

# Produktrapport CO2OPERATION

06-10-2020



Udarbejdet af: Andi, Benjamin, Casper, Jonas

Dato:	06/10-2020
Skole:	ZBC Ringsted
Uddannelse:	Datatekniker /m. speciale i programmering
Klasse:	4008h3dakp

Projektdeltagere:	
Andi	Benjamin
Casper	Jonas
Vejledere:	
 Camilla Mai Ryskjær	Mikkel Andreas Krøll Christiansen

#### Indhold

1.Produkt beskrivelse	4
2.Kravspecifikationer	5
2.1 Funktionelle krav	5
3.Brugervejledning	6
3.1 Installation	6
3.2 Anvendelse	7
4. Teknisk Produktdokumentation	9
4.1 Domænemodel	9
4.2 ER-diagram	10
7.1 Klassediagrammer	11
7.2 Sekvensdiagram	14
9. Implementering	15
9.1 Deployment diagram	15

### 1.Produkt beskrivelse

Co2Opration appen er et produkt som kan holde øjet med brugers co2 aftryk. Ideen er er at ved at bruge denne app skal man kunne "betale tilbage" til miljøet og derved værnede om det. måden som appen måler på er ved at når man eks. køre til arbejde vil den måle brugers hastighed og afstand og baseret på det og brugers bil som indtaster når man opretter en profil, give et total co2 omkostning og kommer med et alternativ forslag til den route, og hvis man så senere hen vælger at gøre brug af det forslag vil den trække difference fra og enes total co2 aftrykt vil derefter blive mindre.

En anden side af produktet er at man også kan se nogen statistiker over total co2 forbrug, gennemsnitligt forbrug, osv. Alt det data kan derfor også blive brugt til div statistiker formål som ville kunne hjælpe miljøforsker mmv til at lægge en plan baserede på det data til at gøre vores forbrug mindre.

# 2.Kravspecifikationer

## 2.1 Funktionelle krav

Beskrivelse: De funktionelle krav indeholder alt hvad vores system skal kunne håndtere, set fra

kundens perspektiv. Dette vil generelt ikke være en teknisk betegnelse, men rettere

en brugervenlig betegnelse. De tekniske kriterier der eventuelt ville skulle understøtte de funktionelle krav, vil blive dokumenteret i senere kapitler.

ID	Beskrivelse
FUN-01	En registreret brugers CO2 aftryk skal måles automatisk, i forbindelse med transport.
FUN-02	Systemet skal komme med forslag til hvordan brugeren mindsker sit CO2 aftryk.
FUN-03	Geolokations data skal sendes fra mobilklienten til server med et forudbestemt tidsinterval.
FUN-04	Systemet skal kunne "gætte" på typen af transport, brugeren har benyttet.
FUN-05	Applikationen/Website skal kunne vise statistiske informationer angående
	brugernes CO2 aftryk. Fordelt i totalt, land, og by.
FUN-06	Der skal bruges E-mail og adgangskode til oprettelse af en bruger profil.
FUN-07	En bruger skal authenticeres når de logger ind.
FUN-08	En bruger skal ikke have mulighed for at se personlig information fra andre
	brugere.
FUN-09	Det skal være muligt at indhente en bil emissions oplysning via nummerplade
	opslag.
FUN-10	Det skal være muligt at oprette en bruger gennem Applikationen
FUN-11	Det skal være muligt at oprette en bruger gennem Websitet.
FUN-12	Brugere skal kunne se deres personlige CO2 aftryk via appen.
FUN-13	Serverside kode skal hostes igennem en supporteret løsning. Server arkitektur skal
	stilles til rådighed.
FUN-14	Databasen skal beskyttes mod kendte sikkerhedsbrister, som f.eks. SQL-
	injektions mm.
FUN-15	l tilfælde af at Systemet ikke kan udregne det korrekte køretøj, skal systemet
	spørge brugeren hvilket køretøj der brugt på ruten.

