Sequência Secreta

Nome do arquivo: "secreta.x", onde x deve ser c, cpp, pas, java, js, py2 ou py3

Na calçada em frente ao Palácio Imperial, não se sabe a razão, existe uma sequência de N números desenhados no chão. A sequência tem a seguinte forma: ela começa e termina com o número 1; apenas os números 1 e 2 aparecem nela; e o número 2 aparece pelo menos uma vez. Veja um exemplo na coluna (a) da figura ao lado.

Ninguém sabe o significado da sequência e, justamente por isso, várias teorias malucas surgiram. Uma delas diz que a sequência representa, na verdade, apenas um valor que estaria relacionado a um segredo dos imperadores. Esse valor é a quantidade *máxima* de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo, de modo que a sequência de números marcados não contenha dois números iguais consecutivos.

A coluna (b) da figura ao lado ilustra uma sequência de 4 números marcados que obedece a restrição acima. Só que é possível marcar 7 números, como mostra a coluna (c) da figura.

1	1	1
2	2	2
1	1	1
2	2	2
2	2	2
2	2	2
1	1	1
1	1	1
2	2	2
2	2	2
1	1	1
1	1	1
(a)	(b)	(c)

Neste problema, dada a sequência original de números desenhados no chão da calçada, seu programa deve computar e imprimir a quantidade máxima de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo sem que haja dois números iguais consecutivos na sequência marcada.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N representando o tamanho da sequência. As N linhas seguintes contêm, cada uma, um inteiro V_i , para $1 \le i \le N$, definindo a sequência de números desenhados no chão da calçada imperial.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um número inteiro representando a quantidade máxima de números da sequência que poderiam ser marcados com um círculo sem que haja dois números iguais consecutivos na sequência marcada.

Restrições

- 3 < N < 500
- V_i é igual a 1 ou 2, para $1 \le i \le N$

Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
5	3
1	
1	
1	
2	
1	

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
12	7
12	
2	
1	
2	
2	
2	
1	
1	
2	
2	
1	
1	

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
3	3
1	
2	
1	