Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP	Modul-Nr.	
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL						15	Pflichtbereic	h
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)	Pilichtbereic	n .
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-110	Einführu
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL	0/0/0 DI					4	1141-0-110	Informa
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6	INIE D 400	Mathem
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL	1/0/0 51				5	INF-D-120	Informa
INF-B-270 INF-B-290	Formale Systeme			4/2/0 PL	4 /0 /0 DI			8	INF-D-210	A lara with
INF-B-290 INF-B-310	Theoretische Informatik und Logik Softwaretechnologie		2/2/0 PL		4/2/0 PL			9	INF-D-210	Algorith
INF-B-310	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 PL	0/0/4 2PL				6	INF-D-220	Einführu
INF-B-320	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)	1141-0-220	Program
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze			2/2/0	4/4/0 2PL			10 (9+5)	INF-D-230	Program
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit				4/4/0 ZI L	4/2/0 PL		7	IIVI -D-230	Trogram
INF-B-390	Technische Grundlagen und Hardwareprakti- kum			3/2/0 PL	0/0/3 PL	1,2,012		10 (6+4)	INF-D-240	Softwar
INF-B-3A0	Systemorientierte Informatik/Hardware Soft-					2/2/0 PL		6	INF-B-320	Softwar
INF-B-3B0	ware Codesign Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5	INF-B-380	Betriebs
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-270	Datenba
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL					5	INF-D-310	Informa
INF-B-510	Vertiefung in der Informatik					8* PL(K)		12	INC-D-210	inionna
INF-B-520	Spezialisierung in der Informatik						8* PL(K)	12	INF-B-270	Formale
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5		
							Bachelor-Arbeit Kolloquium	12 1	INF-D-330	Theoret
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-D-340	Intellige
									INF-B-330	Rechne
Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem.	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem.	6. Sem.	LP	INF-D-420	Technis Hardwa
INIE D 440	Fig. 67 houses in all a NA athrese atilities in factors atilities		V/U/P	V/Ü/P	V/U/P	V/Ü/P	V/Ü/P	45	INF-D-430	System
INF-B-110 INF-B-120	Einführung in die Mathematik für Informatiker Mathematische Methoden für Informatiker	6/4/0 2PL	2/2/0 DI	2/2/0 DI				15	INF-D-430	Hardwa
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6) 6		
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL						4	INF-D-510	Grundla
INF-B-240	Programmierung	0/0/41 L	2/2/0 PL					6		
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5	INF-D-520	Allgeme
INF-B-270	Formale Systeme		2/1/01 L	4/2/0 PL				8		
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL	4/2/01 L				6	INF-D-910	Forschu
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/01 L	0/0/4 2PL				6		
INF-B-330	Rechnerarchitektur		1	2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)	INF-D-920	Vertiefu
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze			2,2,0	4/4/0 2PL			10		
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit				7,75	4/2/0 PL		7	Wahlpflichtb	ereich de
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5		
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL					5	INF-BAS1	Angewa
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung			2/0/1 PL				4	INF-BAS2	Künstlic
INF-B-450	Einführung in die Mediengestaltung			, ,	2/1/0 2PL			4	INF-DAGE	Kulistiic
INF-B-460	Medien und Medienströme				2/2/0 ! PL			5	INF-BAS3	Software
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 2PL			3	1141 -DA33	
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering					2/2/0 ! PL		5	INF-BAS4	System
INF-B-490	Medieninformatik-Projekt				0/0/2	0/0/4 2PL		9 (3+6)	57.07	- Jysteille
INF-B-530	Vertiefung in der Medieninformatik					8* PL(K)		12	INF-BAS5	Techniso
INF-B-540	1					1	8* PL(K)	12		. 55/11/10
	Spezialisierung in der Medieninformatik									
INF-B-610	Spezialisierung in der Medieninformatik Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5	INF-BAS6	Theoret
	· · ·						4** PL(K) Bachelor- Arbeit	5 12 1	INF-BAS6	
	· · ·	30 LP	31 LP	29 LP	30 LP	30 LP	Bachelor-			Theoret Graphise

chtbereich				•							
CITEDCTCICI		C) / . 41"I		1							
-D-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6V+4Ü PVL+2PL									
-D-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3V+2Ü PVL+PL	3V+2Ü PVL+PL							
-D-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL									
-D-220	Einführungs- und Programmierpraktikum	4P 2PL									
-D-230	Programmierung		2V+2Ü PL								
-D-240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL								
-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL							
-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL							
-D-270	Datenbanken und Rechnernetze				4V+4Ü 2PL						
-D-310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL								
-B-270	Formale Systeme			4V+2Ü PL							
-D-330	Theoretische Informatik und Logik				4V+2Ü PL						
-D-340	Intelligente Systeme					3V+1Ü PL					
-B-330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL								
-D-420	Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL								
-D-430	Systemorientierte Informatik / Hardware-Software-Codesign					2V+2Ü PL					
-D-510	Grundlagen des Nebenfachs		-4-1	Siehe LVK	Siehe LVK PL ¹⁾						
-D-520	Allgemeine Basisqualifikationen	Ü		JUI	Siehe LVK PL 1)						
-D-910	Forschungslinie				2V+2Ü						
-D-920	Vertiefung im Nebenfach					Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVK PL ¹⁾				
hlpflichtbereich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflichtmodulen zu wählen											
-BAS1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL					
-BAS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL				
-BAS3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü +4V/Ü PL					
-BAS4	Systemarchitektur ²⁾					2V+2Ü	4V/Ü PL				
-BAS5	Technische Informatik					4V+2Ü+2P PVL+PL					
-BAS6	Theoretische Informatik ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL				
-BAS7	Graphische Datenverarbeitung ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL				
nme		31	29	30	31	28	31				

1. Sem.

2. Sem.

3. Sem.

4. Sem.

5. Sem.

Modulname

6. Sem.

LP

(6+6)

(5+5)

(5+4)

(3+4)

(6+9)