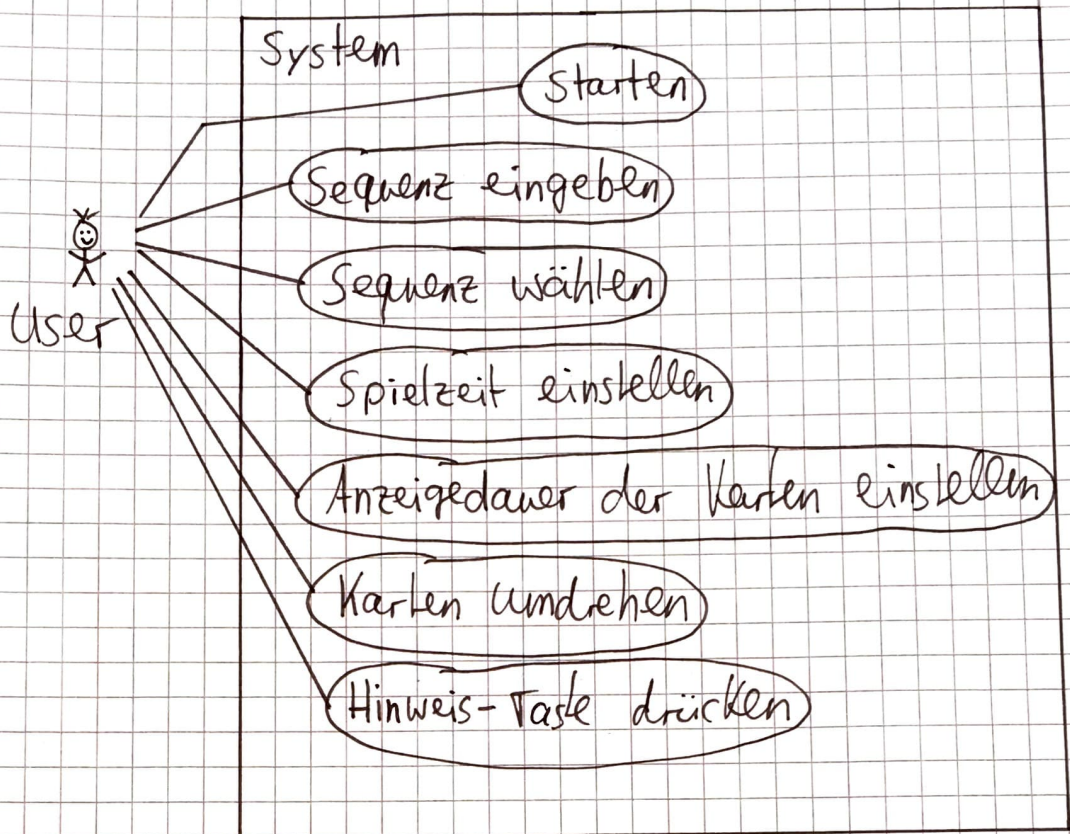
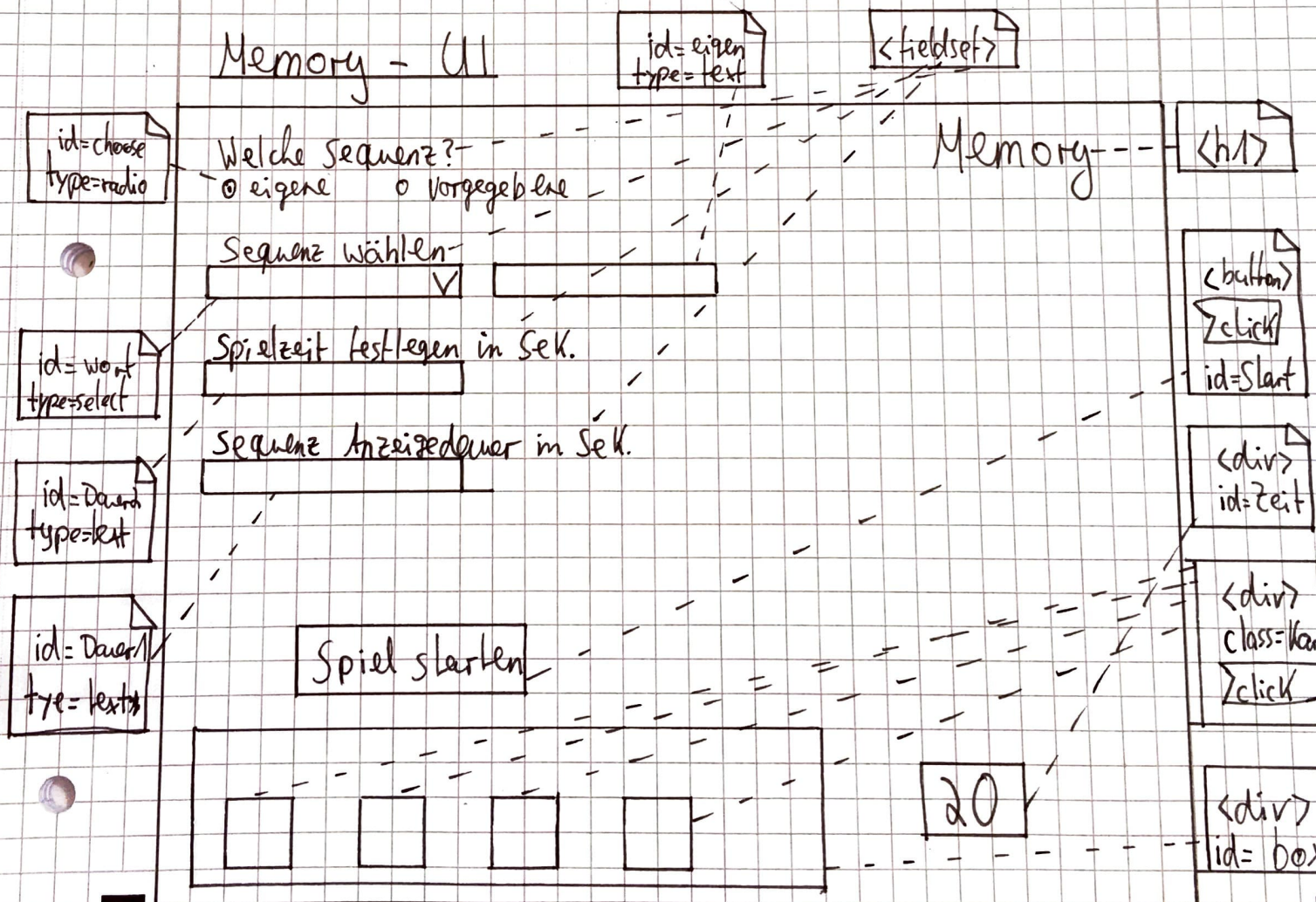


