AULA ATIVIDADE ALUNO

Curso:
Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

AULA ATIVIDADE ALUNO

Desenvolvimento Orientado a Objetos

Disciplina: Desenvolvimento orientado a objetos

Teleaula: 03

Prezado(a) aluno(a),

A aula atividade tem a finalidade de promover o auto estudo das competências e conteúdos relacionados à Unidade de Ensino 3 de Desenvolvimento orientada a objetos.

Siga todas as orientações indicadas e colabore sempre com seu tutor e a interatividade com o professor .

Questão 1.

Ano: 2015 Banca: IESES Órgão: TRE-MA Prova: IESES - 2015 - TRE-MA - Técnico Judiciário - Programação de Sistemas

Sobre o tratamento de exceções na linguagem Java é corretor afirmar:

- a) O bloco finally é sempre executado.
- b) É obrigatória a inserção do bloco finally.
- c) O bloco catch só pode ser utilizado uma única vez.
- d) Os termos try e finally são obrigatórios.

Questão 2.

Ano: 2018 Banca: FUNDEP (Gestão de Concursos) Órgão: INB Prova: FUNDEP (Gestão de Concursos)

- 2018 - INB - Técnico em Informática

Qual é a sintaxe correta para se criar uma classe abstrata em Java?

- a) Abstract class nome.
- b) abstract class nome
- c) class nome abstract
- d) Class nome abstract

Questão 3.

AULA ATIVIDADE ALUNO

Desenvolvimento Orientado a Objetos

Ano: 2015 Banca: FCC Órgão: DPE-SP Prova: FCC - 2015 - DPE-SP - Programador

Em Java podem ser utilizados diversos tipos de classes, como classes concretas, classes abstratas, classes estáticas e interfaces. As interfaces podem:

- a) ser implementadas somente por uma classe concreta.
- b) conter um ou mais construtores, desde que recebam parâmetros diferentes.
- c) conter métodos com corpo implementado.
- d) ser instanciadas diretamente.
- e) possuir assinatura de métodos.

Excelente atividade!

Prof^a Adriane Ap. Loper