

Minimax v poli

Vytvořte pole `cisla` a vložte do něj jakékoli desetinné hodnoty, např. 1,1 ; 2,35; -0,57; 4,13; -0,03; 3,14; -1,59; 2,65; -3,59

Poté pomocí cyklu a průchodu pole nalezněte maximální a minimální číslo v poli.
Nepoužívejte metodu `Min` a `Max`!

Pro nápovědu odroluj dolů

Než začneme procházet pole, připravíme si dvě proměnné - pro maximum a pro minimum. Potom budeme procházet pole a vždycky, když najdeme hodnotu menší než zapamatované minimum, uložíme si ji jako nové minimum (pro maximum obdobně). Na konci procházení cyklu nám v obou proměnných zbyde skutečné maximum a minimum.

Jediný problém je, jak obě proměnné nastavit. Nabízí se 2 správné možnosti:

1. uložit na začátku do obou první prvek z pole
2. uložit na začátku do maxima nejmenší uložitelné číslo, tedy `double.NegativeInfinity`, obdobně do minima to největší