

# Emoticons

Nome do arquivo: “`emoticons.x`”, onde `x` deve ser `c`, `cpp`, `pas`, `java`, `js`, `py2` ou `py3`

Emoticons são símbolos usados para expressar o sentimento de quem escreve uma mensagem. Scott Fahlman, um professor de uma universidade americana, foi o primeiro a propor o uso das sequências de caracteres `:-)` e `:-(`, que viraram respectivamente símbolos para “divertido” e “chateado”.

Vamos definir o *sentimento* expresso em uma mensagem como sendo:

- **neutro**: se o número de símbolos “divertido” é igual ao número de símbolos “chateado”;
- **divertido**: se o número de símbolos “divertido” é maior do que número de símbolos “chateado”;
- **chateado**: se o número de símbolos “chateado” é maior do que número de símbolos “divertido”;

Dada uma mensagem composta por uma cadeia de caracteres, escreva um programa para determinar o sentimento expresso na mensagem.

## Entrada

A primeira e única linha da entrada contém a mensagem  $M$  como uma cadeia de caracteres.

## Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo uma única palavra, o sentimento expresso na mensagem da entrada.

## Restrições

- $3 \leq$  comprimento de  $M \leq 280$
- $M$  é composta por letras não acentuadas, espaços em branco e os caracteres ‘(’ (abre parênteses), ‘)’ (fecha parênteses), ‘:’ (dois-pontos), ‘-’ (hífen), ‘.’ (ponto) e ‘,’ (vírgula).

## Informações sobre a pontuação

- Para um conjunto de casos de testes valendo 25 pontos, há no máximo um emoticon na mensagem.

<b>Exemplo de entrada 1</b> Espero que esteja tudo bem :-)	<b>Exemplo de saída 1</b> divertido
<b>Exemplo de entrada 2</b> Achei o filme muito divertido.	<b>Exemplo de saída 2</b> neutro
<b>Exemplo de entrada 3</b> :-):-( :-(:-)	<b>Exemplo de saída 3</b> neutro
<b>Exemplo de entrada 4</b> Sonhei com a prova :-( (vou estudar).	<b>Exemplo de saída 4</b> chateado