

Bedienungsanleitung: Jonas Leonhard 611179

Player Movement:

Der Spieler bewegt sich mit den Pfeiltasten, oder mit WSAD. Das drücken der SHIFT Taste gibt den Spieler einen kurzen aber starken Speedboost. Durch drücken der Leertaste springt der Spieler. Durch Langes Drücken der Leertaste springt der Spieler höher.

Attack:

Durch drücken von R/TAB schießt der Spieler ein Projektil ab, welches Gegner verletzt.

Kamera Controls:

Die Kamera lässt sich durch drücken der Linken Maustaste Steuern. Durch halten der < Taste und bewegen der Maus auf der Verticalen, zoomt die Kamera herein und heraus.

Durch drücken von ',' begibt sich die Kamera in die Standart ansicht. Drücken der '.' Taste führt die Kamera in die Nah- Ansicht.

Drücken der '-' Taste schaltet zwischen von der Kamera Abhängiger, und Unabhängiger Steuerung um.

Drücken von Q/E rotiert die Kamera um 90 Prozent um den Spieler.

Levels:

Das Ziel jedes Levels ist vier Goldene Bälle zu sammeln. Dadurch öffnet sich das Tor zum Endgegner. Besiegt man dieses kann man in das nächste Level vorschreiten