AULA ATIVIDADE ALUNO

Curso:
Análise e Desenvolvimento
de Sistemas

AULA ATIVIDADE ALUNO

Desenvolvimento Orientado a Objetos

Disciplina: Desenvolvimento orientado a objetos

Teleaula: 02

Prezado(a) aluno(a),

A aula atividade tem a finalidade de promover o auto estudo das competências e conteúdos relacionados à Unidade de Ensino 2 de Desenvolvimento orientado a objetos.

Siga todas as orientações indicadas e colabore sempre com o tutor e a interatividade com o professor.

Questão 1.

Banca: AOCP Órgão: Colégio Pedro II Prova: AOCP - Colégio Pedro II - Técnico de Tecnologia da Informação

Uma condição é uma expressão que pode ser verdadeira ou falsa. Essa expressão pode ser tomada por operadores de igualdade e operadores relacionais. Sobre tomada de decisão em Java, analise as assertivas e, em seguida, assinale a alternativa que apresenta a(s) correta(s).

- I. São exemplos de operadores de igualdade: == e!=
- II. São exemplos de operadores relacionais: >, >=, <, <=
- III. É um erro de sintaxe se os operadores ==, !=, >= e <= contiverem espaço entre seus símbolos, como: ==, !=, >=, <=
 - a) Apenas I.
 - b) Apenas I e II.
 - c) Apenas II.
 - d) Apenas II e III.
 - e) I, II e III.

Questão 2.

Banca: FAPERP Órgão: TJ-PB Prova: FAPERP - - TJ-PB - Analista - Desenvolvimento de Sistemas A respeito dos laços de repetição utilizados na linguagem Java, assinale a alternativa correta.

a) O comando associado ao laço do-while é executado no minimo uma vez.

AULA ATIVIDADE ALUNO

Desenvolvimento Orientado a Objetos

- b) O comando associado ao laço while é executado no mínimo uma vez.
- c) O comando associado ao laço do-while é executado no mínimo uma vez desde que a condição do laço seja verdadeira.
- d) O comando associado ao laço do-while é executado no mínimo uma vez desde que a condição do laço seja falsa.

Questão 3.

Ano: 2016 Banca: IFPI Órgão: IF-PI Prova: IFPI - 2016 - IF-PI - Analista de Tecnologia da Informação Assinale a alternativa que, na programação orientada a objetos, representa a característica que permite prover uma única interface a entidades de diferentes tipos.

- a) Herança.
- b) Encapsulamento.
- c) Reuso.
- d) Acoplamento.
- e) Polimorfismo.

Excelente atividade!

Prof^a Adriane Ap. Loper