Eingang:

Photonenübertragungskanal Eingang:

VPh1 = *****

Crafting-Feld:

Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

=

+

⊕

?

Bitübertragungskanal Ausgang:

Photonenübertragungskanal Ausgang:

Informations-Ablage:


Int1 = 32

Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001

Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

Spiel

Wiki

Eve

Phase: 1

Zug beenden

Bitübertragungskanal Eingang Alice:	<div>Crafting-Feld:</div> <div>Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx</div> <div><div></div></div> <div></div> <div>=</div> <div></div>
-------------------------------------	---

VPh1 = *****

+

⊕

?



Informations-Ablage:



Int1 = 32

Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001

Wiki

Alice
Phase: 1

Zug beenden

Bitte warten, Sie sind gleich dran

. . ●

Buch: BB84 für Dummies



- Buch Seite
- ??????
- Wikipeda Links
- Stack Overflow

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Zurück

Aufzeichnung

Schritt	Operator 1	Operator 2	Handlungsschritt	Ergebnis		
1			Text erzeugen	Str1 = "Hello World!"	Alice	Beginn Phase 0
2			Zahl erzeugen	Int1 = 32	Alice	
3		Int1 = 32	Nachricht über Bitübertragungskanal senden		Alice	
4			Zug beenden		Alice	
5			Nachricht auf Bitübertragungskanal abhören	Int1 = 32	Eve	
6			Zug beenden		Eve	
7			Nachricht auf Bitübertragungskanal empfangen	Int1 = 32	Bob	
8			Zug beenden		Bob	
9			Zug beenden		Eve	Ende Phase 0

Zurück zum Hauptmenü

Spiel

Wiki

Alice

Phase: 1

Zug beenden

Bitübertragungskanal Eingang:



Informationsablage:

Int1 = 32

Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

Bit1 = 0100 1111 1000 0101 1011 1101 0001 0001

Bitübertragungskanal Ausgang:



Photonenübertragungskanal Eingang:

VPh1 = *****

Photonenübertragungskanal Ausgang:



Crafting Feld

Pol2 = x+x+ +x+x +++x +x+x +xx+ x+x+ ++x+ x+xx

=

	?
	+
	+