



# **AULA ATIVIDADE ALUNO**



**Curso:  
Análise e Desenvolvimento  
de Sistemas**

<b>Disciplina:</b> Desenvolvimento orientado a objetos
<b>Teleaula:</b> 01

Prezado(a) aluno(a),

A aula atividade tem a finalidade de promover o auto estudo das competências e conteúdos relacionados à Unidade de Ensino 1 de Desenvolvimento orientado a objetos.

Siga todas as orientações indicadas e colabore sempre com o tutor e a interatividade com o professor

.

### Questão 1.

Banca: INSTITUTO CIDADES Órgão: AGECON Prova: INSTITUTO CIDADES - AGECON - Analista de Gestão Administrativa - Analista de Sistemas

Com relação a classes no Paradigma da Orientação a Objetos (POO), marque a alternativa correta.

- a) Objeto em POO é uma instância de um método.
- b) Uma classe em POO é uma abstração das características de um grupo de coisas do mundo imaginário.
- c) Tanto o paradigma estrutural como o paradigma orientado a objetos surgiram antes das linguagens de programação, para depois serem aplicadas à modelagem de sistema.
- d) Uma classe é uma descrição dos atributos e serviços comuns a um grupo de objetos.
- e) Os objetos em POO executam suas operações aleatoriamente, através das Threads específicas.

### Questão 2.

Ano: 2017 Banca: FGV Órgão: IBGE Prova: FGV - 2017 - IBGE - Analista Censitário - Análise de Sistemas - Desenvolvimento de Aplicações

Em Java, certo método da classe A deve poder ser invocado independentemente da criação prévia de uma instância de A.

O modificador obrigatório na declaração desse método é:



- a) abstract;
- b) static;
- c) public;
- d) protected;
- e) final.

### Questão 3.

Ano: 2014 Banca: FUNRIO Órgão: IF-BA Prova: FUNRIO - 2014 - IF-BA - Analista de Tecnologia da Informação

Na linguagem Java, um método que é apenas declarado como membro de uma classe, mas não provê uma implementação, deve ser declarado como

- a) abstract.
- b) initial.
- c) generic.
- d) parametrized.
- e) void.

Excelente atividade !

Profª Adriane Ap. Loper

