

Troféu

Nome do arquivo: `trofeu.c`, `trofeu.cpp`, `trofeu.pas`, `trofeu.java`, `trofeu.js` ou `trofeu.py`

Cinco alunos e alunas da escola conseguiram classificar-se para a Final da prestigiosa e muito difícil Competição Estadual de Programação, que será realizada no próximo mês.

Independentemente da classificação que os alunos da escola conseguirem na Final, a direção da escola decidiu que vai fazer uma premiação para os seus alunos. Quem conseguir a maior pontuação na Final, entre os alunos da escola, vai receber um troféu. E quem receber a segunda maior pontuação, entre os alunos da escola, vai receber uma placa comemorativa.

O problema é que pode haver alunos com as mesmas pontuações, de forma que dependendo dos resultados muitas combinações de prêmios são possíveis, como por exemplo, entre outros:

- cinco troféus (empate, todos com a mesma pontuação)
- um troféu (maior pontuação) e duas placas (empate na segunda maior pontuação)
- dois troféus (empate na maior pontuação) e duas placas (empate na segunda maior pontuação)

Dadas as pontuações dos cinco alunos e alunas, determine quantos troféus e placas deverão ser entregues.

Entrada

A entrada consiste de cinco linhas, cada uma contendo um inteiro P_i a pontuação de um aluno ou aluna. As pontuações serão dadas em ordem decrescente (ou seja, da maior para a menor pontuação).

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo dois inteiros. O primeiro inteiro deve ser o número de troféus e o segundo inteiro o número de placas comemorativas a serem entregues.

Restrições

- $1 \leq P_i \leq 100$

Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
100 90 80 70 60	1 1

Explicação do exemplo 1: A maior pontuação (100) ganha o troféu. A segunda maior pontuação (90) ganha a placa comemorativa.

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
100 100 90 89 77	2 1

Explicação do exemplo 2: Há um empate na maior pontuação (100), portanto os dois ganham troféus. A segunda maior pontuação (90) ganha a placa comemorativa.

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
99 99 99 99 99	5 0

Explicação do exemplo 3: Há um empate na maior pontuação (99), portanto os cinco ganham troféus. Não há entrega de placa comemorativa neste caso.