

Textovka

Vytvořte vlastní "Hru" se schématem podobným obrázku níže.



Schéma hry

(* znamená konec hry, *kurzívou* jsou zprávy, kterými začíná lokace, nebo jimi počítač odpovídá na akci)

Program můžete vytvořit také přímo ve Visual Studiu a potom kód jen zkopírovat jako odpověď tohoto úkolu. Práce ve Visual Studiu je pohodlnější.