

Kdo přijde?

Vytvořte metodu s názvem `Prijde`, která bude přijímat jeden parametr (argument), kterým bude řetězec nazvaný `jmeno`.

Metoda při předání jména, např. "Karel" vypíše do konzole tento text `Přijde také Karel`.

V hlavním programu už je připravena hlavička této metody i její zavolání, vytvořte pouze její tělo.