

Erklärung

Die unterfertigten Kandidaten/Kandidatinnen haben gemäß § 34 Abs. 3 Z 1 und § 37 Abs. 2 Z 2 des Schulunterrichtsgesetzes in Verbindung mit den Bestimmungen der „Prüfungsordnung BMHS, Bildungsanstalten“, BGBl. II Nr. 177/2012 i.d.g.F. die Ausarbeitung einer Diplomarbeit/Abschlussarbeit mit folgender Aufgabenstellung gewählt:

ScribbleFight - Plattformbasiertes 2d-Brawl-Spiel mit Trainings KI und Bilderkennung (Gesamtprojekt)

Individuelle Aufgabenstellungen im Rahmen des Gesamtprojektes:

- Ben Weinzierl (5BHITM_WS): **Gamedesign, Sounddesign, Frontend, Animationen, Multiuser-Fähigkeit (QR-Code, Lobby, ...)**
- Jonas Himmetsberger (5BHITM_WS): **Map Erkennung von einem Blatt Papier und Skalierung auf Endgerät, Trainings-Bot KI**
- Tobias Rafetseder (5BHITM_WS): **Gamephysics, Hitregistration, Collisiondetection, Regeln und Spielablauf**

Die Kandidaten/Kandidatinnen nehmen zur Kenntnis, dass die Diplomarbeit/Abschlussarbeit in eigenständiger Weise und außerhalb des Unterrichtes zu bearbeiten und anzufertigen ist, wobei Ergebnisse des Unterrichtes mit einbezogen werden können, die jedenfalls als solche entsprechend kenntlich zu machen sind.

Die Abgabe der vollständigen Diplomarbeit/Abschlussarbeit hat in digitaler und in zweifach ausgedruckter Form bis spätestens **01.04.2022** beim zuständigen Betreuer/der zuständigen Betreuerin zu erfolgen.

Die Kandidaten/Kandidatinnen nehmen weiters zur Kenntnis, dass ein Abbruch der Diplomarbeit/Abschlussarbeit nicht möglich ist.

Kandidaten/Kandidatinnen:

Ben Weinzierl (5BHITM_WS)

Jonas Himmetsberger (5BHITM_WS)

Tobias Rafetseder (5BHITM_WS)

Datum und Unterschrift bzw. Handysignatur:

21.04.2021

21.04.2021

21.04.2021

Rafetseder Tobias