

Übung zur Informationsvisualisierung (1)

Aufgabe 1.0 Allgemeine Informationen

- 2 Wochen Zeit pro Übungsblatt
- Übungen auch alle 2 Wochen
- Abgabe in 2er Gruppen
- Gruppen in der Übung in die Liste eintragen oder per Mail an franziska.bertelshofer@fau.de
- Abgabeformat: PDF-Dateien (nicht handschriftlich und eingescannt oder abfotografiert!)
Sollten Skizzen verlangt sein, dürfen diese per Hand gezeichnet, eingescannt und in das PDF eingebunden werden
- Eine Abgabe pro Gruppe
- Keine Namen auf die Abgaben schreiben, da diese im StudOn für alle Teilnehmer der Veranstaltung zur Verfügung gestellt werden
- Jede Gruppe stellt 2 mal ihre Lösung in der Übung vor, Schwerpunkt auf Diskussion
- Wer vorstellt wird in der Übung davor ausgemacht
- Vortragsfolien (kurz, Lösung und Hintergrundgedanken) auch als PDF
- Idealerweise mit \LaTeX erstellt (Grundgerüst für Abgaben und Folien im StudOn)

Aufgabe 1.1 Design principles

Machen Sie sich mit den Konzepten der Design Prinzipien vertraut. Nutzen Sie dazu die Materialien im StudOn und recherchieren Sie selbstständig. Einige wichtige Stichworte hier sind:

- Data-Ink-Ratio
- Lie-Factor
- Chart-Junk
- Crap: Contrast, Repetition, Alignment, Proximity

Finden Sie Negativ-Beispiele für 3 der oben genannten Punkte und erläutern Sie deren Probleme.

Aufgabe 1.2 Bewertung

Bewerten Sie die Ihrer Gruppe zugewiesene Grafik (siehe StudOn) kritisch nach den in Aufgabe 1.1 erarbeiteten Prinzipien. Gliedern Sie ihre Bewertung folgendermaßen:

- Was stellt die Grafik dar?
- Für wen könnte sie gedacht sein?
- Was wird auf den ersten Blick wahrgenommen?
- Welche Probleme hat die Grafik?
- Wie könnte man sie verbessern? (Gerne auch mit Skizzen)
- Welche alternativen Darstellungsformen können Sie sich vorstellen? (Gerne auch mit Skizzen)

Abgaben bis 31.10.2014, 12:00

Abgabe im .pdf Format über StudOn oder per Mail an franziska.bertelshofer@fau.de