O Banco Inteligente

Nome do arquivo: banco.c, banco.cpp, banco.pas, banco.java, banco.js ou banco.py

Caixas automáticos nos bancos são uma invenção ótima mas, às vezes, a gente precisa de dinheiro trocado e a máquina entrega notas de R\$100,00. Outras vezes, a gente quer sacar um valor um pouco maior e por questões de segurança gostaria de receber tudo em notas de R\$100,00, mas a máquina entrega um monte de notas de R\$20,00. O Banco Inteligente está tentando minimizar esse problema dando aos clientes a possibilidade de escolher o valor das notas na hora do saque. Para isso, eles precisam da sua ajuda para saber, dado o valor S do saque e quantas notas de cada valor a máquina tem, quantas formas distintas existem de entregar o valor S. O banco disponibiliza notas de 2, 5, 10, 20, 50 e 100. Por exemplo, se S = 22 e o número de notas de cada valor é $N_2 = 5, N_5 = 4, N_{10} = 3, N_{20} = 10, N_{50} = 0$ e $N_{100} = 10$, então há 4 formas distintas da máquina entregar o valor do saque: 20 + 2, 10 + 10 + 2, 10 + 5 + 5 + 2 e 5 + 5 + 5 + 5 + 2.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro S, o valor do saque. A segunda linha contém seis inteiros N_2 , N_5 , N_{10} , N_{20} , N_{50} e N_{100} , respectivamente, o número de notas de valores 2, 5, 10, 20, 50 e 100, disponíveis na máquina.

Saída

Seu programa deve imprimir um inteiro, o número de formas distintas da máquina entregar o saque.

Restrições

• $0 < S < 5000 \text{ e } N_i < 500$

Informações sobre a pontuação

- Em um conjunto de casos de teste somando 20 pontos, $N \leq 1000$ e $N_i \leq 30$
- Em um conjunto de casos de teste somando 40 pontos, $N \leq 1000$ e $N_i \leq 50$

Exemplos

Entrada	Saída
22	4
5 4 3 10 0 10	

Entrada	Saída
1000 20 20 20 20 20 20	34201