

U4.2

a)

Adresse	14	17	18	19	20	21	22	23	24	33
result1	0x0	0x0	0x0	0x0	0x0	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678
result2	0x0	0x0	0x0	0x0	0x0	0x0	0x0	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00
eax	gv	gv	gv	gv	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x0
ebx	gv	gv	gv	gv	gv	gv	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00	gv
rsp	0x108	0x100	0x100	0x100	0x100	0x100	0x100	0x100	0x100	gv
0x110	gv	gv	gv	gv	gv	gv	gv	gv	gv	gv
0x108	rbp	0x108	0x108	0x108	0x108	0x108	0x108	0x108	0x108	rbp
0x104	gv	gv	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678	0x12345678
0x100	gv	gv	gv	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00	0xABCDEF00

Note: In Spalte 33 ist alles, dass nach printf nicht nochmal geändert wurde gv da die printf Funktion den Inhalt der Register verändern kann. Somit ist deren Inhalt hier nicht bekannt.

b)

Da die Informationen nicht direkt aus dem Speicher in die Variablen geschrieben werden können. Operationen von Speicher zu Speicher sind nicht möglich, es muss immer mindestens ein Register beteiligt sein.