## Pravděpodobnost I

## Krok 1:

Napište program, který si n-krát hodí kostkou a pak vypíše, kolikrát padlo každé číslo.

## Krok 2:

Spočtete pravděpodobnosti, že to které číslo padne. Pravděpodobnost spočítáme jako podíl příznivých případů a všech případů, takže pokud by šestka padla 20x ze 100 hodů, je její pravděpodobnost 20/100 = 0,2

Výpis z programu by měl tedy na konci uvádět např. toto:

```
1: 0,16678
2: 0,17773
...
6: 0,17762
```

Vyzkoušejte, že pro velká čísla se pravděpodobnosti prakticky nemění, jsou stejné pro všechna čísla, pro malá ale jsou hodnoty "rozházené".

Pro nápovědu odskrolujte dolů

Založte si pole o šest prvním indexu v poli z	zvětšete o 1, když p	oadne 5, zvětšete h	
program doběhne. Bude	te mit v poli pocty	jeanotlivých hodu.	