Agile Softwareentwicklung mit SCRUM Benutzerhandbuch the Core War

Version 1

27.06.2020

# 

Inhalt

[1. Einleitung 3](#_Toc44162155)

[1.1. Ziel und Zweck dieses Dokumentes 3](#_Toc44162156)

[1.2. Ausführung der Applikation 3](#_Toc44162157)

[1.2.1. Ausführung 3](#_Toc44162158)

[1.2.2. Test 3](#_Toc44162159)

# Einleitung

Diese Spezifikation ist Teil der Prüfung des Moduls Software Engineering II im Jahrgang WWI17 an der DHBW Karlsruhe. Die Prüfungsleistung als Portfolio enthält zwei Workshops zum Nachweis der Lerninhalte aus den Semestern 5 und 6, sowie Grundlagen aus dem Modul Software Engineering I.

## Ziel und Zweck dieses Dokumentes

Dieses Dokument dient als Benutzerhandbuch, um die Applikation zu verstehen und einfach anzuwenden. Dieses Benutzerhandbuch soll einen Überblick und eine Einleitung zur Bedienung der Applikation bieten.

## Ausführung der Applikation

## Ausführung

Zunächst muss das Projekt in einer IDE (z.B IntelliJ) geöffnet werden.

Zum Starten der Applikation muss die Klasse jMARS geöffnet werden, da in dieser Klasse die Main-Methode, zum Ausführen des Core Wars, zu finden ist.

Path: /src/main/java/corewars/jmars/jMARS.java

Zum Starten dieser Applikation müssen Konfigurationen angepasst werden. Dieses Beispiel gilt für die IDE IntelliJ auf macOS:

Run > Edit Cofigurations > Program arguments

Hier muss „war/dwarf2.red war/imp.red“ eingefügt, angewendet und bestätigt werden. Diese Klasse kann nun gestartet und ausgeführt werden. Beim Ausführen der Applikation sollte sich eine Benutzeroberfläche öffnen.

## Test

Die Applikation kann mit Hilfe von JUnit getestet werden. Hierzu muss der Unit-Test „jMARSTest“ geöffnet werden.

Path: /src/test/corewars.jmars/jMARSTest.java