Modul-Nr.	Modulname	<b>1. Sem.</b> V/Ü/P	<b>2. Sem.</b> V/Ü/P	<b>3. Sem.</b> V/Ü/P	<b>4. Sem.</b> V/Ü/P	<b>5. Sem.</b> V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP	Modul-Nr.	
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL						15	Pflichtbereic	h
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				<b>15</b> (9+6)	Phichtbereich	n
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-110	Einführung
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL						4	IINF-D-110	Informatike
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6		Mathematis
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5	INF-D-120	Informatike
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/0 PL				8		+
INF-B-290	Theoretische Informatik und Logik				4/2/0 PL			9	INF-D-210	Algorithmer
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL					6		Einführungs
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			0/0/4 2PL				6	INF-D-220	Programmie
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)		
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze				4/4/0 2PL			10	INF-D-230	Programmie
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit					4/2/0 PL		7	INF-D-240	Softwarete
INF-B-390	Technische Grundlagen und Hardwareprakti- kum			3/2/0 PL	0/0/3 PL			10 (6+4)	INF-B-320	Softwarete
INF-B-3A0	Systemorientierte Informatik/Hardware Soft- ware Codesign					2/2/0 PL		6	INF-B-380	Betriebssys
INF-B-3B0	Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5		·
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-270	Datenbanke
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL					5	INF-D-310	Information
INF-B-510	Vertiefung in der Informatik					8* PL(K)		12	1141-10-210	IIIIOIIIIatioii
INF-B-520	Spezialisierung in der Informatik						8* PL(K)	12	INF-B-270	Formale Sy
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5		<del> </del>
							Bachelor-Arbeit Kolloquium	12 1	INF-D-330	Theoretisch
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-D-340	Intelligente
									INF-B-330	Rechnerarc
Modul-Nr.	Modulname	<b>1. Sem.</b> V/Ü/P	<b>2. Sem.</b> V/Ü/P	<b>3. Sem.</b> V/Ü/P	<b>4. Sem.</b> V/Ü/P	<b>5. Sem.</b> V/Ü/P	<b>6. Sem.</b> V/Ü/P	LP	INF-D-420	Technische Hardwarepr
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL	V/O/I	V/O/I	V/O/I	V/O/I	V/O/I	15	INF-D-430	Systemorie
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker	0/4/0 21 L	3/2/0 PL	3/2/0 PL	1	1		<b>15</b> (9+6)	1111 5 400	Hardware-S
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	3/2/012	3/2/012				6		
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL		+				4	INF-D-510	Grundlagen
INF-B-240	Programmierung	0,0,412	2/2/0 PL	+				6		
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL	+				5	INF-D-520	Allgemeine
INF-B-270	Formale Systeme		2/1/012	4/2/0 PL	_			•		
INF-B-310	Softwaretechnologie							8		
INF-B-320	oortwaretechnologie		2/2/0 PI	727				8	INF-D-910	Forschungs
1141 D 020	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 PL					6	INF-D-910	Forschungs
INF-R-330	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 PL	0/0/4 2PL	2/2/0 PI			6	INF-D-910 INF-D-920	Forschungs Vertiefung i
INF-B-330	Rechnerarchitektur		2/2/0 PL		2/2/0 PL			6 6 10 (5+5)		1
INF-B-370	Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze		2/2/0 PL	0/0/4 2PL	2/2/0 PL 4/4/0 2PL	4/2/0 PI		6 6 10 (5+5) 10	INF-D-920	Vertiefung i
INF-B-370 INF-B-380	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit	2/2/0 PI	2/2/0 PL	0/0/4 2PL		4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7	INF-D-920	1
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL		4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5	INF-D-920	Vertiefung i
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420	Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik	2/2/0 PL	2/2/0 PL	0/0/4 2PL 2/2/0		4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5	INF-D-920 Wahlpflichtb	Vertiefung i
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung	2/2/0 PL		0/0/4 2PL	4/4/0 2PL	4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4	INF-D-920 Wahlpflichtb	Vertiefung i
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	4/4/0 2PL 2/1/0 2PL	4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2	Vertiefung i  ereich der Ba  Angewandt  Künstliche
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung  Medien und Medienströme	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL	4/2/0 PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5	INF-D-920 Wahlpflichtb	Vertiefung i ereich der Ba Angewandt Künstliche
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung  Medien und Medienströme  Medienpsychologie und -didaktik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	4/4/0 2PL 2/1/0 2PL			6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3	Vertiefung i  ereich der Ba  Angewandt  Künstliche I  Software- u
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480	Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2	Vertiefung i  ereich der Ba  Angewandt  Künstliche  Software- u
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung  Medien und Medienströme  Medienpsychologie und -didaktik  Web- und Multimedia Engineering  Medieninformatik-Projekt	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5 9 (3+6)	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3	Angewandt Künstliche Software- u
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530	Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL	O* DI (V)	6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3	Angewandt Künstliche Software- u
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530 INF-B-540	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung  Medien und Medienströme  Medienpsychologie und -didaktik  Web- und Multimedia Engineering  Medieninformatik-Projekt  Vertiefung in der Medieninformatik  Spezialisierung in der Medieninformatik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	8* PL(K)	6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3 INF-BAS4 INF-BAS5	Vertiefung is  ereich der Batter  Angewandt  Künstliche  Software- ut  Systemarch  Technische
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530	Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	4** PL(K)	6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12 12	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3	Vertiefung i  ereich der Ba  Angewandt  Künstliche
INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530 INF-B-540	Rechnerarchitektur  Datenbanken und Rechnernetze  Betriebssysteme und Sicherheit  Einführung in die Medieninformatik  Einführung in die Computergraphik  Grundlagen der Gestaltung  Einführung in die Mediengestaltung  Medien und Medienströme  Medienpsychologie und -didaktik  Web- und Multimedia Engineering  Medieninformatik-Projekt  Vertiefung in der Medieninformatik  Spezialisierung in der Medieninformatik	2/2/0 PL		0/0/4 2PL 2/2/0	2/1/0 2PL 2/1/0 2PL 2/2/0 ! PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL		6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12	INF-D-920 Wahlpflichtb INF-BAS1 INF-BAS2 INF-BAS3 INF-BAS4 INF-BAS5	Vertiefung is  ereich der Batter  Angewandt  Künstliche  Software- ut  Systemarch  Technische

