CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE JUIZ DE FORA Bacharelado em Sistemas de Informação/Engenharia de Software Laboratório de Programação de WebSites

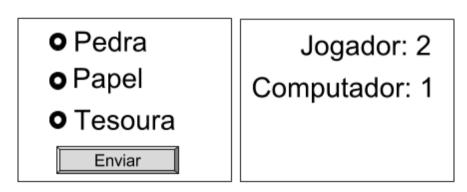
Simulado 2 - JavaScript

Para todos os items abaixo, crie um único documento HTML, com CSS e JavaScript embutido pra resolver o que se pede:

Crie uma página para montar um jogo de Pedra-Papel-Tesoura:

- 1. Crie um formulário com três botões de rádio e um botão de envio:
- 2. Crie uma tabela para registrar as rodadas entre o jogador e o computador;
- 3. Crie um placar para registrar as vitórias entre o jogador e o computado;
- 4. O jogador deve selecionar uma opção e clicar no botão.
- 5. Para cada click, sorteie uma jogada para o computador;
- 6. Para cada click atualize as jogadas na tabela e o placar;
- 7. O jogo deve encerrar se alguém obtiver 5 vitórias ou se 10 rodadas forem disputadas:
- 8. O vencedor deve ser anunciado no placar (ou o empate).

Não utilize *document.write()*, crie e edite os elementos via manipulação do DOM. Utilize Math.floor(Math.random()*3+1) para sortear.



Rodada	Jogador	Computador
1	Pedra	Tesoura
2	Tesoura	Pedra
4	Tesoura	Papel
5	Papel	Papel