Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP	Modul-Nr.		
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL		-				15	Pflichtbereich		
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)	Pilicitibereici		
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-110	Einführung i	
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL	0/0/0 DI					4	1141-0-110	Informatiker	
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL		-			6	INE D 120	Mathematis	
INF-B-260 INF-B-270	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL	4/0/0 DI	-			5	INF-D-120	Informatike	
INF-B-270 INF-B-290	Formale Systeme Theoretische Informatik und Logik			4/2/0 PL	4/2/0 PL			8	INF-D-210	Algorithmer	
INF-B-290	Softwaretechnologie		2/2/0 PL		4/2/0 PL			6	11VIT-D-2 10	Algorithmen	
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 L	0/0/4 2PL				6	INF-D-220	Einführungs	
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)	1141 -D-220	Programmie	
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze			2/2/0	4/4/0 2PL			10 (313)	INF-D-230	Programmie	
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit				1, 1,0 2. 2	4/2/0 PL		7			
INF-B-390	Technische Grundlagen und Hardwareprakti-			3/2/0 PL	0/0/3 PL	., _, -		10 (6+4)	INF-D-240	Softwareted	
INF-B-3A0	kum Systemorientierte Informatik/Hardware Soft-				3,3,3	2/2/0 PL		6	INF-B-320	Softwareted	
IIII B OAG	ware Codesign					2,2,012			INF-B-380	Betriebssys	
INF-B-3B0	Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5	1141 -0-200	Detilen22\2	
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-270	Datenbanke	
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL					5	INIE D 040		
INF-B-510	Vertiefung in der Informatik					8* PL(K)		12	INF-D-310	Information	
INF-B-520	Spezialisierung in der Informatik						8* PL(K)	12	INF-B-270	Formale Sys	
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5			
							Bachelor-Arbeit Kolloquium	12 1	INF-D-330	Theoretisch	
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-D-340	Intelligente	
									INF-B-330	Rechnerarch	
Modul-Nr.	Modulname	1. Sem.	2. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.	LP	INF-D-420	Technische Hardwarepr	
INIE D 440	El Cill II P. AA al All Cill Cill Cill Cill	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	45	INIE D 420	Systemorie	
INF-B-110 INF-B-120	Einführung in die Mathematik für Informatiker Mathematische Methoden für Informatiker	6/4/0 2PL	2/2/0 DI	2/2/0 DI		+		15	INF-D-430	Hardware-S	
INF-B-120	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)			
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL						4	INF-D-510	Grundlagen	
INF-B-240	Programmierung	0/0/412	2/2/0 PL					6			
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/2/01 L		2/1/0 PL			5	INF-D-520	Allgemeine	
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/0 PL	2/1/01 L			8			
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL	7/2/01 L				6	INF-D-910	Forschungs	
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/012	0/0/4 2PL				6			
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)	INF-D-920	Vertiefung in	
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze			_,_,_,	4/4/0 2PL			10	-		
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit					4/2/0 PL		7	Wahlpflichtb	ereich der Ba	
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5		1	
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik				2/1/1 2PL			5	INF-BAS1	Angewandt	
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung		2/0/1 PL					4	INF-BAS2	Künstliche I	
INF-B-450	Einführung in die Mediengestaltung			2/1/0 2PL				4	IIVI -DAGE	Kuristiiciic i	
INF-B-460	Medien und Medienströme		2/2/0 ! PL					5	INF-BAS3	Software- u	
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 2PL			3		oonware a	
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering					2/2/0 ! PL		5	INF-BAS4	Systemarch	
INF-B-490	Medieninformatik-Projekt				0/0/2	0/0/4 2PL		9 (3+6)		,	
INF-B-530	Vertiefung in der Medieninformatik					8* PL(K)		12	INF-BAS5	Technische	
INF-B-540	Spezialisierung in der Medieninformatik						8* PL(K)	12			
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5	INF-BAS6	Theoretisch	
							Bachelor-	12			
							Arbeit Kolloquium	1	INF-BAS7	Graphische	
		30 LP	30 LP	29 LP	31 LP	30 LP	30 LP	180	Summe	Summe	

htbereich							
D-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6V+4Ü PVL+2PL					
D-120	Mathematische Methoden für Informatiker	r VL+ZFL	3V+2Ü PVL+PL	3V+2Ü PVL+PL			
D-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL					
D-220	Einführungs- und Programmierpraktikum	4P 2PL					
D-230	Programmierung		2V+2Ü PL				
D-240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL				
B-320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL			
B-380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL			
D-270	Datenbanken und Rechnernetze				4V+4Ü 2PL		
D-310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL				
B-270	Formale Systeme			4V+2Ü PL			
D-330	Theoretische Informatik und Logik				4V+2Ü PL		
D-340	Intelligente Systeme					3V+1Ü PL	
B-330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL				
D-420	Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL			,	
D-430	Systemorientierte Informatik / Hardware-Software-Codesign		STI			2V+2Ü PL	
D-510	Grundlagen des Nebenfachs		500	Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVK PL ¹⁾		
D-520	Allgemeine Basisqualifikationen				Siehe LVK PL ¹⁾		
D-910	Forschungslinie				2V+2Ü		
D-920	Vertiefung im Nebenfach					Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVK PL ¹⁾
lpflichtbe	reich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflich	ntmodulen zu v	wählen				
BAS1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL	
BAS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL
BAS3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü +4V/Ü PL	
BAS4	Systemarchitektur ²⁾					2V+2Ü	4V/Ü PL
BAS5	Technische Informatik					4V+2Ü+2P PVL+PL	
BAS6	Theoretische Informatik ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL
BAS7	Graphische Datenverarbeitung ²⁾					4V+2Ü	2V/Ü PL
me		31	29	30	31	28	31

1. Sem.

2. Sem.

3. Sem.

4. Sem.

5. Sem.

Modulname

6. Sem.

LP

(6+6)

(5+5)

(5+4)

(3+4)

(6+9)