

## Question Zero

																																																								/	9	>	
٠		٠	٠	۰				٠										 				٠	٠	٠	٠	۰	٠			٠				٠	٠	۰	٠	۰	٠	٠	۰			٠	٠	۰	٠	٠	۰	 		٠	٠	٠	٠	٠	٠	••	
P	r	C	i	e	١	k	t	1	n	١.	a	3	r	r	h	e	د																																										

FRAGEN	MÖGLICHKEITSRAUM
Was? (Das Objekt)	<i>O</i>
<ul><li>Was soll als Lösung herauskommen?</li><li>Was ist das Minimal-Ergebnis?</li></ul>	
Wofür? (Zweck)	6
<ul> <li>Wieso existiert dieses Problem?</li> <li>Welches Nutzer*innen-Problem soll angesprochen werden?</li> </ul>	
Für wen? (Zielgruppe)	E C
<ul> <li>Für welche Nutzer*innengruppe soll die Lösung entwickelt werden?</li> </ul>	
Wo? (Kontext)	0
<ul> <li>In welchem Kontext soll die Lösung existieren?</li> <li>Räumlich, geographisch, Situation, etc.</li> </ul>	
Warum? (Ziel)	0
<ul> <li>Warum ist die Lösung für die Nutzer*innen relevant?</li> <li>Welches Zielprinzip soll die Lösung unterstützen (z. B. Einfachheit, Erlebbarkeit, Kundenerfahrung, etc.)?</li> </ul>	
Für was? (Status Quo)	0
<ul> <li>Was ist der Status Quo?</li> <li>Gibt es Substitut-Produkte, also vergleichbare Lösungen, die abgelöst werden sollen?</li> </ul>	
Wie? (Technologie)	0
<ul><li>Wie soll das Problem gelöst werden?</li><li>Welche Technologien sollen genutzt werden?</li></ul>	
Wichtige Hintergrundinformationen?	0
Für Auftraggeber:	
<ul><li>Was sollte das Projektteam noch wissen?</li><li>Wie wird das Thema intern gesehen?</li></ul>	

