

Žebříky a hadi

V (hloupoučké) hře žebříky a hadi hráč postupuje kupředu podle hodu kostkou z pole číslo 1 na pole číslo 100. Pokud vstoupí na pole 100 nebo ho překročí, hra končí.

Některá pole jsou označena jako žebříky a hráče posouvají nahoru, jiná jsou hadi a hráče shazují dolů.

Vaším úkolem je naprogramovat průchod fiktivního počítačového hráče hrou. Pro naši implementaci:

- Žebříky budou všechna pole dělitelná 11 a budou posouvat o 10 polí kupředu a
- Hadi budou všechna pole dělitelná 13 a budou posouvat o 12 polí zpět.
- na konci program ještě vypíše, kolik hodů bylo třeba k dosažení konce

Po spuštění program tedy bude vypisovat něco takového:

```
Start: Pozice 1
Tah 1: Hod 4, Pozice 5
Tah 2: Hod 3, Pozice 8
Tah 3: Hod 4, Pozice 11
+ Žebřík: Pozice 21
Tah 4: Hod 5, Pozice 26
+ Had: Pozice 14
...
...
...
Tah 43: Hod 1, Pozice 98
Tah 44: Hod 5, Pozice 100 a víc
Konec ve 44. tahu
```