

Garçom

Nome do arquivo fonte: `garcom.c`, `garcom.cpp`, ou `garcom.pas`

Parte do treinamento de um novo garçom é carregar uma grande bandeja com várias latas de bebidas e copos e entregá-las todas numa mesa do restaurante. Durante o treinamento é comum que os garçons deixem cair as bandejas, quebrando todos os copos.

A SBC — Sociedade Brasileira de Copos — analisou estatísticas do treinamento de diversos garçons e descobriu que os garçons em treinamento deixam cair apenas bandejas que têm mais latas de bebidas que copos.

Por exemplo, se uma bandeja tiver 10 latas e 4 copos, certamente o garçom em treinamento a deixará cair, quebrando os 4 copos. Já se a bandeja tiver 5 latas e 6 copos, ele conseguirá entregá-la sem deixar cair.

Tarefa

Escreva um programa que, dado o número de latas e copos em cada bandeja que o garçom tentou entregar, imprime o total de copos que ele quebrou.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N ($1 \leq N \leq 100$) representando o número de bandejas que o garçom tentou entregar. As N linhas seguintes representam as N bandejas. Cada linha contém dois inteiros L e C , indicando o número de latas e o número de copos naquela bandeja, respectivamente ($0 \leq L, C \leq 100$).

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único inteiro, indicando o número total de copos que o garçom quebrou.

Exemplos

Entrada	Saída
3 10 5 6 8 3 3	5

Entrada	Saída
4 10 6 8 8 5 1 100 100	7