



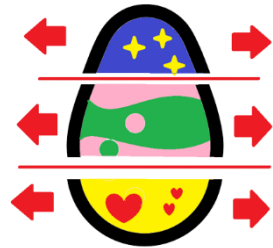
# Påske

## Opgave

I påskens ånd kalder vi på alle dine kreative evner og ideer. Din opgave er at kode noget der er inspireret af påske. Du har helt frit spil.

Du kan lave en labyrint hvor man skal finde vej til påskeægget, et program der lader dig designe dit eget påskeæg, et spil hvor man skal finde alle påskeæggene ved at klikke rundt eller måske optimere harens rute for at gemme alle æggene.

Du vælger helt selv hvad du vil lave så længe det har noget med påske at gøre.



Brug dine evner til at vise os din fantasi.

## Resultatvideo

Du skal optage dit endelige system, hvor du kører det og forklare hvad der sker.

## Afleveringen

Upload din kode samt din resultatvideo til dit GitHub repository inden **søndag d. 17. april kl. 12.**

**OBS. Hvis du ikke har linket til dit repository under tilmelding til arrangementet, så skal du sende det til [tem@prosa.dk](mailto:tem@prosa.dk) inden afleveringen.**

Koden skal være under en fri licens hvis du vil deltage i konkurrencen (Du kan vælge GPLv3 eller en af de andre på [listen](#)).

