Findung der Technologien

Einigung auf Designstrukturen

Clickdummy

Gamephysics

Collisiondetection

Hitregistration

Spielablauf

Multiplayer Funktion

Sounddesign

Frontend

Animationen

Map Erkennung von Blatt Papier

Erkannte Map in Spiel implementieren

KI-Forschung

Umsetzung der KI