Hra v kostky

Napište program, který si hodí 6-ti stěnnou kostkou, vyzve uživatele "hoď si", počká, až stiskne klávesu, hodí mu také náhodné číslo a pak vypíše výsledek.

Např.:

- * `3:2 (Prohrál jsi)`
- * `4:6 (Vyhrál jsi)`
- * `3:3 (Remíza)`

Pokud nevíte, jak čekat na klávesu, pomůže vám zavolání metody `Console.ReadKey()`.