

Considere o esquema relacional abaixo:

Amigo (aid: integer, anome: string, sexo: char, idade: integer)

Presente (pid: integer, pdescricao: string, pvalor: real)

ListaPresente (aid: integer, pid: integer, preferência: integer)

AmigoSecreto(aid: integer, aid_amigo: integer, pid_recebido: integer)

- Os campos sublinhados constituem a chave primária das relações.
- O campo “preferência” na relação ListaPresente representa a ordem de preferência do presente na lista de presentes de um determinado participante da brincadeira (amigo). Assim, uma tupla com valores <3, 2, 1> na relação ListaPresente indica que o presente de pid=2, que está na lista de preferências do amigo de aid=3, é o presente mais desejado por ele (preferência=1). Logo, se preferência fosse igual a 2, esse seria o segundo presente mais desejado pelo amigo, e assim sucessivamente.
- Uma tupla com valores <10, 5, 2> na relação AmigoSecreto indica que o amigo de aid=10 tirou (ou tem como amigo secreto) o amigo de aid_amigo=5 e deu o presente de pid_recebido =2 (esse presente pode ou não estar na lista de preferências do amigo que ganhou o presente (no caso, o aid_amigo=5)).

Responda em SQL as seguintes questões:

- a) Encontre os amigos que receberam o que não queriam.
- b) Qual nome do(s) amigo(s) tal que existe um presente que ele quer ganhar e pelo menos 3 outros amigos também?
- c) Recupere o nome dos amigos que possuem na sua lista de presente todos os presentes cadastrados no banco de dados.
- d) Construa uma visão que contenha o nome do amigo, a quantidade de presentes em sua lista de presentes e o valor do presente mais caro em sua lista de presentes.
- e) Encontre o presente que está na lista de presente de todos os amigos que participam da brincadeira.