

USE CASE: AUTHENTICATE / LOGIN	
Version	25-08-2020
Aktør(er)	Kunde
Trigger	Kunden intaster pinkode til kort/konto
Pre-konditioner	Kunden har konto. Kunden er ikke logget ind.
Post-konditioner	Kunden bliver logget ind. Menu bliver vist.
Kort beskrivelse	Kunden logger ind / bliver authenticated på hæveautomaten. Der bliver tjekket for eksisterende konto, samt om kontoen fortsat er valid.
Normalt forløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger ser start menu 2. Bruger indtaster pin 3. Bruger får vist hoved menu.
Alternative forløb	<ol style="list-style-type: none"> 3.1 Pinkoden er forkert. 3.2 Bruger bliver bedt om at gøre det igen. Se punkt 2. <ol style="list-style-type: none"> 3.2.1 Ved 3 forkerte indtastninger bliver konto spærret.

USE CASE: VIEW BALANCE	
Version	25-08-2020
Aktør(er)	Kunde
Trigger	Kunden vil se beløb på kontoen.
Pre-konditioner	Kunden har konto. Kunden er logget ind.
Post-konditioner	Kunden får vist indestående.
Kort beskrivelse	Kunden vil se indestående balance på sin konto. Dette bliver vist.
Normalt forløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger at se indestående på konto. 2. Beløb vises.
Alternative forløb	

USE CASE: WITHDRAW MONEY	
Version	25-08-2020
Aktør(er)	Kunde
Trigger	Kunden vil hæve penge fra konto.
Pre-konditioner	Kunden har konto. Kunden er logget ind. Kunden har penge på kontoen.
Post-konditioner	Kunden får penge. Beløbet trækkes fra kontoens balance.
Kort beskrivelse	Kunden vælger at hæve penge. Pengene bliver udbetalt og beløbet fratrækkes kontoens balance
Normalt forløb	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bruger vælger at hæve penge. 2. Bruger vælger ønskede beløb. 3. Beløbet fjernes fra kontoen. 4. Beløbet bliver udbetalt. 5. Ny balance vises
Alternative forløb	<ol style="list-style-type: none"> 2a. Bruger vælger højere indestående end der er på kontoen. <ol style="list-style-type: none"> 1. Systemet viser en fejlbesked. 2. bruger indtaster et nyt beløb. 3. fortsæt fra punkt 3.