Zeile	n : number	c: string	x : number	v : number	i : number	a : number	color : string	x : number	v : number	width : number	_height : number	Bemerkungen
2	5			,								
4	3		0									
5			•	0								
7				, ,	0							Schleifen Bedingung erfüllt
8				50								weil i nicht =2, y+50
9			170									-, ,
10												switch case 0
11												case 0 ausgeführt
12		#ff0000										•
23						50						Schleife definiert a
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#ff0000	170	50	50		,
31, 32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 0, daher ungleich 4
23						30						
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#ff0000	170	50	30	30	
31,32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 0, daher ungleich 4
23						10						
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#ff0000	170	50	10	10	
31,32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i=0, daher ungleich 4
23						-10						Schleife wird nicht weiter ausgeführt, weil a < 0
Zeile	n : number	c: string	x : number	y : number	i : number	a : number	_color : string	_x : number	_y : number	_width : number	_height : number	Bemerkungen
7					1							i um 1 erhöht auf 1, Bedingung für Schleife erfüllt
8				100								weil i nicht =2, y+50, insgesamt also 100
9			340									
10												switch auf 1 erhöht
14												case 1 wird ausgeführt
16		#00ff00										
23						50						Schleife definiert a
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#00ff00	340	100	50	50	
31, 32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 1, daher ungleich 4
23						30						

24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#00ff00	340	100	30	30	Tunction placebly wird adigeralen
31,32							#001100	340	100	30	30	Div Element wird in Body erstellt
38-45												·
												Styling wird definiert i = 1, daher ungleich 4
25						40						i = 1, daner ungleich 4
23						10						function along Discount of the section
24							1100(COO	240	100	10	10	function placeDiv wird aufgerufen
30							#00ff00	340	100	10	10	
31,32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i=1, daher ungleich 4
23						-10						Schleife wird nicht weiter ausgeführt, weil a < 0
Zeile	n : number	c: string	x : number	y : number	i : number	a : number	_color : string	_x : number	_y : number	_width : number	_height : number	
7					2							i um 1 erhöht auf 2, Bedingung für Schleife erfüllt
8				120								weil i =2, y+20, insgesamt also 120
9			110									
10												switch auf 2 erhöht
20												case default wird ausgeführt
21		#0000ff										
23						50						Schleife definiert a
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#0000ff	110	120	50	50	
31, 32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 2, daher ungleich 4
23						30						<u> </u>
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#0000ff	110	120	30	30	
31,32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 2, daher ungleich 4
23						10						, 5
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#0000ff	110	120	10	10	
31,32							5000.1	110	120	10	-	Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i=2, daher ungleich 4
23						-10						Schleife wird nicht weiter ausgeführt, weil a < 0
	n : number	c: ctrina	vinumbar	v : numbor	i : numbor	_	_color : string	v : number	v : number	width : number		
Zelle	ii . iiuiiiber	c. string	x . Hulliber	y . Hulliber	i . Hulliber	a . Hulliber	_color . string	_x . number	_y . Hulliber	_width . Hulliber	_neignt . number	i um 1 erhöht auf 3, Bedingung für Schleife erfüllt
/				170	3							
8			300	170								weil i =3, y+50, insgesamt also 170
9			280									2.1. (2.1.2)
10												switch auf 3 erhöht

18/19												case 3, continue, wird ausgeführt, beendet Schleifendurchlauf
7					4							i wird um 1 auf 4 erhöht, Bedingung für Schleife erfüllt
8				220								weil i=4, y+50 also 220
9			50									
10												switch auf 4 erhöht
15												case 4 wird ausgeführt
16	i	#00ff00										
23						50						Schleife definiert a
24												function placeDiv wird aufgerufen
30							#00ff00	50	220	50	50	
31, 32												Div Element wird in Body erstellt
38-45												Styling wird definiert
25												i = 4
26										•		break wird ausgeführt und beendet die Schleife
7					5							i wird um 1 erhöht auf 5, Bindungung für die Schleife nicht erfü

Ausgabe wie erwartet und wie aus Skizze bereits hervorzugehen ist.