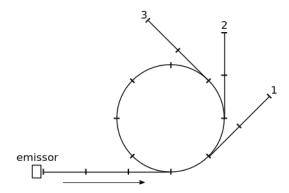
Acelerador de Partículas

Nome do arquivo: "acelerador.x", onde x deve ser c, cpp, pas, java, js, py2 ou py3

A universidade está inaugurando um grande acelerador de partículas, com um emissor e três sensores, numerados 1, 2 e 3. Uma partícula, após sair do emissor, entra no acelerador onde pode dar várias voltas sendo acelerada a velocidades muito altas. Num determinado momento, a partícula sai do acelerador por uma das três saídas, atingindo um dos sensores. A figura mostra o caminho por onde as partículas trafegam, com uma graduação de 1 quilômetro. Por exemplo, do emissor até o acelerador são 3 quilômetros e a circunferência do acelerador tem 8 quilômetros.



Neste problema, será dada a distância total, em quilômetros, percorrida por uma certa partícula trafegando do emissor até algum sensor e seu programa deve determinar qual sensor foi atingido pela partícula. Por exemplo, veja que se a distância total for 23 quilômetros, então a partícula tem que ter atingido o sensor 2.

Entrada

A entrada consiste de apenas uma linha contendo um inteiro D, representando a distância total percorrida pela partícula.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um inteiro, representando o número do sensor que a partícula atingiu.

Restrições

• $6 \le D \le 800008$. D sempre será a distância total percorrida entre o emissor e algum sensor.

Exemplos

| Exemplo de entrada 1 | Exemplo de saída 1 |
|----------------------|--------------------|
| 23 | 2 |
| | |
| Exemplo de entrada 2 | Exemplo de saída 2 |
| 6 | 1 |
| | |
| Exemplo de entrada 3 | Exemplo de saída 3 |
| 9192 | 3 |