

ScribbleFight - Plattformbasiertes 2D-Brawl-Spiel mit Trainings-KI und Bildererkennung

DIPLOMARBEIT

verfasst im Rahmen der

Reife- und Diplomprüfung

an der

Höheren Abteilung für Medientechnik und Informatik

Eingereicht von:

Himmetsberger Jonas
Rafetseder Tobias
Weinzierl Ben

Betreuer:

Aistleitner Gerald

Projektpartner:

none

Leonding, April 2022