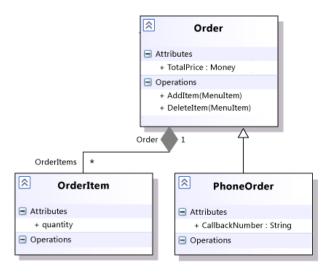
Klassendiagramm

Einführung



Lernziele

• todo

Klasse?





Fachklasse

• Eine Fachklasse...

...beschreibt einen Gegenstand, einen Ort, eine Person, ein «Ding» aus dem Anwendungsbereich der zu entwickelnden Software

Klassen finden

Identifiziere die wichtigsten fachlichen Dinge, die vom zu entwickelnden System repräsentiert werden sollen und betrachte sie als Klassen.

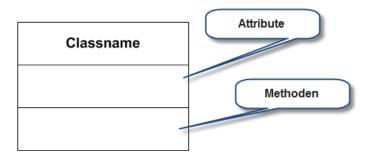
Gib den Klassen realitätsnahe Namen und benenne ihre Beziehungen zueinander.

Klassendiagramm

Klassen werden durch Rechtecke dargestellt.

Der Name der Klasse ist fettgedruckt.

Optional: Attribute und Operationen.

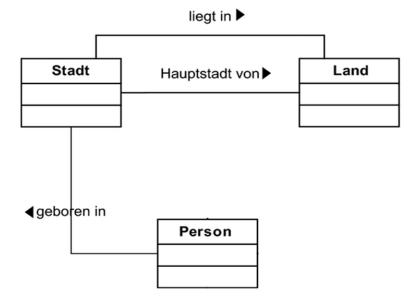


Analyse-Klassendiagramm

Details und Feinheiten werden zunächst vernachlässigt.

Modellierung der Zusammenhänge zwischen den

Klassen.



Analyse-Klassendiagramm I



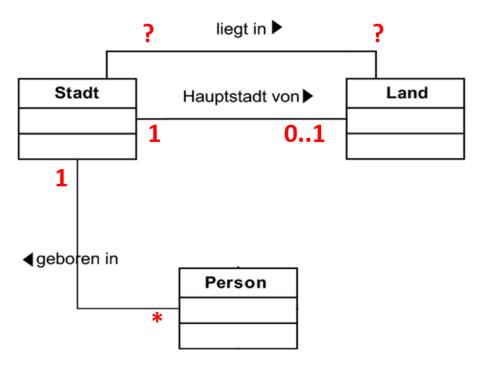
DVD-Verleih *VideoSys*



Modellierung z.B. mit «**Visual Paradigm Community Edition**»: https://www.visual-paradigm.com/download/community.jsp

Analyse-Klassendiagramm

Etwas genauer bitte...



Assoziation, Aggregation, Komposition, Vererbung



Theorie:



326-OO-Entwurf_N0046.pdf

Lesen Seite 11 bis 17

Seite 23 bis 26

Seite 30 bis 35

Gruppenarbeit:

Begriffe erklären





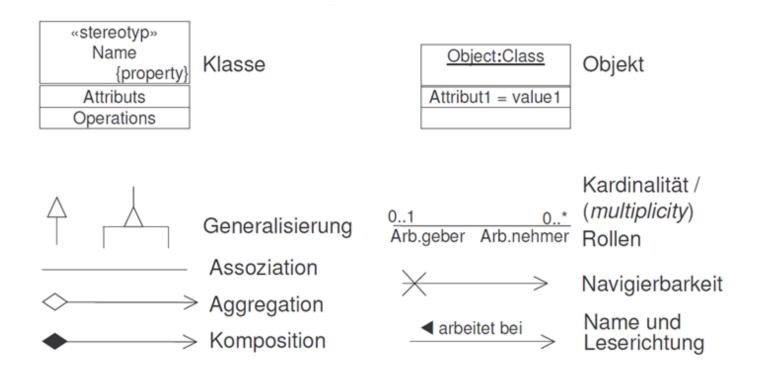
Demo:

Polymorphie

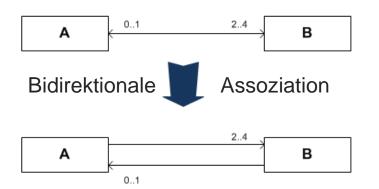


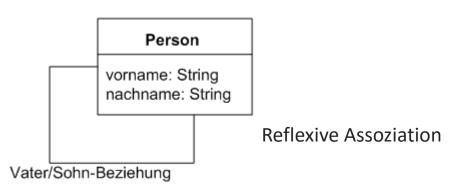


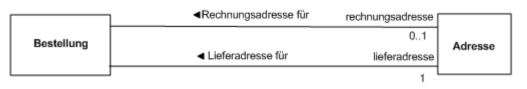
Elemente des Klassendiagramms (1)



Elemente des Klassendiagramms (2)







Unterschiedliche Rollen

Elemente des Klassendiagramms (3)

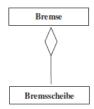
Assoziation –

allgemeine Beziehung zwischen Klassen → benutzt

Bremskraftregler Sensor meldet blockiert

> Meist als Zeiger implementiert (Java Objektreferenz) Name optional

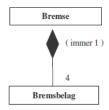
wenn man "besteht aus" sagen kann → hat



Unterschied zur Benutz-Beziehung (Assoziation) oft unklar

Aggregation – Komposition

Spezialfall der Aggregation → hat exklusiv



Teile haben die gleiche Lebensdauer wie das Aggregat

Analyse-Klassendiagramm II

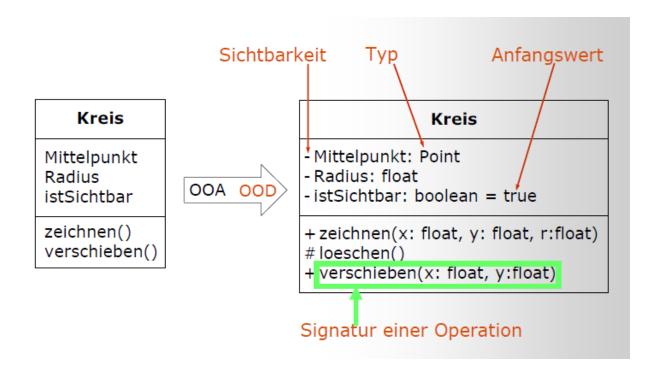


DVD-Verleih *VideoSys*

- Klassendiagramm ergänzen



Klassendiagramm: OOA → OOD



Objektorientierter Entwurf

Theorie:



326-OO-Entwurf_N0046.pdf

Lesen Seite 117 bis 125



Elemente des Klassendiagramms (4)

Sichtbarkeit, visibility

 Die Visibility kann vor dem Namen eines Attributes bzw. einer Methode mit folgenden Symbolen angegeben werden:

+	(public)	wer die Klasse sieht, sieht das Element
#	(protected)	in der Klasse und ihren Subklassen
~	(package)*	im gleichen Paket wie die Klasse
_	(private)	nur in der Klasse selbst
)* erst seit UML 2.0

Kontrollfragen





2.3-Kontrollfragen.pdf

Design Diskurs Vererbung

