

ScribbleFight - Plattformbasiertes 2D-Brawl-Spiel mit Trainings-KI und Bildererkennung

DIPLOMARBEIT

verfasst im Rahmen der

Reife- und Diplomprüfung

an der

Höheren Abteilung für Medientechnik und Informatik

Eingereicht von:

Himmetsberger Jonas

Rafetseder Tobias

Weinzierl Ben

Betreuer:

DI (FH) Aistleitner Gerald

Leonding, April 2022