



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – UFC SOBRAL

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO – 2020.2 – PROF. WENDLEY

AULA PRÁTICA: 1 - JAVA

Para realizar os exercícios práticos abaixo, utilize o programa NetBeans com Java.

EXERCÍCIO PRÁTICO :

Criar nova classe **Contas**, com as seguintes variáveis: Nº da conta (inteiro), Nome do titular (String), e Valor do saldo (double). Criar os métodos depositar(), sacar(), getSaldo(), getNumero() e getNomeTitular().

```
package exemplos;
public class Contas{
    int numero;
    String nomeTitular;
    double saldo;

    void depositar(double valor){
        this.saldo = this.saldo + valor;
    }
    // adicionar os demais métodos
}
```

Em seguida, em um novo arquivo, faça um programa principal que crie 2 objetos chamados **c1** e **c2**, instanciando a classe recém-criada **Contas** e atribua os devidos valores a cada um dos objetos, efetue um depósito e depois realize um saque. Por fim, use os métodos da classe **Contas** para mostrar os valores atualizados de cada um dos objetos.

```
package exemplos;
public class Principal{
    public static void main(String[] args){
        Contas c1;
        c1 = new Contas();
        c1.nomeTitular = "Fulano1";
        c1.depositar(100);
        System.out.println("Titular: "+c1.nomeTitular);
        // Imprima também o saldo
        // Crie o segundo objeto
        // Use também os métodos sacar() e os gets()

    }
}
```

Dica: há trechos de código úteis a partir do slide 23 da Aula 5 – **POO inicial.pdf**, disponível online.