Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem . V/Ü/P	LP	Modul-Nr.	Modulname	
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL						15	Pflichtbereich		
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)	Tillettbereich		
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-110	Einführung in die Mathematik	
INF-B-230 INF-B-240	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung	0/0/4 PL	2/2/0 PL					6		Informatiker	
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5	INF-D-120	Mathematische Methoden für	
INF-B-270	Formale Systeme		2/1/01 L	4/2/0 PL				8	1141 120	Informatiker	
INF-B-290	Theoretische Informatik und Logik			4/2/012	4/2/0 PL			9	INF-D-210	Algorithmen und Datenstruktu	
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL		, , -			6		-	
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			0/0/4 2PL				6	INF-D-220	Einführungs- und Programmierpraktikum	
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)		i rogrammerpraktikum	
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze				4/4/0 2PL			10	INF-D-230	Programmierung	
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit			0 10 10 DI	0.10.10.51	4/2/0 PL		7	INF-D-240	Softwaretechnologie	
INF-B-390	Te <mark>chnisch</mark> e Grundlagen und Hardwareprakti- kum			3/2/0 PL	0/0/3 PL			10 (6+4)	INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt	
INF-B-3A0	Sy <mark>stemorientierte Informatik/Hard</mark> ware Software Codesign					2/2/0 PL		6	INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherho	
INF-B-3B0	Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5		·	
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-270	Datenbanken un <mark>d Rechnernet</mark>	
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL			6 V DI ((4)		5	INF-D-310	Informations- und Kodierungs	
INF-B-510 INF-B-520	Vertiefung in der Informatik Spezialisierung in der Informatik					8* PL(K)	8* PL(K)	12 12	INIE D 070		
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5	INF-B-270	Formale Systeme	
							Bachelor-Arbeit Kolloquium	12	INF-D-330	Theoretische Inf <mark>ormatik und L</mark>	
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-D-340	Intelligente Syst <mark>eme</mark>	
									INF-B-330	Rechnerarchitektur	
Modul-Nr.	Modulname	1. Sem.	2. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.	LP	INF-D-420	Technische Grun <mark>dlagen und</mark> Hardwarepraktikum	
INIE D 440		V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	45	INF-D-430	Systemorientierte Informatik /	
INF-B-110 INF-B-120	Einführung in die Mathematik für Informatiker Mathematische Methoden für Informatiker	6/4/0 2PL	3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)	INF-D-430	Hardware-Software-Codesign	
INF-B-120	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	3/2/U F L	3/2/0 F L				6			
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL			+			4	INF-D-510	Grundla <mark>ge</mark> n d <mark>es</mark> Nebenfachs	
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6			
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5	INF-D-520	Allgeme <mark>in</mark> e B <mark>asi</mark> squ <mark>ali</mark> fi <mark>kat</mark> ione	
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/ <mark>0 PL</mark>				8	INIE D 040	F	
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL					6	INF-D-910	Forschungslinie	
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			0/0/ <mark>4 2PL</mark>				6	INF-D-920	Vertiefung im Nebenfach	
INF-B-330	Rechnerarchitektur / / / / / / / / / / / / / / / / / / /			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)	1141 -D-320	Vertierang in Nebemach	
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze				4/4/0 2PL	1 (2 (2 5)		10	Wahlafliahtha	ereich der Basismodule: 3 von	
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit	0/0/0 51				4/2/0 PL		7	wampinchibe	ereich der Basismodule. 3 von	
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/ <mark>2/0 PL</mark>	0/4/4 001					5	INF-BAS1	Angewandte Informatik	
INF-B-420 INF-B-440	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL	2/0/1 PL				5 4			
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung			2/0/1 PL	2/1/0 2PL			4	INF-BAS2	Künstliche Intelligenz 2)	
INF-B-460	Medien und Medienströme				2/1/0 2 P L 2/2/0 ! PL			5	INIE DAGO	0.6	
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 2PL			3	INF-BAS3	Software- und Web-Engineeri	
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering				, -,	2/2/0 ! PL		5	INF-BAS4	Systemarchitektur ²⁾	
INF-B-490	Medieninformatik-Projekt				0/0/2	0/0/4 2PL		9 (3+6)	1141 - 12/104	- Systematoritektar	
INF-B-530	Vertiefung in der Medieninformatik					8* PL(K)		12	INF-BAS5	Technische Informatik	
INF-B-540	Spezialisierung in der Medieninformatik						8* PL(K)	12			
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5	INF-BAS6	Theoretische Informatik 2)	
							Bachelor- Arbeit	12 1	INF-BAS7	Graphische Datenverarbeitung	
		20 D	24.15	20.15	20.15	20.15	Kolloquium	100	Summe	Summe	
		30 LP	31 LP	29 LP	30 LP	30 LP	30 LP	180	Jun.1110		

AI-INI.	Wiodulliallie	i. Seili.	2. 36111.	J. Jeili.	4 . Je 111.	J. Jeili.	
bereich							
110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6V+4Ü PVL+2PL					
120	Mathematische Methoden für Informatiker	TVLTZIL	3V+2Ü PVL+PL	3V+2Ü PVL+PL			
210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL	IVLTIL	I VLTI L			
220	Einführungs- und Programmierpraktikum	4P 2PL					
230	Programmierung	21 L	2V+2Ü PL				
240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL				
320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL			
380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL			
270	Datenbanken und Rechnernetze				4V+4Ü 2PL		
310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL				
270	Formale Systeme			4V+2Ü PL			
330	Theoretische Inf <mark>ormatik und Logik</mark>				4V+2Ü PL		
340	Intelligente Syst <mark>eme</mark>					3V+1Ü PL	
330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL				
420	Technische Grun <mark>dlagen und</mark> Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL				
430	Systemorientierte Informatik / Hardware-Software-Codesign	_		_		2V+2Ü PL	
510	Grundlagen des Nebenfachs		-4-	Siehe LVK	Siehe LVK		
520	Allgemeine Basisqualifikationen	IU:	DU	JU	Siehe LVK		
910	Forschungslinie				2V+2Ü		
920	Vertiefung im Nebenfach					Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVK PL ¹⁾
flichtbe	ereich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflich	htmodulen zu v	wählen				
\S1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL	
AS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL
\S 3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü +4V/Ü PL	
\S4	Systemarchitektur ²⁾					2V+2Ü	4V/Ü PL
\S 5	Technische Informatik					4V+2Ü+2P PVL+PL	
\S6	Theoretische Informatik ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL
AS7	Graphische Datenverarbeitung ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL
ne e		31	29	30	31	28	31

1. Sem.

2. Sem.

3. Sem.

4. Sem.

5. Sem.

6. Sem.

LP

(6+6)

(5+5)

(5+4)

(3+4)

(6+9)