

KNP - ještě jednou

Sestavte program, který od uživatele očekává vstup - slovo: "kamen" / "nuzky" / "papir" . V případě neplatného vstupu uživatele vyzve k nápravě (i opakovaně). Můžete samozřejmě využít svůj předchozí kód.

Poté si počítač sám zvolí figuru a vyhodnotí, kdo vyhrál, a příslušnou informaci buď vypíše, nebo při remíze vyhlásí další kolo.

Nestyd'te se použít svůj předchozí kód

Po hře se počítač zeptá, zda se bude hrát další kolo.

Level 2

- Počítač si pamatuje, kolikrát uživatel zadal v předchozích kolech kterou figuru, a předpokládá, že znovu bude zadána ta nejčastější

Level 3

- Rock - Paper - Scissors - Lizard - Spock :)