

The background is a nighttime cityscape featuring prominent skyscrapers like the Petronas Towers and the CN Tower. A semi-transparent grid is overlaid on the image, with a large white 'C' shape on the left side. The text 'TESTE TÉCNICO QA AGENT' is centered in the middle of the grid.

TESTE TÉCNICO QA AGENT

TESTE TÉCNICO

TESTE TÉCNICO

ESSE DOCUMENTO ESTÁ DIVIDIDO EM 3 PARTES, SENDO ELAS:

1. VISÃO GERAL TÉCNICA DO QUE COMPREENDE A POSIÇÃO DE QA AGENT NA EMPRESA
2. PERGUNTAS TÉCNICAS
3. TESTE TÉCNICO DE HOMOLOGAÇÃO

ORIENTAÇÕES GERAIS:

- CLIQUE EM ARQUIVO >> BAIXAR COMO >> BAIXAR UMA CÓPIA
- LEIA ATENTAMENTE O TREINAMENTO TÉCNICO
- RESPONDA AS PERGUNTAS NO PRÓPRIO DOCUMENTO. SALVE O ARQUIVO EM PDF E ANEXE NO CAMPO DE APLICAÇÃO DA VAGA.

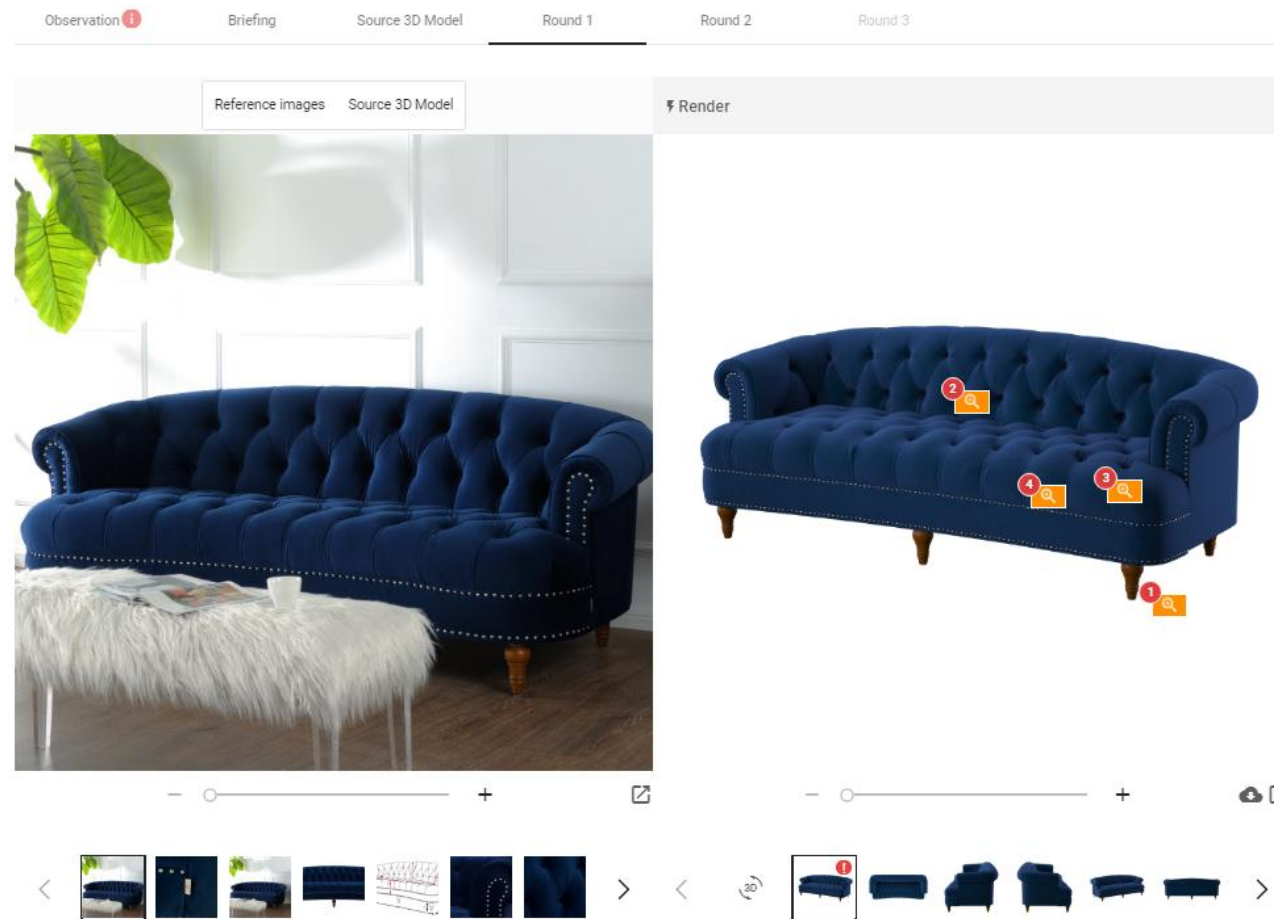


TESTE TÉCNICO

3D QA AGENT

O QUE FAZ 3D QA AGENT:

- É O PRINCIPAL FILTRO DE CONTROLE DE QUALIDADE DA CREATIVE DRIVE
- VALIDA OS MODELOS FORNECIDOS PELOS DESIGNERS FORNECENDO FEEDBACKS. SEU OBJETIVO É QUE ESSES MODELOS POSSAM REPRESENTAR OS PRODUTOS REAIS COM O MÁXIMO DE FIDELIDADE POSSÍVEL.
- A HOMOLOGAÇÃO É FEITA POR UM SISTEMA DE **TAGS**, DIVIDIDA EM **ROUNDS**. ONDE O DESIGNER RECEBE FEEDBACKS DO HOMOLOGADOR.



TESTE
TÉCNICO

CHECK LIST QA

ASPECTOS MAIS IMPORTANTES DENTRO DA HOMOLOGAÇÃO:

- INFORMAÇÕES DO BRIEFING
- FORMAS E PROPORÇÕES PRINCIPAIS
- FORMAS E PROPORÇÕES DE ELEMENTOS MENORES