# 3. Brugerveiledning

#### 3.1 Installation

Start med at installere en windows 2019 server og oprette derefter regler i firewall for at kunne tillade kommunikation med MSSQL server og IIS'en.

Det er henholdsvis port 1432,8012. se figur 1 hvis i tvivl

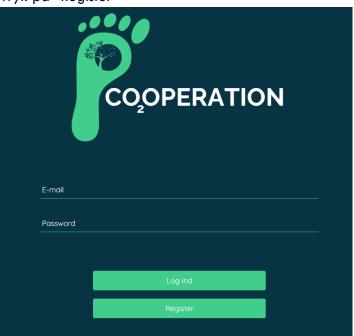
Installer en MSSQL server og oprette en bruger til at read og wirte til databasen.

Se figur 2 for et ERD.

#### 3.2 Anvendelse

Man kan kun oprette via mobil eller via chrome hvis man trykker "ctrl + shift + m" for at få browser til at vise i mobil tilstand.

Hvis ikke man har en profil skal man gå ind på 172.16.21.44:8012/ og man ville se dette. Tryk på "Register"



Indtast dine oplysninger og tryk derefter på "Næste".



Der efter svar ja/nej til om du har en bil og du vil blive ført videre



Hvis der bliv sagt ja til bil, indtast din nummerplade og tryk på næste.



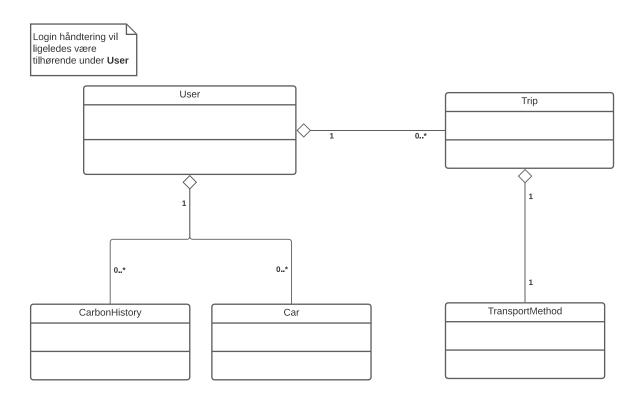
## Tilbage Næste

Og nu skulle du være oprettet i systemet, og kan nu gøre brug af både mobil version og web version. Gør verden en bedre sted.

## 4. Teknisk Produktdokumentation

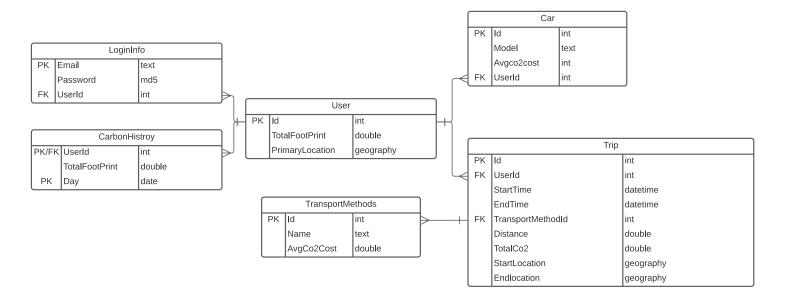
#### 4.1 Domænemodel

Domænemodellen er udviklet ud fra vores første iterationsplanlægning. Den har ikke været nogle markante ændringer til modellen igennem udviklingsprocessen, og domæne-modellen samt kardinaliteter har holdt hele vejen igennem. De specifikke klassediagrammer bliver defineret nærmere senere i rapporten.



#### 4.2 ER-diagram

Vores ER-diagram er udviklet efter vores domæne model. Vi har valgt at gøre brug af Entity framework, dog med Database-first fremgangsmåden. Dette betyder at vi har kunne designe vores database efter flere normaliseringsregler, end hvis vi havde gået med en fuld Entity Framework code-first model.

