function getVers — Trace Table

Nr.	results[] number	result	Kommentar
18	math.random Subjekte namespace : Randomvers string: Subjekte[ ]	random num von String[] Subjekte → z.b. "Robin"	random value in String[] von Subjekte vorhanden? true → random value von String[] Subjekte
19	math. random Verben namespace : Randomvers String: Verben	random num von String[] Verben → z.b "Liebe"	random value in String[] von Verben vorhanden? true → random value von String[] Verben
20	math.random Objekte namespace : RandomVers String : Objekte	random num von String[] Objekte → z.b. "TypeScript"	random value in String[] von Subjekte vorhanden? true → random value von String[] Objekte
23	Adding random number of String[] Subjekte to Vers	math. random value from String[] Subjekte added to Vers → bsp. "Robin"	random Subjekt vorhanden/ansgerechnet? true → add random Subjekt to Vers
24	Adding random number of String[] verben to Vers + result of String Subjekte	Adding random number of String[] Verben and the value result of String[] Subjekte to Vers → bsp: "mag"	random Verb vorhanden/ansgerechnet? true → add random Verb and result string[] Subjekte to Vers
25	Adding random number of String[] Objekte to Vers + result of String[] Verben	Adding random number of String[] Objekte and the result of String[] verben to Vers → bsp. "Essen"	random Objekt (value) vorhanden? true → add random Objekt and result of string[] Verben to Vers
27	return Value of Vers	"Value of Subjekt + value of Verb + value of objekt"	Satz der in dem Element Vers gespeichert ist wird zurückgegeben

Nr.	Length → number	number i	result console(log)	Kommentar
32	6			Initialisierung der Laufvariable Setzt; auf Länge des Arrays, also 6 + bei jedem Durchlauf wird i -1
33	6	i = 6 6 ≥ 1 → Schleife wird ausgeführt, da i≥1		Bedingung ist wahr und Schleife wird behalten
34	6			getVerse - Funktion wird aufgerufen
35	6		Generierter Random Verse z.b. "Robin liebt Typescript"	
32	5			//
33	5	5 ≥ 1 → Schleife wird ausgeführt		Bedingung erneut wahr, Schleife wird wieder behalten
34	5			getVerse Funktion wird aufgerufen
35	5		neuer generierter Random Verse z.b. "Albert hasst Typescript"	neuer Vers wird in konsole ausgegeben
32	4	4 ≥ 1 → Schleife wird ausgeführt		//
⋮				
32	0	0 ≥ 1? → Nein, Schleife wird beendet		[0 ≥ 1? → Nein] → Schleife wird beendet

Schleife - Trace Table

RandomPoem — Activity Diagram

Arrays Random Poem

→ Arrays mit Subjekt; Verb; Objekt

[i < 0]

console(log) Vers

i --

i : number = 6

Verse : String = get Verse

- Subjekt : String
- Verben : String
- Objekte : String

Vers String = " "

Generate random Subjekt index (Math. floor (Math. random (1 · 6))

Vers += Subjekt + " "

Generate random Verb index (Math. floor (Math. random (1 · 6))

Vers += Verb + " "

Generate random Objekt index (Math. floor (Math. random (1 · 6))

Vers += Objekt = Objekt + " "

Return Vers

RandomPoem: Aktivitätsdiagramm
Function getVers

Subjekte; Verben; Objekte : String [ ]
i : number : 6

i : number = length

Zufälligen Index
für Subjekte; Verben
und Objekte generieren

Result : String [ ]

Füge zur Variable dem Index des
Subjekts an

Füge den letzten Index und
danach den Index von Verben der
Variable vers hinzu

Füge den letzten Index und
danach den Index von Objekten der
Variable vers hinzu

Return Vers

Aktivitätsdiagramm — For Schleife

length : number
IterVers : string

i : number = length
i ≡ 6

◇
[i ≥ 1]?
→ true

i ≥ 1 ?
→ false
→ stoppe
die Schleife

Funktion
gibtverse
→ erstellt random Index für Subjekt,
verb, Objekt

◇

jeweiliger Satzteil (Subjekt, verb, objekt)
and Vers anhängen und das
letztere übernehmen, dass ein Satz entsteht

Console (Log) Ausgabe von
Vers mit random Subjekt + verb + Objekt

-- i