**Projektantrag**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Namen:** Jan Donnerbauer, Jonas Himmetsberger, Simon Ibrahim | email:  planrexify@gmail.com | ITP 2019/20 |
|  |  |  |
| **Projektantrag: PLANREXIFY** | | Version: V.6.9 |
| Datum: 08.03.2020 |

|  |
| --- |
| **Projekt-Bezeichnung:**  Planrexify – Die Schulplanlösung für alle strukturbegeisterten Menschen |
| **Projekt-Auftraggeber:**  Fach ITP/SEW |
| **Projekthintergrund:**  Das selbständige Verwalten von Terminen etc. wird immer wichtiger, auch unter Studenten, Schülern oder Lehrer. Damit werden Tools, die diese Aufgaben (Terminplanung oder Notizen zu Stunden) erfüllen, gebraucht. Planrexify erfüllt diese Anforderungen.  Mit Planrexify kann man seine eigenen Stundenpläne verwalten und Notizen zu den Stunden erstellen. Außerdem kann man einen Terminkalender verwalten und Erinnerungen bekommen.  Die Verwaltung soll benutzerfreundlich und verständlich (einfaches Design) aufgebaut sein, damit jeder sie ohne besondere Vorkenntnisse benutzen kann. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektziele nach Coverdale** | |
|  | |
| **Sinn/Zweck** Wozu soll das Endergebnis dienen? | **Kunde/Beteiligte** Für wen tun wir das? |
| Es soll Studenten das Verwalten von Stundenplänen, Tests etc. erleichtern.  Die Stundenpläne sollen dynamisch erstellt und veränderbar sein. Das Bearbeiten soll benutzerfreundlich per Drag & Drop erfolgen.  Auch sollen Notizen zu den Stunden erstellt werden können (z.B. Hausübungen).  Test oder Abgaben sollen hervorgehoben werden und mit einer Erinnerung versehen werden können.  Stundenpläne können auch ausgedruckt werden. (I-Text) | Studenten  Schüler (Unter- und Oberstufe)  Lehrlinge  Lehrer |
| **Endergebnis** Welches Ergebnis soll bis … erreicht werden? | **Kriterien** Woran wird das Ergebnis gemessen? |
| Bis Ende des Sommersemesters soll eine Lösung mit JavaFX fertiggestellt sein.  Das Benutzerinterface soll alle genannten Funktionen beinhalten.  Das Speichern von benutzerspezifischen Daten wie Stundenpläne oder Notizen (Benutzerverwaltung) soll möglich sein. | Anhand der Bewertungen der Kunden bzw. Lehrer  Test durch Personen, die nicht Teil des Projektteams sind, wie z.B. Mitschüler   * Benutzerfreundlichkeit (kennt sich der Benutzer aus) * Längere Benutzung |