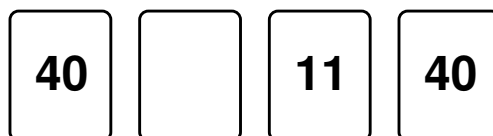


Cartas

Nome do arquivo: `cartas.c`, `cartas.cpp`, `cartas.pas`, `cartas.java`, `cartas.js`, `cartas.py2` ou `cartas.py3`

Um novo game de realidade aumentada tem, dentro dele, um mini-game que aparece em certas situações para aumentar o ganho de pontos do game principal. O mini-game é um joguinho de memória com quatro cartas, formando dois pares de cartas iguais. Quer dizer, duas cartas têm um número inteiro N marcado em uma de suas faces e as outras duas cartas têm um outro número inteiro M , $N \neq M$. Neste problema, o jogador já virou três cartas, como mostrado na figura.



Claro que, dadas as condições, a carta que falta virar vai formar par com uma das três que já foram viradas. No caso da figura, o número marcado na carta que ainda falta virar é 11. Implemente um programa que, dados os números de três cartas, imprima o número da carta que ainda falta virar!

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro A , representando a primeira carta aberta. A segunda linha contém o inteiro B , representando a segunda carta. A terceira linha contém o inteiro C , que é a terceira carta.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um inteiro representando o número que está na carta que ainda falta virar.

Restrições

- $0 \leq A, B, C \leq 100$

Exemplos

Entrada 40 11 40	Saída 11
Entrada 8 8 96	Saída 96