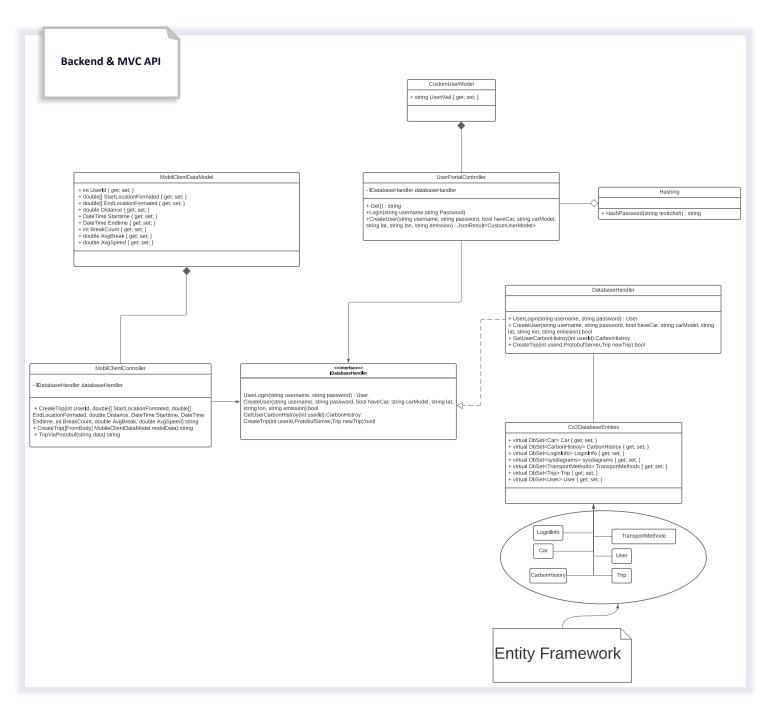


#### 7.1 Klassediagrammer

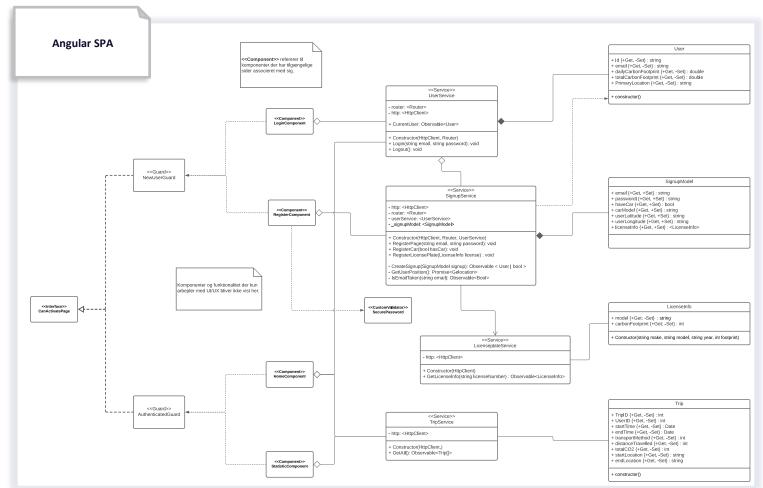
Klassediagrammer er designet for hvert enkelt subsystem. Af note skal det siges, at specielt MVC Backenden er underlagt integreringen af Entity Framework, hvilket selvfølgelig har en effekt på klasse opbygning.

Desuden er der her blevet tænkt både SOLID principper, samt diverse designmønstre ind under udviklingen. Dette vil kunne ses, bl.a. med MVC mønstret i Backend API'en, samt Dependency Injection mønstret i Angular applikationen.

