Ostbayerische Technische Hochschule Regensburg Studiengang Informatik

Programmieren 2 SS 2024

Christian Silberbauer

Übungsblatt 7

Die folgenden Aufgaben beziehen sich auf die Lohn- und Gehaltsabrechung aus dem Übungsblatt 3.

Kopieren Sie bitte zunächst das vorhandene Projekt und speichern Sie es unter *PersonalVerwaltung2*, bevor Sie Änderungen anstellen.

Aufgabe 1

Ändern Sie die add()-Methode der Klasse MitarbeiterListe aus dem Übungsblatt 3 Aufgabe 2 so ab, dass der interne Array in einen doppelt so großen Array umkopiert wird, sobald er durch Hinzufügen eines Mitarbeiters droht überzulaufen.

Aufgabe 2

Verallgemeinern Sie die Klasse MitarbeiterListe aus dem Übungsblatt 3 Aufgabe 2 zu einer generischen Klasse MyArrayList<T>. Lösen Sie mit der neuen Klasse auch die Klasse AbrechungsListe aus dem Übungsblatt 3 Aufgabe 6 ab. Sie können die Klassen MitarbeiterListe und AbrechnungsListe anschließend aus dem Projekt löschen.

Aufgabe 3

Sorgen Sie dafür, dass die Elemente von MyArrayList<T> mit der erweiterten for-Schleife durchlaufen werden können. Dazu muss diese das Iterable<T>-Interface implementieren. Die Iterator-Klasse sollte als private, innerne Klasse namens MyArrayListIterator implementiert werden. Ihre next()-Methode wirft eine NoSuchElementException, wenn sie am Ende der Liste angelangt ist. Ein Entfernen von Elementen muss der Iterator nicht unterstützen, daher wirft die remove()-Methode eine UnsupportedOperationException. Wenden Sie die erweiterte for-Schleife in listMitarbeiter() und listAbrechnungen() in der Klasse PersonalVerwaltung an.

Kopieren Sie bitte nochmals das vorhandene Projekt und speichern Sie es unter *PersonalVerwaltung3*, bevor Sie weitere Änderungen anstellen.

Aufgabe 4

Verwenden Sie nun statt der eigenen MyArrayList<T> die Standardklasse ArrayList<T>. MyArrayList<T> können Sie daraufhin aus dem Projekt entfernen.

Aufgabe 5

Java bietet zum Sortieren die statische Methode Collections.sort(). Verwenden Sie diese zum Sortieren der Mitarbeiterliste, sodass Sie auf Ihre eigene Bubblesort-Implementierung verzichten können. Damit dies funktioniert, muss die Klasse Mitarbeiter das generische Interface Comparable<Mitarbeiter> implementieren. Es ist demnach eine Methode int compareTo(Mitarbeiter m) erforderlich, deren Rückgabewert sich im Prinzip verhält wie die compareTo()-Methode der Klasse String. Arbeiten Sie ggf. mit Hilfe der Java-Dokumentation. Im Anschluss können Sie die istKleiner()-Methode löschen, da sie quasi durch die compareTo()-Methode ersetzt wird.

Aufgabe 6

Welches Design-Patttern wird in Aufgabe 5 angewandt? Begründen Sie.