

# Balíček karet

## Úkol 1

Vytvořte pole o 32 prvcích - balíček karet. Půjde o pole řetězců ve tvaru " Kule - Sedma ", " Žaludy - Eso " atd.

Balíček nevytvářejte ručně, ale použijte dvě jiná pole - jedno s barvami, druhé s výškami, které budete procházet, kombinovat a ukládat do třetího pole.

*Nápověda:* potřebujete dva vnořené for-cykly. Aktuální index, kam se má ukládat, si pak vždy vypočítáte z obou iteračních proměnných těch vnořených for-cyklů, nebo si uděláte průběžné počítadlo.

Potom celý balíček vypište.

## Úkol 2

Vytáhněte z balíčku náhodnou kartu a vypište ji

## Úkol 3 (Bonus)

Vytáhněte z balíčku náhodně deset karet. Karty se nesmí opakovat...