

Sázkový tiket

Sázkový tiket obsahuje 6 za sebou zadaných čísel v jasném pořadí. Program se postupně zeptá uživatele na 6 čísel, které si následně uloží do vámi vytvořeného pole.

Následně bude program porovnávat zadaná čísla se "slosováním sportky". Čísla ve slosování jsou uložena v poli "sportka". Uživatel vyhrává pouze pokud má stejné číslo ve stejném pořadí (neboli na stejném indexu). Za každé stejné číslo na stejné pozici získává 10 dolarů. Zároveň se výhra nakonec násobí počtem uhádlých čísel.

Program nakonec vypíše kolik uživatel vyhrál.

Program je ošetřen, aby uživatel mohl zadávat pouze čísla, případně ho program vyzve k novému zadání. Stejně jako čísla u vstupu jsou ohraničena od 1 po 9, pokud uživatel zadá nižší, či vyšší číslo bude vyzván k opětovnému zadání také.

Příklad:

```
Uživatel postupně zadal: 1, 2, 6, 5, 5, 6  
Losování sportky: 9, 5, 6, 1, 5, 7
```

Čísla, co se shodují na stejných pozicích je 6 na třetí pozici (2. indexu) a 5 na páté pozici (4. indexu). Tzn. uživatel získal 20 dolarů, díky tomu že uhádl dvě čísla, tak se mu výhra násobí dvakrát, Takže jeho celková výhra je 40 dolarů.

BONUS Zaříd' aby se pole "sportka" naplnilo náhodnými 6 čísly od 1 do 9.