**Operationen der SpielView – Eine Übersicht:**

Aktuelle Operationen in der View:

* Bitfolge erzeugen
* Ent/Verschlüsseln
* Photonen erzeugen
* Polarisationsschemata erzeugen
* Streichen (Bits)
* Seite hinzufügen (Icon fällt weg)
* Vergleichen
* Zahl erzeugen
* Zufall (Icon fällt weg)

Aktualisierte Operationen (rote Elemente fallen weg + grüne sind hinzugekommen) + Elemente in der View

* Bitfolge erzeugen | Name (TextBox) + 1x DragDrop (Zahl) + CheckBox + TextBox (Bitfolge)
* Ent/Verschlüsseln| Name (TextBox) + 2x DragDrop (Text + Schlüssel)
* Photonen erzeugen | Name (TextBox) + 2x DragDrop (PolSchema + Schlüssel)
* Polarisationsschemata erzeugen| Name (TextBox) + 1x DragDrop (Zahl) + CheckBox + TextBox (PolSchema)
* Streichen (Bits) | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Bitfolge zu streichende Bits + Bitfolge Muster zu streichen)
* Vergleichen| Name (TextBox) + 2x DragDrop
* Zahl erzeugen | Name (TextBox) + Textfeld (Zahl)
* Bitmaske generieren| Name (TextBox) + 2x DragDrop (Zahl für Länge + Zahl für Anzahl 1er)
* Bitfolge negieren | Name (TextBox) + DragDrop (Element)
* Photonen zu Bitfolge | Name (TextBox) + 2x DragDrop (Photon + PolSchema)
* Photonen-Objekt muss danach gelöscht werden
* Text generieren | Name (TextBox) + Textfeld
* Textlänge bestimmen| Name (TextBox) + DragDrop
* Bits frei bearbeiten | Name (TextBox) + DragDrop + Textfeld