Pilhas de moedas

Nome do arquivo: pilhas.c, pilhas.cpp, pilhas.pas, pilhas.java, pilhas.js ou pilhas.py

Flávia possui várias moedas em sua coleção, que estão organizadas em N pilhas, cada pilha com um certo número de moedas. Vamos chamar o número de moedas de uma pilha de *altura* da pilha.

A garota pretende adicionar algumas moedas à sua coleção, de forma que cada moeda nova deve ser adicionada em uma das pilhas existentes. As moedas originais, porém, devem permanecer nas suas pilhas.

Flávia está se perguntando agora: qual o número mínimo de moedas que ela deve adicionar à coleção para que, considerando os valores de todas as N novas alturas de pilhas, a quantidade de números distintos seja no máximo K?

Por exemplo, se a lista de alturas inicialmente é (3,5,8,4,5,8), temos que existem 4 valores distintos de alturas: 3, 4, 5 e 8. Se K=2, poderíamos, com 3 moedas novas, adicionar duas na pilha de índice 1, e uma na pilha de índice 4. Assim, a lista de alturas ficará (5,5,8,5,5,8), que possui apenas dois valores distintos de alturas: 5 e 8.

Note que, se inicialmente a lista de alturas já tem no máximo K valores distintos, Flávia já estaria feliz, e não iria precisar de nenhuma moeda nova.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um dois inteiros separados por espaços N, indicando o número de pilhas e K, indicado o número máximo de valores distintos. A segunda linha contém N inteiros P_i , indicando as alturas das pilhas.

Saída

Imprima a menor quantidade adicional de moedas.

Restrições

- $1 \le N \le 500$
- $1 \le K \le N$
- $1 \le v_i \le 500$

Informações sobre a pontuação

- Para um conjunto de casos de testes valendo 13 pontos, K = 1.
- Para outro conjunto de casos de testes valendo 21 pontos, K=2.
- Para outro conjunto de casos de testes valendo 28 pontos, $K, N, v_i \leq 50$.
- Para outro conjunto de casos de testes valendo 38 pontos, nenhuma restrição adicional.

Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
6 2	3
5 3 8 4 5 8	

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
6 3	1
5 3 8 4 5 8	