# Aufgabe 6

# <u>Nr.1:</u>

ZEILE	KOMMENTAR
1	Importiert ein http Modul von Node
3	Ein neuer Namespace wird definiert
4	Auf der Konsole wird Starting Server ausgegeben
5	Variable port vom Type Number wird ein Port zugewiesen
6	Bedingung für den Port wird deklariert
7	Wert für Port wird auf 8100 festgelegt
9	Variable "Server" vom Typ "http.Server" wird erstellt und
	bekommt die Zuweisung http.createServer. Dadurch wird der PC
	zu einem http-Server.
10	Server wird der addListener request hinzugefügt, der auf die
	Funktion handleRequest verweist
11	Server wird der addListener listening hinzugefügt, der auf die
	Funktion handleListen verweist
12	Es wird ein Listener erstellt, der auf den festgelegten Port hört.
14	Die Funktion handleListen wird deklariert. Es werden keine
	Parameter entgegengenommen, weil (), und keine Werte
	zurückgegeben, weil :void
15	Auf der Konsole wird Listening ausgegeben
18	Die Funktion handleRequest wird deklariert. Es wird die
	Anfrage/Anforderung entgegengenommen (_request:
	http.IncomingMessage) und die die Antwort zurück an den
	Benutzer (_response: http.ServerResponse)
19	Auf der Konsole wird I hear voices ausgegeben
21	Setzt fest, dass im Header mit bestimmten Attributen geantwortet
	wird (Styling) (?)
22	Eine Antwort, die dem Browser erlaubt, Code von jedem Ursprung
	auszuführen
24	Die Antwort der Anfrage wird in die URL geschrieben
26	Die Antwort wird beendet

### Nr.2.4:

Wenn man den Server neu lädt, wird die URL im Parameter \_request abgespeichert. Danach wird die URL von \_request ausgelesen und in das HTML geschrieben.

### Nr.2.5:

In Zeile 19 muss der Inhalt von console.log in \_request.url geändert werden, damit der Text im Terminal erscheint.

## Nr.2.6:

Mit Strg+C wird der Server beendet.