

Drone de Entrega

Nome do arquivo: `drone.c`, `drone.cpp`, `drone.pas`, `drone.java`, `drone.js` ou `drone.py`

A loja do Pará, especializada em vendas pela internet, está desenvolvendo *drones* para entrega de caixas com as compras dos clientes. Cada caixa tem a forma de um paralelepípedo reto retângulo (ou seja, no formato de um tijolo).

O *drone* entregará uma caixa de cada vez, e colocará a caixa diretamente dentro da casa do cliente, através de uma janela. Todas as janelas dos clientes têm o formato retangular e estão sempre totalmente abertas. O *drone* tem um aplicativo de visão computacional que calcula exatamente as dimensões H e L da janela. O *drone* consegue colocar a caixa através da janela somente quando uma das faces da caixa está paralela à janela, mas consegue virar e rotacionar a caixa antes de passá-la pela janela.

O aplicativo de controle do *drone* está quase pronto, mas falta um pequeno detalhe: um programa que, dadas as dimensões da maior janela do cliente e as dimensões da caixa que deve ser entregue, determine se o *drone* vai ser capaz de entregar a compra (pela janela) ou se a compra terá que ser entregue por meios normais.

Entrada

A entrada é composta por cinco linhas, cada uma contendo um número inteiro. A três primeiras linhas contêm os valores A , B , C , indicando as três dimensões da caixa, em centímetros. As duas últimas linhas contêm os valores H e L , indicando a altura e a largura da janela, em centímetros.

Saída

Seu programa deve escrever uma única linha, contendo apenas a letra S se a caixa passa pela janela e apenas a letra N em caso contrário.

Restrições

- $1 \leq A, B, C \leq 100$
- $1 \leq H, L \leq 100$

Exemplos

Entrada 30 50 80 80 60	Saída S
Entrada 75 100 50 100 30	Saída N

Entrada	Saída
20	S
22	
5	
20	
10	