

1. Các vấn đề trong hệ thống hiện tại

- Phụ thuộc quá nhiều vào bộ nhớ:
 - LogManager và StudentManager đều dùng trực tiếp localStorage
 - Trong test đã dùng localStorageMock để giảm phụ thuộc
 - Nhưng logic lưu trữ nằm ngay trong các lớp, nên khó đổi sang loại lưu trữ khác
 - Nếu không có mock, các bài test sẽ phụ thuộc vào trạng thái thật của localStorage
- Các lớp làm quá nhiều việc:
 - LogManager vừa quản lý danh sách log, vừa lọc dữ liệu, vừa tương tác với bộ nhớ
 - StudentManager cũng làm nhiều việc: quản lý sinh viên, thêm, sửa, tìm kiếm, lưu trữ
- Khó test phần xử lý chính:
 - Logic quan trọng (lọc log theo ngày, tìm sinh viên) nằm trong các phương thức của lớp
 - Không có tầng riêng để xử lý logic
 - Các bài test phải khởi tạo toàn bộ LogManager hoặc StudentManager

2. Khó khăn khi kiểm thử

- Phụ thuộc vào localStorage:
 - Dù đã mock nhưng nếu không cẩn thận, các test có thể ảnh hưởng lẫn nhau
 - Việc kiểm tra localStorage.setItem hơi phức tạp vì phải kiểm tra cả JSON
- Chuẩn bị dữ liệu phức tạp:
 - Để test các hàm lọc, phải thêm nhiều dữ liệu mẫu thủ công
- Logic khó tách riêng:

- Logic lọc và tìm kiếm nằm trong lớp, không thể test riêng lẻ

3. Đề xuất cải tiến

- Tách phần lưu trữ thành dịch vụ riêng:
 - Tạo một StorageService để xử lý mọi tương tác với localStorage
 - Giúp dễ thay đổi cách lưu trữ mà không cần sửa code chính
- Tách logic xử lý thành các hàm riêng:
 - Tạo các hàm độc lập để xử lý lọc log, tìm kiếm sinh viên
 - Không để logic nằm trong LogManager/StudentManager
- Truyền dịch vụ từ bên ngoài vào:
 - Truyền StorageService vào constructor của LogManager và StudentManager
 - Giúp dễ dàng mock trong test

4. Lợi ích của thiết kế mới

- Dễ kiểm thử hơn:
 - Có thể mock StorageService dễ dàng
 - Logic lọc/tìm kiếm có thể test riêng biệt
- Dễ bảo trì hơn:
 - Thay đổi cách lưu trữ chỉ cần sửa StorageService
 - Thêm tính năng lọc mới không ảnh hưởng đến LogManager
- Dễ tái sử dụng:
 - Hàm filterLogs có thể dùng ở nơi khác nếu cần