#### Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Santa Catarina Departamento Acadêmico de Eletrônica

Curso de Engenharia Eletrônica

# Trabalho final

### 1 Visão geral

O trabalho final é uma oportunidade para vocês aplicarem os conhecimentos estudados neste semestre em uma aplicação de controle de um veículo autônomo. Este projeto deve ser executado **em duplas**.

O veículo autônomo é formado por um chassi em acrílico com 4 motores https://www.filipeflop.com/produto/kit-chassi-4wd-robo-para-arduino/ e uma placa de interface customizada. A documentação da placa de interface está disponível em https://github.com/xtarke/avrlibs/tree/master/shields/carrinho.

Lisa de atuadores/sensores:

- duas pontes-h para controle velocidade e curvas;
- dois seguidores de linha;
- medição da tensão de cada célula da bateria de LiPo;
- dois encoders de velocidade;
- dois sensores ultra-som (HC-SR04);
- módulo Bluetooh (serial).

Objetivo do trabalho: cria um veículo autônomo que siga uma linha negra com curvas capaz de parar na detecção de algum obstáculo. Carrinho deve também ser controlado pelo *smartphone* por um aplicativo Bluetooth.

### 2 Repositório de código

Para fins de organização, seu trabalho deve ser disponibilizado em repositório GiT, de preferência o GitHub (www.github.com/) ou GitLab (https://gitlab.com). O uso do repositório deve cumprir os seguintes requisitos:

- O uso do repositório não é apenas para a entrega. Deve haver um histórico razoável commits com descrição adequada.
- O projeto deve incluir o arquivo README.md que contempla a descrição do projeto.
- Deve-se criar uma diagrama contendo a interação entre os módulos do software (diagrama de classe).
- O arquivo README.md utiliza a sintaxe *markdown*. A sintaxe e organização da documentação faz parte da avaliação.

## 3 Apresentação

No final do semestre, deve-se apresentar o projeto para a turma demonstrando o funcionamento. Sua apresentação deve responder as seguintes perguntas:

#### • Background

- Como foram cumpridos os objetivos?

#### • Código

- Como foi implementado?
- Quais estruturas foram utilizadas?

#### • Análise:

- Como você sabe que a implementação está correta?
- O que seus resultados relevam?

#### • Conclusão

- O que vocês aprenderam?
- Algo surpreendeu-os?

## 4 Avaliação

Os projetos são pontuados conforme a tabela abaixo. Lembrando que somente serão avaliados projetos apresentados.

Métrica	Pontos
Implementação	4
Testes	2
Apresentação	1
Organização do projeto / Estilo de código / Documentação	3
Total	10