

Zip

Nome do arquivo: `zip.c`, `zip.cpp`, `zip.pas`, `zip.java`, `zip.js`, `zip.py2` ou `zip.py3`

Um jogo de cartas que faz muito sucesso no reino da Nlogônia é chamado zip. Nesse jogo, apenas os valores das cartas são utilizados (ás a rei), os naipes das cartas são ignorados. Para simplificar, neste problema vamos considerar os valores das cartas como inteiros de 1 a 13.

Em cada partida do jogo cada jogador recebe duas cartas. Cada jogador então mostra uma de suas cartas, e os jogadores fazem suas apostas (na Nlogônia só é permitido apostar grãos de feijão). Após as apostas, os jogadores mostram a sua segunda carta.

As regras para determinar quem ganha a partida são simples, baseadas nos valores das cartas de cada jogador:

- se as duas cartas têm o mesmo valor, o jogador recebe como pontuação na partida duas vezes a soma dos valores das cartas.
- se os valores das duas cartas são números consecutivos (por exemplo, 2 e 3, ou 13 e 12), o jogador recebe como pontuação na partida três vezes a soma dos valores das cartas.
- caso contrário, o jogador recebe como pontuação na partida a soma dos valores das cartas.

Ganha a partida o jogador que tiver recebido a maior pontuação. Se houver empate, a aposta acumula para a próxima partida.

Lia e Carolina estão jogando zip, e querem que você escreva um programa para conferir quem ganhou cada partida.

Entrada

A entrada é composta por quatro linhas, cada uma contendo um inteiro. As duas primeiras linhas indicam as cartas de Lia, as duas últimas linhas indicam as cartas de Carolina.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo o nome da jogadora que venceu a partida. Se houve empate, a linha deve conter a palavra **empate** (em minúsculas).

Restrições

- As cartas que cada jogadora recebe têm o valor entre 1 e 13.

Exemplos

Entrada 3 3 7 4	Saída Lia
Entrada 2 3 11 4	Saída empate

Entrada	Saída
5	Carolina
5	
4	
3	