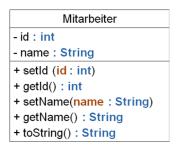
LS03 Aufgaben Klassen und Methoden

Name: Datum:

1. Sie kennen die Symbolik eines Klassendiagramms. Erstellen und testen Sie folgende Klasse *Mitarbeiter*.



2. Erstellen Sie die abgebildeten Klassen *Kreis* und *Rechteck* vollständig mit allen(!) set und get Methoden, auch wenn sie nicht abgebildet sind.

Kapselung: Überlegen Sie, welche Werte für die Instanzvariablen nicht zulässig sind und schützen Sie diese vor falschen Werten.

Testen Sie beide Klassen in einer Klasse TestFiguren, welche die main-Methode enthält.

Für die Klasse Kreis können Sie Math.PI verwenden.

Kreis
- radius: double
+ umfang(): double
+ flaeche(): double

Rechteck
-laenge: double -breite: double
+umfang(): double
+flaeche(): double