

Simulado 2 - JavaScript

Para todos os itens abaixo, crie um único documento HTML, com CSS e JavaScript embutido pra resolver o que se pede:

Crie uma página para montar um jogo de Pedra-Papel-Tesoura:

1. Crie um formulário com três botões de rádio e um botão de envio;
2. Crie uma tabela para registrar as rodadas entre o jogador e o computador;
3. Crie um placar para registrar as vitórias entre o jogador e o computador;
4. O jogador deve selecionar uma opção e clicar no botão.
5. Para cada click, sorteie uma jogada para o computador;
6. Para cada click atualize as jogadas na tabela e o placar;
7. O jogo deve encerrar se alguém obtiver 5 vitórias ou se 10 rodadas forem disputadas;
8. O vencedor deve ser anunciado no placar (ou o empate).

Não utilize `document.write()`, crie e edite os elementos via manipulação do DOM. Utilize `Math.floor(Math.random()*3+1)` para sortear.

<p><input type="radio"/> Pedra</p> <p><input type="radio"/> Papel</p> <p><input type="radio"/> Tesoura</p> <p><input type="button" value="Enviar"/></p>	<p>Jogador: 2</p> <p>Computador: 1</p>
---	--

Rodada	Jogador	Computador
1	Pedra	Tesoura
2	Tesoura	Pedra
4	Tesoura	Papel
5	Papel	Papel