

Zarotuj pole

Level 1

Napište program, který posune celé pole o 1 prvek vpřed a první prvek umístí na konec, např. tedy z pole

```
int[] cisla = { -6, -7, -1, 3, 0, 1, 5, 9, 8, 10 };
```

vytvoří pole

```
{ -7, -1, 3, 0, 1, 5, 9, 8, 10, -6 }
```

Opačný směr byste teď už jistě také zvládli (pokud to není zřejmé, tak to promyslete)

Level 2 (Bonus)

Zeptejte se na začátku programu, o kolik pozic se má pole zarotovat. Pak rotaci proveďte.

Level 3 (Bonus+)

Vyřešte Level 2 bez použití vnořených cyklů.