

Typ znaku

Napište program, který požádá uživatele o stisk klávesy a pak odpoví, zda stisknutá klávesa je písmeno, číslo nebo jiný symbol.

Poznámka: Tento kód s `ReadKey()` nemusí chodit na replit.com, může být třeba jej zkopírovat do Visual Studio a vyřešit tam

Nápověda: Pomůže vám ASCII tabulka a nezapomeňte, že na `char` se můžete dívat jako na číslo.