

## Mapa pyramid

Napište metodu `Pyramida(vyska)`, která vytvoří mapu pyramidy (v Minecraft pojetí) - tedy pole celých čísel, která říkají, jak vysoko se nachází ten který blok nad okolním povrchem. Pole vytvářejte nejmenší možné.

Například `VypisPole(Pyramida(3));` vykreslí:

```
1 1 1 1 1
1 2 2 2 1
1 2 3 2 1
1 2 2 2 1
1 1 1 1 1
```

## Level 2

Udělejte druhou metodu `OtocenaPyramida(vyska);`, která bude pracovat takto:

```
0 0 1 0 0
0 1 2 1 0
1 2 3 2 1
0 1 2 1 0
0 0 1 0 0
```