- DETALHES
- MATERIAIS



BRIEFING É UM ELEMENTO ESSENCIAL NA HOMOLOGAÇÃO, POIS É ONDE SE ENCONTRAM AS ORIENTAÇÕES GERAIS DE MODELAGEM E CONTROLE DE QUALIDADE E TAMBÉM REQUISITOS TÉCNICOS RELEVANTES.

Briefing Sofás

Medidas e proporções

Tente sempre seguir as medidas, caso fique fora das proporções da imagem, é necessário modificá-las para ficar o mais parecido possível com a imagem de referência.

Forma

Estofamento

O estofamento precisa ter um aspecto **fofo e macio**, com **silhueta irregular**, formas suaves e arredondadas. Portanto **evite linhas muito retas e cantos duros**. Mas cuidado com exageros.

Atenção para **vincos, dobras e amassados** do estofado. Geralmente são mais concentrados próximo às costuras e botões.

Costuras

Seja atencioso com as **costuras**, elas são **importantes** para que o modelo fique realista.

Posicionamento

Todos os sofás ou poltronas que são reclináveis devem ser entregues **fechados**



Textura e materiais

Atenção com o tipo de material do estofado! Precisam ficar de acordo com a referência. Em caso de dificuldades, lembre-se de acessar **nossa biblioteca** de materiais.

Dica: Lembre-se que qualidade é diferente de resolução. Ela pode ser grande, mas pode não ser boa. Cuidado com blurs e sharps

Sempre confira se as partes com madeira estão condizentes com a referência e se a **orientação dos veios está correta**.

