

Garamana

Nome do arquivo: “garamana.x”, onde x deve ser `c`, `cpp`, `pas`, `java`, `js`, `py2` ou `py3`

Um *anagrama* de uma palavra é um rearranjo das letras da palavra. Por exemplo,

1. “rota” é um anagrama de “ator”;
2. “amor” é um anagrama de “roma”; e
3. os anagramas de “aab” são “aab”, “aba” e “baa”.

Um *anagrama curinga* de uma palavra é um anagrama em que algumas das letras podem ter sido substituídas pelo caractere ‘*’ (asterisco). Por exemplo, três possíveis anagramas curingas de “amor” são “*mor”, “a*r” e “r*a”.

Dadas duas palavras, escreva um programa para determinar se a segunda palavra é um anagrama curinga da primeira palavra.

Entrada

A primeira linha da entrada contém P , a primeira palavra. A segunda linha contém A , a segunda palavra.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único caractere, que deve ser ‘S’ se A é um anagrama curinga de P , ou ‘N’ caso contrário.

Restrições

- $1 \leq \text{comprimento de } P \leq 100$
- comprimento de $A = \text{comprimento de } P$
- P é composta por letras minúsculas não acentuadas
- A é composta por letras minúsculas não acentuadas e o caractere ‘*’ (asterisco)

Informações sobre a pontuação

- Para um conjunto de casos de testes valendo 50 pontos, A contém apenas letras minúsculas não acentuadas.

Exemplo de entrada 1 roma ator	Exemplo de saída 1 N
Exemplo de entrada 2 olimpiada poliamida	Exemplo de saída 2 S
Exemplo de entrada 3 microfone *conform*	Exemplo de saída 3 S