# Ejercicios de Diagramas de Flujo con Ciclo While y Leyes de Newton

## Ejercicio 1: Cálculo de la Fuerza con la Segunda Ley de Newton

#### **Enunciado:**

Crea un diagrama de flujo que solicite una **masa (m)** y una **aceleración (a)** y calcule la **fuerza (F)** aplicando la fórmula:

F=m×aF = m \times a

## Condiciones adicionales:

- Se debe acumular la suma total de todas las fuerzas calculadas.
- Se debe contar cuántos cálculos se han realizado.
- El programa finaliza cuando el usuario ingresa una masa o aceleración negativa.

# Ejercicio 2: Cálculo del Peso en Diferentes Planetas

#### **Enunciado:**

Se calculará el **peso (W)** de un objeto en diferentes planetas usando la ecuación:

W=m×gW = m \times g

Donde g es la gravedad del planeta. El usuario podrá elegir:

- 1. Tierra (9.81 m/s<sup>2</sup>)
- 2. Marte  $(3.71 \text{ m/s}^2)$
- 3. Júpiter (24.79 m/s<sup>2</sup>)

#### Condiciones adicionales:

- Se debe acumular la suma total de todos los pesos calculados.
- Se debe contar cuántas veces se ha realizado un cálculo.
- El programa se repetirá hasta que el usuario ingrese una masa negativa.

# Ejercicio 3: Cálculo de la Tercera Ley de Newton (Acción y Reacción)

## **Enunciado:**

Dado que:

Faccio'n=-Freaccio'nF\_{\text{acción}} = -F\_{\text{reacción}}

El programa pedirá una fuerza aplicada (F) y mostrará su fuerza de reacción.

### Condiciones adicionales:

- Se debe acumular la suma total de todas las fuerzas aplicadas.
- Se debe contar cuántas veces se ha ingresado una fuerza.
- El programa finaliza cuando el usuario ingresa una fuerza de 0.

# Ejercicio 4: Simulación de Movimiento con la Primera Ley de Newton

### **Enunciado:**

Si la fuerza aplicada **es cero**, el objeto **permanece en reposo**. Si la fuerza es distinta de cero, se calcula la **aceleración** con:

```
a=Fma = \frac{F}{m}
```

Y se actualiza la velocidad:

v=v+a×tv = v + a \times t

donde t = 1s.

### Condiciones adicionales:

- Se debe contar cuántos segundos el objeto ha estado en movimiento.
- Se debe acumular la distancia total recorrida con:

d=v×td = v \times t

• El programa finaliza cuando el usuario ingresa una fuerza de 0.

## Ejercicio 5: Cálculo del Trabajo Mecánico

### **Enunciado:**

Se calculará el trabajo mecánico (W) realizado sobre un objeto según la ecuación:

W=F×dW = F \times d

## Donde:

- F es la fuerza aplicada.
- d es la distancia recorrida.

#### Condiciones adicionales:

- Se debe acumular la suma total del trabajo realizado en todas las ejecuciones.
- Se debe contar cuántas veces se ha calculado el trabajo mecánico.
- El programa se repetirá hasta que el usuario ingrese una distancia negativa.

# Ejercicio 6: Cálculo de la Energía Potencial Gravitatoria

### **Enunciado:**

Se calculará la energía potencial gravitatoria (Epg) de un objeto según la ecuación:

Epg=m×g×hEpg = m \times g \times h

### Donde:

- m es la masa del objeto.
- g es la aceleración de la gravedad (9.81 m/s² en la Tierra).
- h es la altura desde la que se encuentra el objeto.

### Condiciones adicionales:

- Se debe acumular la suma total de la energía potencial calculada.
- Se debe contar cuántas veces se ha calculado la energía potencial.
- El programa se repetirá hasta que el usuario ingrese una altura negativa.

Estos ejercicios aplican el **ciclo while**, el uso de **contadores** y **acumuladores**, así como los principios fundamentales de las **Leyes de Newton**.