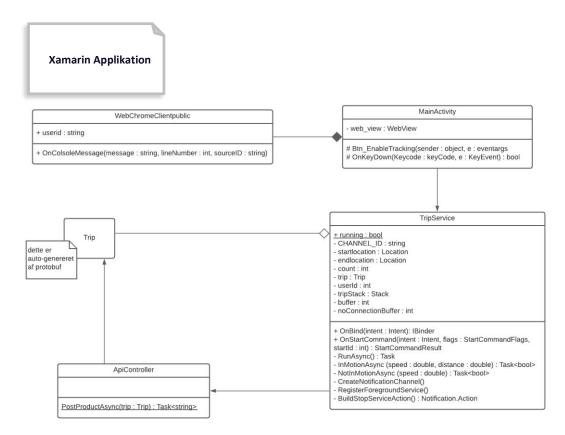
Yderligere noter, vil kunne ses indlejret på de enkelte diagrammer.



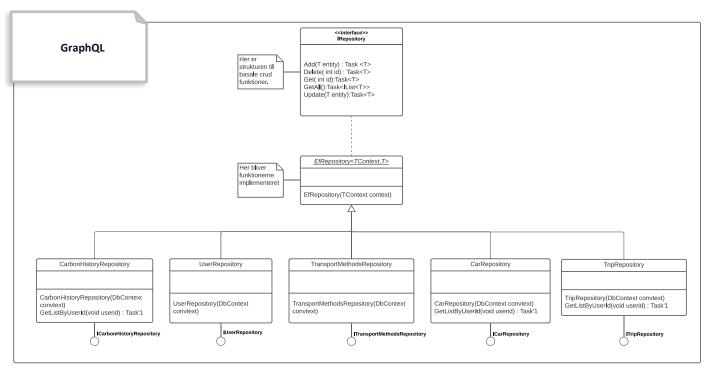
MVC API klassediagram

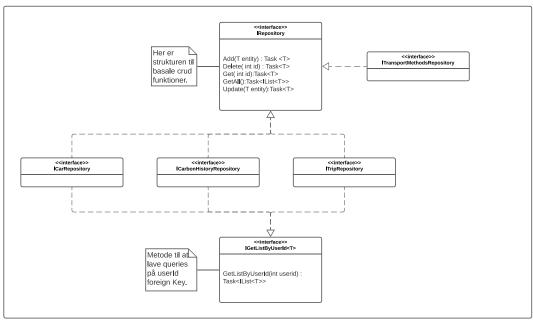


Angular SPA klassediagram



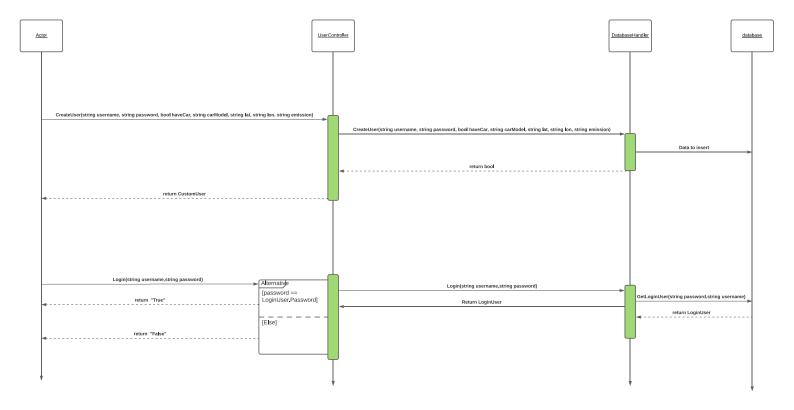
Xamarin applikation klassediagram





## 7.2 Sekvensdiagram

Sequence Diagram MVC/Backend



# 9. Implementering

#### 9.1 Deployment diagram

Vi har udarbejdet et deployment diagram, som skal visualisere hvordan vores deployment miljø skal opsættes. Vi har, som vist, valgt at køre en ESXi Hypervisor, hvorpå vi lægger en Windows server 2019 OS. VI vælger at køre både vores MSSQL 2019 database, samt hoste vores 2 websider, på samme server. Dette ville ikke være den korrekte løsning i et "virkeligt" scenarie, men i vores tilfælde valgte vi at arbejdstiden vi ville spare ved at køre det samlet, var vigtigere.

