

1 Wieso eine graphische Benutzeroberfläche gestalten?

Eine graphische Benutzeroberfläche, oder auch GUI, kommt immer dann zum Einsatz, wenn ein Vorgang für einen Nutzer visualisiert und aufbereitet werden soll, damit dieser den Vorgang nachvollziehen kann. Dafür gibt es in unserem Fall zwei mögliche Szenarien: Zum einen die Visualisierung des eigentlichen Spielverlaufs des Nutzers gegen andere Menschen oder eine KI sowie die weniger offensichtlichere Anwendung zu Nachvollziehbarkeit des Lernprozesses einer KI. Also eine Entwicklung einer GUI zur Visualisierung des Vorgehens und Lernen im Trainingsprozess der KI. Es ist bekannt, dass die Undurchsichtigkeit des Lernprozesses der KI eine mögliche Fehlerquelle darstellt. Um diese unterschiedlichen Anwendungsmöglichkeiten zu eröffnen und um besonders die Nützlichkeit einer GUI beim Trainieren einer KI zu betonen, wurde in dieser Arbeit beispielhaft eine GUI implementiert. Die Einbindung dieser GUI in den Lernprozess der KI soll hingegen nicht Gegenstand dieser Arbeit sein, es sind lediglich die Ressourcen und Grundlagen vorhanden, um hier weitere Forschung zu ermöglichen.