Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP	Modul-l	Nr.
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 2PL						15	Pflichtbe	raiah
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 PL	3/2/0 PL				15 (9+6)	Phichibe	reich
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6	INF-D-11	Einführung in
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	0/0/4 PL	0/0/0 DI					4	INIT-D-11	Informatiker
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6	INE D 12	Mathematisc
INF-B-260 INF-B-270	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL	4/0/0 DI				5	INF-D-12	Informatiker
INF-B-270	Formale Systeme Theoretische Informatik und Logik			4/2/0 PL	4/2/0 PL			8	INF-D-21	• Algorithmen
INF-B-290	Softwaretechnologie		2/2/0 PL		4/2/0 PL			6	1141-0-21	
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 F L	0/0/4 2PL				6	INF-D-22	Einführungs-
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)		Programmier
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze			2/2/0	4/4/0 2PL			10 (813)	INF-D-23	• Programmier
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit				1, 1, 0 2. 2	4/2/0 PL		7	i ——	
INF-B-390	Technische Grundlagen und Hardwareprakti-			3/2/0 PL	0/0/3 PL	, , -		10 (6+4)	INF-D-24	Softwaretech
	kum				2, 2, 2			,	INF-B-32	Softwaretech
INF-B-3A0	Systemorientierte Informatik/Hardware Soft-					2/2/0 PL		6	INT-D-32	Softwaretect
	ware Codesign								INF-B-38	Betriebssyste
INF-B-3B0	Intelligente Systeme					2/2/0 PL		5	<u> </u>	
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5	INF-D-27	D Datenbanken
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 2PL			- · ·		5	INF-D-31	Informations-
INF-B-510	Vertiefung in der Informatik					8* PL(K)		12		
INF-B-520	Spezialisierung in der Informatik						8* PL(K)	12	INF-B-27	Formale Syst
INF-B-610	Überfachliche Qualifikationen zur Informatik						4** PL(K)	5	INE D 22	Theoreticale
							Bachelor-Arbeit Kolloquium	12 1	INF-D-33	• Theoretische
		20.10	31 LP	24 LD	20.1.0	20 D	· ·		INF-D-34	Intelligente S
		30 LP	31 LP	31 LP	28 LP	30 LP	30 LP	180	INF-B-33) Rechnerarchi
									IIVI -D-33	
		1							□ INF-D-42	Technische G
Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem.	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem.	5. Sem.	6. Sem.	LP		Hardwarepra
INIE D 440	First the consideration of the Nathana still 50 miles and still and		V/Ü/P	V/U/P	V/Ü/P	V/Ü/P	V/Ü/P	15	INF-D-43	Systemorien
INF-B-110 INF-B-120	Einführung in die Mathematik für Informatiker Mathematische Methoden für Informatiker	6/4/0 2PL	3/2/0 PL	0 /0 /0 DI				16	IIVE-D-45	
INF-B-210			1.5///// P1							Hardware-So
	Algorithmon und Datonstrukturen	2/2/0 DI	0/2/012	3/2/0 PL				15 (9+6)	↓ 	Hardware-So
INF-B-230	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL	0,2,012	3/2/0 PL				15 (9+6) 6	INF-D-51	Hardware-So
INF-B-230	Einführungspraktikum RoboLab	2/2/0 PL 0/0/4 PL		3/2/0 PL				15 (9+6) 6 4	↓ 	Hardware-So
INF-B-240	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung		2/2/0 PL	3/2/0 PL	2/1/0 PI			15 (9+6) 6 4 6	↓ 	Grundlagen o
INF-B-240 INF-B-260	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie				2/1/0 PL			15 (9+6) 6 4 6 5	INF-D-51	Grundlagen o
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme		2/2/0 PL	3/2/0 PL 4/2/0 PL	2/1/0 PL			15 (9+6) 6 4 6 5	INF-D-51	Grundlagen of Allgemeine E
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie			4/2/0 PL	2/1/0 PL			15 (9+6) 6 4 6 5 8 6	INF-D-51	Grundlagen of Allgemeine E
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt		2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL				15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6	INF-D-51	Grundlagen of Allgemeine E Forschungslin
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur		2/2/0 PL	4/2/0 PL	2/2/0 PL			15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 10 (5+5)	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91	Grundlagen of Allgemeine E Forschungslin
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze		2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL		4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92	Grundlagen of Allgemeine B Forschungslin
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit	0/0/4 PL	2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL	2/2/0 PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid	Allgemeine E D Forschungslin Vertiefung im
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik		2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL	2/2/0 PL 4/4/0 2PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5)	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92	Allgemeine E D Forschungslin Vertiefung im
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL	2/2/0 PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 10 (5+5) 10 7 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid	Hardware-So O Grundlagen of O Allgemeine E O Forschungslin O Vertiefung im Chtbereich der Bas I Angewandte
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik	0/0/4 PL	2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL	2/2/0 PL 4/4/0 2PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 10 (5+5) 10 7	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid	Hardware-So O Grundlagen of O Allgemeine E O Forschungslin O Vertiefung im Chtbereich der Bas I Angewandte
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-440 INF-B-440	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS	Allgemeine E D Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL	4/2/0 PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid	Hardware-So O Grundlagen of O Allgemeine E O Forschungslin O Vertiefung im Chtbereich der Bas I Angewandte C Künstliche In
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-460	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL	4/2/0 PL 2/2/0 ! PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS	Grundlagen of Allgemeine E Allgemeine E Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-420 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-470	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL			15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS	Allgemeine E D Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-410 INF-B-440 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-450 INF-B-470 INF-B-480	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL		15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS	Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-440 INF-B-450 INF-B-450 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	8* PL(K)	15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5 9 (3+6)	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS	Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-410 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	8* PL(K) 4** PL(K)	15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12 12 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS2 INF-BAS2 INF-BAS3	Grundlagen of Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit Technische In
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-440 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530 INF-B-540	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik Spezialisierung in der Medieninformatik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	4** PL(K) Bachelor-	15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12 12	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS2 INF-BAS2 INF-BAS3	Grundlagen of Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit Technische In Theoretische
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-440 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530 INF-B-540	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik Spezialisierung in der Medieninformatik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	4** PL(K) Bachelor- Arbeit	15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12 12 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS2 INF-BAS2 INF-BAS3	Grundlagen of Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit Technische In Theoretische
INF-B-240 INF-B-260 INF-B-270 INF-B-310 INF-B-320 INF-B-330 INF-B-370 INF-B-380 INF-B-440 INF-B-440 INF-B-460 INF-B-460 INF-B-470 INF-B-480 INF-B-480 INF-B-490 INF-B-530 INF-B-540	Einführungspraktikum RoboLab Programmierung Informations- und Kodierungstheorie Formale Systeme Softwaretechnologie Softwaretechnologie-Projekt Rechnerarchitektur Datenbanken und Rechnernetze Betriebssysteme und Sicherheit Einführung in die Medieninformatik Einführung in die Computergraphik Grundlagen der Gestaltung Einführung in die Mediengestaltung Medien und Medienströme Medienpsychologie und -didaktik Web- und Multimedia Engineering Medieninformatik-Projekt Vertiefung in der Medieninformatik Spezialisierung in der Medieninformatik	0/0/4 PL	2/2/0 PL 2/2/0 PL 2/2/0 PL	4/2/0 PL 0/0/4 2PL 2/2/0	2/2/0 PL 4/4/0 2PL 2/1/1 2PL 1/0/2 2PL	2/2/0 ! PL 0/0/4 2PL	4** PL(K) Bachelor-	15 (9+6) 6 4 6 5 8 6 6 6 10 (5+5) 10 7 5 5 4 4 4 5 3 5 9 (3+6) 12 12 5	INF-D-51 INF-D-52 INF-D-91 INF-D-92 Wahlpflid INF-BAS2 INF-BAS2 INF-BAS3	Grundlagen of Allgemeine E Allgemeine E Forschungslin Vertiefung im Chtbereich der Bas Angewandte Künstliche In Software- un Systemarchit Technische In Theoretische

