Ústav počítačové grafiky a multimédií (UPGM)

Akademický rok 2020/2021

## Zadání bakalářské práce



Student: Sasín Jonáš

Program: Informační technologie

Název: Strojové učení pro odpovídání na otázky v přirozeném jazyce

**Machine Learning for Natural Language Question Answering** 

Kategorie: Databáze

## Zadání:

- 1. Seznamte se s metodami odpovídání na otázky v přirozeném jazyce se zaměřením na techniky strojového učení pro extrakci odpovědí, případně přenos výsledků napříč jazyky
- 2. Shromážděte data pro testování průběžného vývoje i pro závěrečné vyhodnocení úspěšnosti zvolených metod v českém jazyce.
- 3. Navrhněte a realizujte systém, který s využitím existujících implementací dokáže odpovídat na otázky nad českou wikipedií, případně nad doplňkovými zdroji informací.
- 4. Vyhodnoť te výsledky systému na shromážděných datech a diskutujte možná zlepšení.
- 5. Vytvořte stručný plakát prezentující práci, její cíle a výsledky.

## Literatura:

• dle domluvy s vedoucím

Pro udělení zápočtu za první semestr je požadováno:

Funkční prototyp řešení

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz https://www.fit.vut.cz/study/theses/

Vedoucí práce: Smrž Pavel, doc. RNDr., Ph.D. Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2020 Datum odevzdání: 12. května 2021 Datum schválení: 30. října 2020