

# Nákup

Vytvoř program, který bude fungovat jako nákupní list. Program po zapnutí se uživatel zeptá, jestli chce na nákupní seznam přidat rohlík, housku, či chleba. Přitom cena jednotlivého zboží se liší. Zatímco rohlík stojí 3.5, tak houska 5.5 a chleba 10 korun. Uživatel odpoví a daná položka se přidá na nákupní seznam. Program následně otázku opakuje.

Psaní položek na seznam ukončí buď to, že uživatel místo možnosti zadá "", či pokud celkový počet položek překročí 10 kusů. V obou případech se zapisování zastaví a uživateli se vypíše kolik položek je na jeho nákupním seznamu a jaká je celková cena jeho nákupu.