aui-ivr.	ivioduiname	ı. sem.	Z. Sem.	3. Sem.	4. Sem.	o. Sem.	0.00
ntbereicl	n						
D-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6V+4Ü PVL+2PL					
D-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3V+2Ü PVL+PL	3V+2Ü PVL+PL			
D-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2V+2Ü PL					
D-220	Einführungs- und Programmierpraktikum	4P 2PL					
D-230	Programmierung		2V+2Ü PL				
D-240	Softwaretechnologie		2V+2Ü PL				
3-320	Softwaretechnologie-Projekt			4P PL			
3-380	Betriebssysteme und Sicherheit			4V+2Ü PL			
D-270	Datenbanken und Rechnernetze				4V+4Ü 2PL		
D-310	Informations- und Kodierungstheorie		2V+1Ü PL				
3-270	Formale Systeme			4V+2Ü PL			
D-330	Theoretische Informatik und Logik				4V+2Ü PL		
D-340	Intelligente Systeme					3V+1Ü PL	
3-330	Rechnerarchitektur	2V+2Ü	2V+2Ü PL				
D-420	Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum	3V+2Ü 1PL	3P 1PL			,	
D-430	Systemorientierte Informatik / Hardware-Software-Codesign		STI			2V+2Ü PL	
D-510	Grundlagen des Nebenfachs			Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVK		
D-520	Allgemeine Basisqualifikationen				Siehe LVK PL ¹⁾		
D-910	Forschungslinie				2V+2Ü		
D-920	Vertiefung im Nebenfach					Siehe LVK PL ¹⁾	Siehe LVk PL ¹⁾
pflichtb	ereich der Basismodule: 3 von 7 Wahlpflic	htmodulen zu v	wählen				
BAS1	Angewandte Informatik					4V+4Ü PL	
BAS2	Künstliche Intelligenz 2)					2V+2Ü	4V/Ü PL
BAS3	Software- und Web-Engineering					2V+2Ü +4V/Ü PL	
BAS4	Systemarchitektur ²⁾					2V+2Ü	4V/Ü PL
BAS5	Technische Informatik					4V+2Ü+2P PVL+PL	
BAS6	Theoretische Informatik 2)					4V+2Ü	2V/Ü PL
BAS7	Graphische Datenverarbeitung 2)					4V+2Ü	2V/Ü PL
	Graphicone Batemerationality	<u> </u>		<u></u>			

1. Sem.

2. Sem.

3. Sem.

4. Sem.

5. Sem.

Modulname

6. Sem.

LP

(6+6)

(5+5)

(5+4)

(3+4)

(6+9)