**Notes – Lektion 3**

Das Input-Element wird verschickt, wenn in einem angewählten Feld eine Eingabe gemacht bzw. gelöscht wird.   
Das Change-Element wird verschickt, wenn in ein neues Feld geklickt und zuvor in einem anderen Feld eine Eingabe gemacht wurde.

FormElement.ts erklärt:  
Es wird über ein load zunächst die Funktion „init“ aufgerufen, die die Fieldsets aus der HTML erstellt. Anschließend werden allen Fieldset-Elementen die eventlistener „change“ und „input“, sowie die Funktion handleChamge mitgegeben, die entsprechend aufgerufen wird bei Verwendung.  
Die Funktion handleChange funktioniert so, dass wenn ein Feld ausgefüllt wird, im console.log „Input „ und das was aufgefüllt wurde erscheint.  
Wird hingegen danach ein anderes Feld ausgefüllt, so erscheint eine Warnung in der Konsole mit dem Wort „Change „ und den im Feld zuvor angegebenem Text. Sollte eine Haken bei einer Checkbox gesetzt worden sein, so wird im cosole.log „Checked: „ und der jeweils angewählte Text angezeigt.

Bei Auswahlelementen, wie bei einem Radiobutton oder Checkbox, werden die Optionen im HTML generiert und werden als ganzes angegeben und nicht Buchstabe für Buchstabe wie bei Feldern, die ausgefüllt werden müssen.

Checkboxen können alle insgesamt abgewählt werden, wohingegen bei einer Auswahl von Radiobuttons immer mindestens einer aktiviert sein muss. Der Sinn ist, anzuzeigen, welche Checkboxen aktiviert sind und welche nicht.

Durch „multiple“ lassen sich mit gedrückter Shift-Taste mehrer Elemente auswählen. Die Darstellungsform hat sich von einem Dropdown zu einem scrollbaren Element geändert. Für jeden neuen Klick im Feld wird ein neuer Change-Tag in der Konsole ausgegeben.

Das Value Attribut hat den Zweck, dass dadurch der Anfangswert festgelegt wird.

Die Werte werden durch die TypeScript Datei von den jeweiligen Zielen auf die entsprechende Stelle übertragen und so grafisch dargestellt.