

APRENDENDO CORES

(INTERFACE APP)

Gustavo Macedo Silva¹, Jonas Soares Filho², Salomão De Farias Gonçalves³

1. Introdução

O APP Aprendendo Cores disponível em: “<https://marvelapp.com/prototype/ihei0da>” tem o objetivo de ajudar crianças a aprenderem a identificar e diferenciar o nome de algumas cores de forma interativa. O app consiste em uma tela de menu, opções, seleção de dificuldade, e "desafios"(onde associam as cores aos nomes)

2. Menu Inicial



O menu é onde a roleta de cores e a mascote do app se encontra, ela apresenta muitas das cores que serão usadas no decorrer do jogo, para que isso ocorra basta clicar em jogar. Também há um ícone de engrenagem que dará acesso às opções.

¹ Cst Em Análise E Desenvolvimento De Sistemas, FMU, 2389577, e-mail: macedo.gustavo1881@gmail.com

² Cst Em Análise E Desenvolvimento De Sistemas, FMU, 2383651, e-mail: jonas.sf07@gmail.com

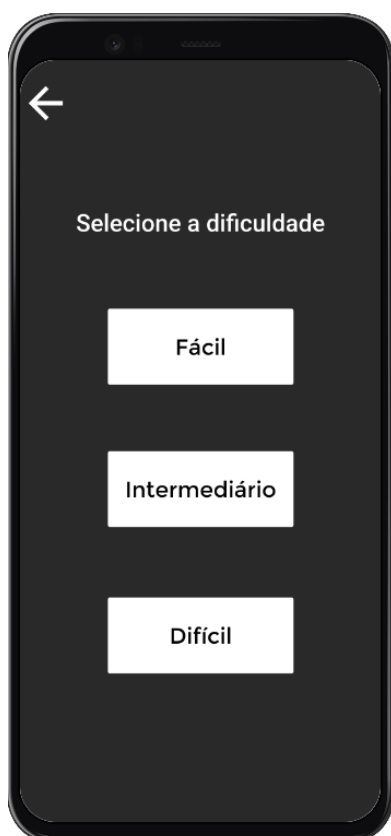
³ Cst Em Análise E Desenvolvimento De Sistemas, FMU, 2463031, e-mail: salomaofariasg@gmail.com

3. Opções



Nas opções é possível alterar a cor do app entre modo claro e modo noturno, e ativar ou desativar o som do app. Também é possível ver o círculo cromático que mostra todas as cores presentes no jogo com seus respectivos nomes afim de auxiliar o usuário durante o uso do APP.

4. Seleção da Dificuldade



Nessa tela o usuário terá três opções de dificuldades para escolher, depois de escolher uma das 3 opções o app passa para a tela com os desafios de cada dificuldade.

4.1. Fácil



Nessa tela o usuário terá que resolver um desafio de nível fácil. Para isso basta associar a cor da tela a uma das opções exibidas pelos botões.

4.2. Intermediário



Na dificuldade intermediária as associações passam a ser sobre misturas de cores primarias e seus respectivos resultados. O usuário deve marcar a alternativa que apresenta os nomes das cores de acordo com a numeração.

4.3. Difícil

Já na última dificuldade, primeiro deve-se escolher uma cor e então indicar a opção que apresenta a mistura de cores correta.