Orientações gerais

Sempre verifique se a orientação do vetor normal não está invertida;

Orientações específicas

Almofadas

Somente modele as almofadas quando acompanhar o produto e estiver presente nas imagens de referência. **Almofadas devem ser separadas em kit**.

Validação ①

Almofadas devem ser **separadas em subgrupos**, caso estejam **inclusas no produto**.



TESTE

TÉCNICO

QUESTIONÁRIO

1. BASEADO NO TREINAMENTO: QUAL É O PAPEL PRINCIPAL DO AGENTE DE QA NA **CREATIVE DRIVE**? POR QUE ELE É IMPORTANTE?

RESPOSTA: Filtrar e validar os modelos fornecidos pelos designers, e fornecer os respectivos feedbacks.

Ele é importante para que os modelos representem os produtos reais com a maior fidelidade possível.

2. QUAIS SÃO OS PRINCIPAIS ITENS QUE DEVEM SER CONFERIDOS EM CADA HOMOLOGAÇÃO?

RESPOSTA: Informações do briefing, formas e proporções principais, formas e proporções de elementos menores, detalhes, e materiais.

3. O QUE É O BRIEFING DO MODELO, O QUE PODEMOS ENCONTRAR NELE E POR QUE ELE É TÃO IMPORTANTE?

RESPOSTA: É o documento utilizado para homologação, neles encontramos as orientações gerais de modelagem, controle de qualidade e também requisitos técnicos relevantes.

Ele é importante pois contém as informações essenciais para execução do modelo 3d com exatidão.

TESTE
TÉCNICO

TESTE TÉCNICO 01

AGORA É HORA DE HOMOLOGAR!

COMPARE AS IMAGENS ABAIXO E PONTE QUAIS MELHORIAS O DESIGNER DEVE FAZER NO MODELO 3D PARA QUE ELE SE ASSEMELHE À IMAGEM DE REFERÊNCIA.



**IMAGEM DE
REFERÊNCIA**



MODELO 3D

TESTE TÉCNICO 01

FAÇA SUAS OBSERVAÇÕES:

- Medidas e proporções: O modelo 3d deve estar com a mesma posição que a imagem referência para que as proporções estejam iguais, tanto no eixo x quanto no eixo y.
- Forma: Formas precisam estar arredondadas e suaves, as costuras e botões precisam retirar o excesso de efeito blur que comprometeu a fidelidade do modelo 3d, o aspecto também não está fofo e macio, com silhueta irregular como a referência.
- Observações gerais: As almofadas da imagem referência possuem silhueta irregular, porém no modelo 3d estão mais retilíneas.
- Textura e materiais: Conforme referência o material do produto não possui textura uniforme como recriado o modelo 3D.

TESTE
TÉCNICO

TESTE TÉCNICO 02

COMPARE AS IMAGENS ABAIXO E PONTE QUAIS MELHORIAS O DESIGNER DEVE FAZER NO MODELO 3D PARA QUE ELE SE ASSEMELHE À IMAGEM DE REFERÊNCIA.



**IMAGEM DE
REFERÊNCIA**



MODELO 3D

TESTE
TÉCNICO

TESTE TÉCNICO 02

FAÇA SUAS OBSERVAÇÕES:

- Medidas e proporções: Haste central superior do abajur da imagem referência aparenta ter proporção menor devido a posição.
- Forma: Os pés do abajur possuem maior circunferência quando comparado com o modelo 3D, as formas geométricas das hastes referências possuem maior espaçamento entre elas e mais irregularidades.
- Textura e materiais: A imagem referência a textura e material possuem mais brilho destoando-se da arte 3d que possui mais contraste.

The background is a nighttime cityscape featuring prominent skyscrapers like the Petronas Towers and the CN Tower. A semi-transparent grid is overlaid on the image, with a large white semi-circle on the left side. The text "TESTE TÉCNICO QA AGENT" is centered in the middle of the grid.

TESTE TÉCNICO QA AGENT