

# Direção

*Nome do arquivo:* `direcao.c`, `direcao.cpp`, `direcao.pas`, `direcao.java`, `direcao.js`,  
`direcao.py2` ou `direcao.py3`

Seu amigo está perdido no deserto e precisa encontrar um oásis. Você sabe que seu amigo está, no momento, virado para um dos pontos cardeais (norte, sul, leste, oeste). Você também sabe que o oásis mais próximo está em uma dessas quatro direções. Dadas essas duas informações, você deve dizer qual o menor ângulo, em graus, que seu amigo deverá virar para ir na direção do oásis mais próximo.

## Entrada

A entrada contém duas strings,  $A$  e  $B$ , a direção para onde seu amigo está virado originalmente e a direção do oásis, respectivamente.

## Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro, o menor ângulo que seu amigo deve virar para continuar na direção correta para o oásis.

## Restrições

Os valores possíveis para  $A$  e  $B$  são { norte, leste, oeste, sul }.

## Exemplos

<b>Entrada</b> norte sul	<b>Saída</b> 180
<b>Entrada</b> oeste sul	<b>Saída</b> 90
<b>Entrada</b> leste leste	<b>Saída</b> 0