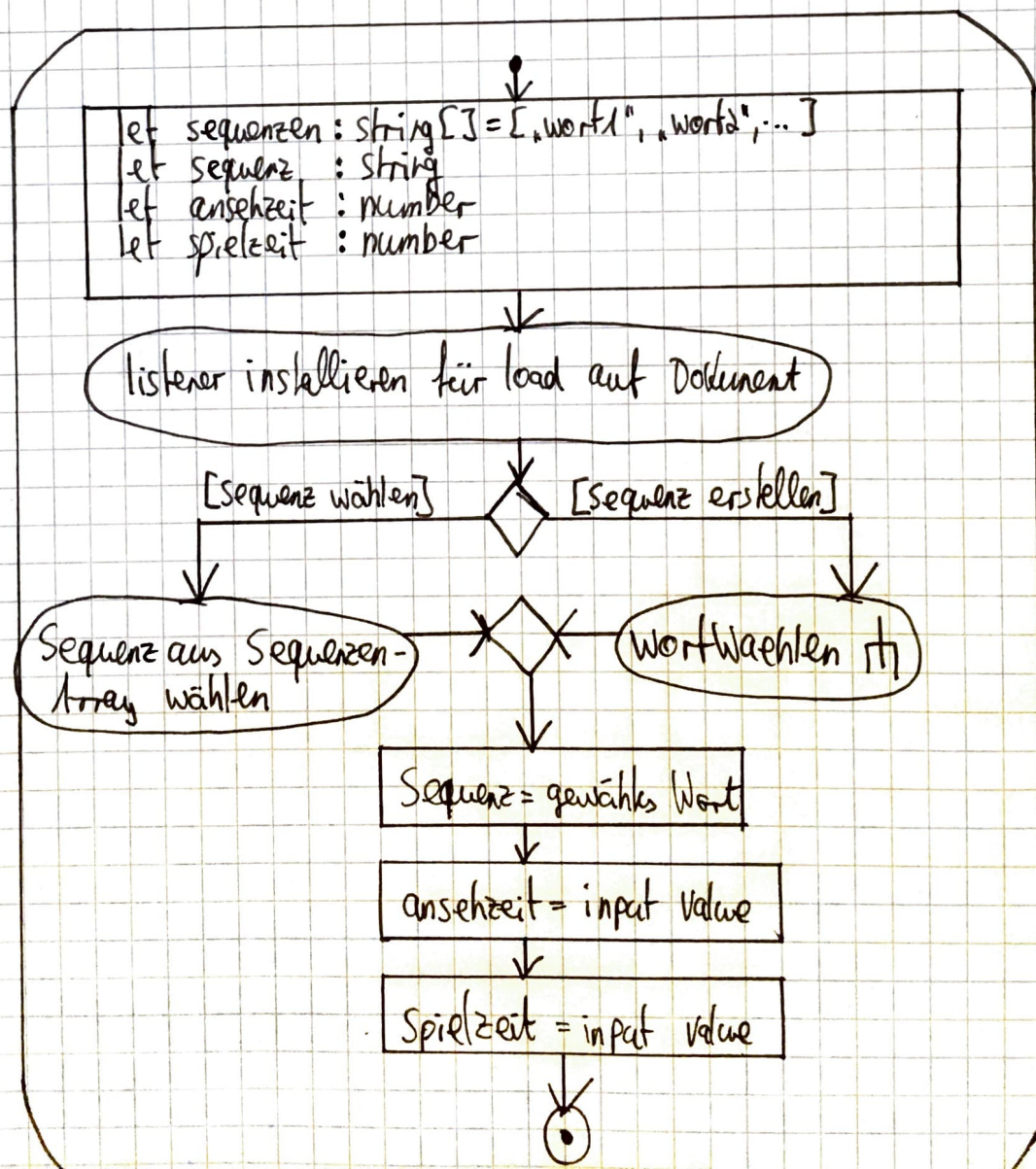
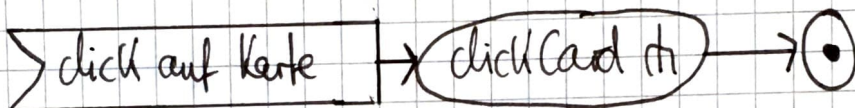
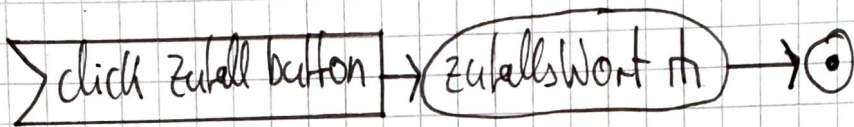
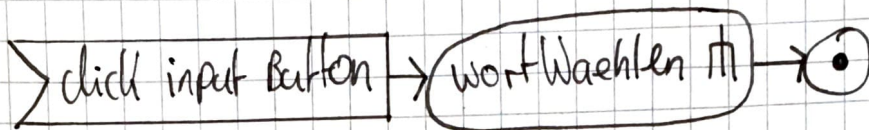
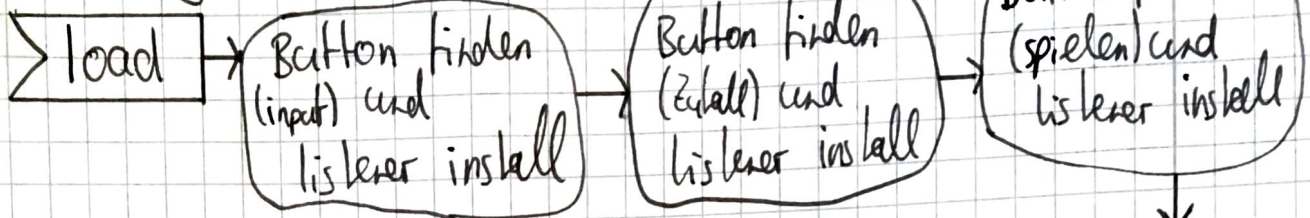
Memory - UCD

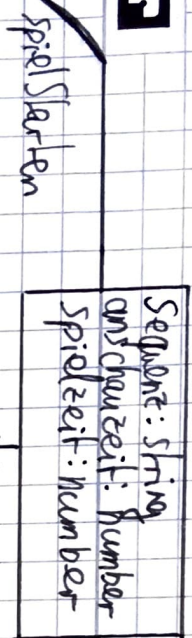


Memory - UI



Memory - AD





aktuelles wort anzeigen

[wenn anzahlzeit = 0]

vermischte Buchstaben anzeigen

dict lösbar auf klarten

spielzeit starten

[wenn spielzeit = 0]

alert "zeit abgebrochen"



zahlwort

Sequenzen

shuffle sequenzen array

erstes wort aus sequenzen array

click card

- clicked card = clicked card

Klasse ändern von - clicked card zu . cardup

[if case == true]

BG color ändern

[if case == false]

"falscher Buchstabe" anzeigen

[if all cards == true]



wort machen

- input sequenz string

sequenz = input sequenz value

Memoriefeld löschen

