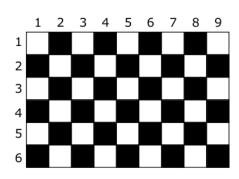
## Xadrez

Nome do arquivo: "xadrez.x", onde x deve ser cpp, pas, java, js, py2 ou py3

No tabuleiro de xadrez, a casa na linha 1, coluna 1 (canto superior esquerdo) é sempre branca e as cores das casas se alternam entre branca e preta, de acordo com o padrão conhecido como... xadrez! Dessa forma, como o tabuleiro tradicional tem oito linhas e oito colunas, a casa na linha 8, coluna 8 (canto inferior direito) será também branca. Neste problema, entretanto, queremos saber a cor da casa no canto inferior direito de um tabuleiro com dimensões quaisquer: L linhas e C colunas. No exemplo da figura, para L=6 e C=9, a casa no canto inferior direito será preta!



## Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro L indicando o número de linhas do tabuleiro. A segunda linha da entrada contém um inteiro C representando o número de colunas.

## Saída

Imprima uma linha na saída. A linha deve conter um inteiro, representando a cor da casa no canto inferior direito do tabuleiro: 1, se for branca; e 0, se for preta.

## Restrições

•  $1 \le L, C \le 1000$ 

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
6	0
9	
Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
8	1
8	1
Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
5	1
91	
Exemplo de entrada 4	Exemplo de saída 4
401	0
322	