Pflichtbereich						
INF-D-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6V+4Ü PVL+2PL				
INF-D-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3V+2Ü PVL+PL	3V+2Ü PVL+PL		
INF-D-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL				
INF-D-220	Einführungs- und Programmierpraktikum	4P 2PL				
INF-D-230	Programmierung		2V+2Ü PL			
INF-D-240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL			
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL		
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL		
INF-D-270	Datenbanken und Rechnernetze				4V+4Ü 2PL	
INF-D-310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL			
INF-B-270	Formale Systeme			4V+2Ü PL		
INF-D-330	Theoretische Inf <mark>ormatik</mark> und Logik			1	4V+2Ü PL	
INF-D-340	Intelligente Systeme					3V+1Ü PL
INF-B-330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL			
INF-D-420	Technische Grun <mark>dlagen und</mark> Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL			
INF-D-430	Systemorientierte Informatik / Hardware-Software-Codesign					2V+2Ü PL
INF-D-510	Grundlagen des Nebenfachs		-4-1	Siehe LVK	Siehe LVK PL <sup>1)</sup>	la
INF-D-520	Allgemeine Basisqualifikationen	IU:		JUI	Siehe LVK PL <sup>1)</sup>	
INF-D-910	Forschungslinie				2V+2Ü	
INF-D-920	Vertiefung im Nebenfach					Siehe LVK PL <sup>1)</sup>
Wahlpflichtbe	ereich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflich	ntmodulen zu v	vählen			
INF-BAS1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL
INF-BAS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü
INF-BAS3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü +4V/Ü PL
INF-BAS4	Systemarchitektur 2)					2V+2Ü
INF-BAS5	Technische Informatik					4V+2Ü+2P PVL+PL
INF-BAS6	Theoretische Informatik <sup>2)</sup>					4V+2Ü
INF-BAS7	Graphische Datenverarbeitung <sup>2)</sup>					4V+2Ü

31

30

29

31

1. Sem.

2. Sem.

3. Sem.

4. Sem.

5. Sem.

Modulname

6. Sem.

LP

12

**12** (6+6)

5

5

7

4

10 (5+5)

9 (5+4)

7 (3+4)

**15** (6+9)

12

12

12

12

12

12

12

180

Siehe LVK

PL 1)

4V/Ü PL

4V/Ü PL

2V/Ü PL

2V/Ü PL

31

28