

Kamarádi

Vytvořte metodu s názvem `Kamaradi`, která bude přijímat dva parametry (argumenty), kterým budou řetězce nazvané `kamarad1` a `kamarad2`.

Metoda při předání jmen, např. "Anička" a "Karel" vypíše do konzole tento text `Moji kamarádi jsou Anička a Karel.`

Tentokrát už musíte tělo metody zapsat sami, zavolání je připraveno.