# Software-Projekte/SoSe 2023: Protokoll über eine Team-Besprechung

|  |  |
| --- | --- |
| Team (falls mehrere Teams) | C |
| Datum | 15.05.2023 |
| Beginn | 15:30 Uhr |
| Ende | 17:45 Uhr |
| Dauer | 03:30 Uhr |
| Ort | Siemens AG, Besprechungsraum |
| Protokollführer | Jonas Hammer |

## 1. Anwesenheitsliste

|  |  |
| --- | --- |
| **Lfd. Nr.** | **Name** |
| 1 | Simon Schißlbauer |
| 2 | Jonas Hammer |
| 3 | Leopold Bialek |
| 4 | Dominik Greiner |
| 5 | Erik Barthelmann |
| 6 | Daniel Hannes |
| 7 | Alexander Denner |
| 8 | Elias Lay |
| 9 | Moeez Muhammad Siddiqui |

## 2. Tagesordnung

Da es sich um ein außerplanmäßiges Team-Meeting handelt, das nicht zum regulären Scrum-Ablauf gehört, sind Retrospektive, Review und Aufteilung der neuen Aufgaben nicht Teil des Meetings.

TOP 1: Organisatorisches

TOP 2: Vorstellungen der Gruppenergebnisse des vergangenen Sprints (Sprint Review)

TOP 3: Sprint Retrospektive

TOP 4: Planung des weiteren Vorgehens

## 3. Verlauf

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprecher** | **Text** | **Erledigung** |
| TOP 0 |  |  |
| Simon Schisslbauer  Alle | Begrüßung zum wöchentlichen Team Meeting.  Erfragung der Stundenverteilung/Zufriedenheit. | Keine weiteren Anmerkungen. |
| TOP 1 |  |  |
| Simon Schisslbauer | * Organisatorisches zum Abgeben des nächsten Dokuments für den Systementwurf * Zeitplanung für die nächsten Wochen (Reflexionsbericht, Ende nächster Iteration, …) |  |
| TOP 2 |  |  |
| Leopold Bialek  Alexander Denner  Dominik Greiner | Vorstellung der Klassenübersicht des Models:   * Sauberer Entwurf mit PlantUML wurde vorgestellt * Vorschlag: allgemeines Nutzen von PlantUML zum Erstellen von Klassendiagrammen und Sequenzdiagrammen   Genauere Durchsprache und Vorstellung der Klassenübersicht des Models.  Diskussion von Verbesserungsvorschlägen im Team.  Vorstellung der Klassenübersicht des ViewModels.  Diskussion von Verbesserungsvorschlägen im Team. | Vorschlag wurde angenommen. |
| Elias Lay  Elias Lay  Team  Team  Team  Team  Daniel Hannes  Erik Barthelmann  Jonas Hammer | * „Benutzer festlegen Screen“ wird in den „Lobbyscreen“ eingefügt * Tabs werden in „Lobby erstellen“ und in „Lobby beitreten“ werden entfernt * ViewModel muss weiter ausgearbeitet werden   Vorstellung der Benutzeroberflächen   * Design-Guide wurde erstellt * Tool Tipp sollte erstellt werden * Infotexte beim Einfügen von Informationen in das Crafting-Feld   Offene Punkte   * Wo ist das aktuelle Mockup? * Lobbybeitritt Mockup: Filter und Clear Button für das Netzwerk * Mockup Wiki: Erweiterungen zum Entfernen, Editieren, … * Was passiert, wenn man das Programm einfach schließt? * Zurück zum Hauptmenü-Button?   Vorstellung des Protokolls zum netzwerkbasierten Austausch von Informationen.  Guidelines für Teststrategie  GIT Ignore pflegen | Vorschlag wurde angenommen.  Vorschlag wurde angenommen.  Vorschlage wurde angenommen.  Vorschlag wurde angenommen.  Noch nicht hochgeladen, Rechner ist abgestürzt ☹  Wird nicht realisiert   * Broadcast evtl. über UDP   Weitere Schaltflächen zum Ausführen verschiedener Aktionen werden hinzugefügt.  Sollte kein Problem sein   * „Jemand hat das Spiel abgebrochen…“   Ja.  Kleine Änderungen sind noch eventuell noch nötig, hängt aber von der wirklichen Implementierung ab.  Stand von letzer Woche, keine Änderungen mehr nötig: Alles passt.  Sollte so funktionieren, keine Anpassung normalerweise nötig. |
|  | Moezz Muhammad Siddiqui ist gegangen. | 17:00 Uhr |
| TOP 3 |  |  |
| Dominik Greiner  Alexander Denner | Zeit könnte zum Problem werden.  Tasks sollten jetzt feingranularer verteilt werden. | Vorschlag wurde angenommen.   * Der noch nicht ausgereifte Entwurf kann zum Problem werden |
| Daniel Hannes | Mangelnde Kommunikation zwischen den Gruppen wurde angeprangert. |  |
| TOP 4 |  |  |
| Alle | Neue Aufgaben wurden verteilt. |  |
|  |  |  |