

# Programação Orientada a Objetos com Typescript

**Nathally Souza**

Engenheira de Software - Itaú

# Objetivo Geral

Entender o conceito de Programação Orientada a Objeto e ver sua aplicação com Typescript

# Pré-requisitos

- Concluir o curso de Introdução ao Typescript

Etapa 1

POO

POO com Typescript

# O que é POO?

Programação Orientada a Objetos é um paradigma de programação baseado no conceito de objetos, que podem conter dados na forma como atributos e códigos, na forma de procedimentos, como métodos.

# Abstração

Abstração é a capacidade de conseguir pensar no objeto que iremos criar e como implementar seus métodos e atributos

# Herança

Permite que uma classe compartilhe características com outra.  
É usada com o objetivo de evitar repetição, reaproveitando atributos e métodos.

# Polimorfismo

Permite que um classe filha chame um método com assinatura diferente. Ou seja, o fluxo do método é diferente quando comparado com o original.



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

