## **Mal vurdering – Stein og David**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Oversiktlig kode. Opplever at det er enkelt å skjønne hva som er hva ved hjelp av kommentarer og måten koden er delt opp.
2. Oppgaven er bra løst. Det dukker opp et tilfeldig antall monstre, du får en alert når de dukker opp, Health potion fungerer, trær forsvinner etter 10 klikk osv.
3. Spillet fortsetter etter monstrene er beseiret så betyr ikke det at spillet er ferdig. Dette gjør at brukeren får en liten utfordring og må passe på å mine nok metall for å kunne kjøpe en potion.

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. Det er bedre å ha javascript siden external, det kan gjøre det enklere for dere å ikke glemme og for eksempel hente inn diver i js. For eksempel fordi det setter en mer markant skille på hva som er js og hva som er html.
2. Dere blander variabler og funksjonsnavn på norsk og engelsk, eks «var treverk» og «var strenght»
3. Dette er pirk. Men dere kunne vært mer kreative når det kommer til monstrene, gjerne fler monstre enn bare ulver.

## **Mal vurdering – Stein og David fra oss**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Dere hadde ryddig og kommentert på hva som er hva i koden, slik at det er enkelt for andre å forstå hva de ulike elementene skal være.
2. Navngivning på variabler og bruk av camelCasing har samme nytte, enkelt å skjønne hvor ting henger sammen
3. Smart bruk av parametere i tre klikk funksjonen, og dere har fått spillet til å fungere.

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. Dere kunne kommentert litt mer på de ulike funksjonene gjør
2. Litt pirk, men å velge karakter gikk ikke da vi fikk zip’en. Så det kom ikke opp noen karakter i det hele tatt.
3. Litt pirk, men kunne lagt til + outputTxt.innerHTML for å da få listet opp ting øverst i det hvite feltet.

## **Mal vurdering – Daniel, Victor og Ømer**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Bra kodestruktur, godt oppsett med en tydelig og innholdsrik kode.
2. Fin og oversiktlig kommentering.
3. Kreativ løsning, som utføres uten noen form for bug! Bra jobba 😊

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. Monsterfunksjonen kunne utføres bedre, men den gjør det den skal.
2. Som sagt har dere gode kommentarer for å navigere dere frem, men andre steder kunne det vært mer utfyllende kommentarer hvis eventuelt andre skulle sett på koden noe som er tilfellet under denne evalueringen av koden deres.
3. Gameoverscreen kan jobbes med

## **Mal vurdering – Daniel, Victor og Ømer fra oss**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Fine navn på variablene, gjør det enkelt å ha oversikt
2. strukturelt kode
3. kult med endringen av fargen på hp’baren når man mister hp

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. kunne kommentert koden så det er enklere å vite hva som hører til hva
2. litt vanskelig å vite hvilke variabler som hører til hva når alt ligger øverst
3. monsterfunksjonen kunne jobbet med

## **Mal vurdering – Mads**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Oversiktlig kode
2. Bra med kommentering
3. Gjennomgående kodestandard (navn osv.)

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. Kunne skrevet koden i et eksternt script.
2. MaterialInfo kunne vært lagret i en function for å forkorte koden litt.
3. Kunne forkortet litt kode ved bruk av parametere?

## **Mal vurdering – Mads fra oss**

### 3 punkter som er bra med koden og hvorfor det er bra:

1. Ryddig og oversiktlig kode og det er lett å finne fram.
2. Bra navn på variabler som gjør det enkelt å forstå hva som henger sammen
3. Bra bruk av parametere

### 3 punkter ved koden som kan/bør forbedres og hvorfor det bør forbedres (evt. andre kommentarer du mener er til nytte):

1. Kunne brukt flere kommentarer inne i funksjonene sånn man vet hva de forskjellige tingene gjør.
2. Kunne gjort sånn at den listen med hva som skjer ikke blir evig lang
3. Monsterfunksjonen kunne vært bedre.