

**Philosophische** Fakultät III

Sprach- , Literatur- und Kulturwissenschaften

Institut für Information und Medien, Sprache und Kultur (I:IMSK)  
Lehrstuhl für Medieninformatik

Interaktionstechniken und -technologien

Modul: MEI-M32.1+2

SS2019

Leitung: Hahn Jürgen

**ArucoFootball-Project**

[Autor der Arbeit]

Matr.-Nr.: [Matrikelnummer]

[Semesterzahl und Studiengänge (z.B. 3. Semester B.A. Medieninformatik / Informationswissenschaft)]

E-Mail: [Emailadresse (z.B.: [max.mustermann@stud.uni-regensburg.de](mailto:max.mustermann@stud.uni-regensburg.de))]

[Autor der Arbeit]

Matr.-Nr.: [Matrikelnummer]

[Semesterzahl und Studiengänge (z.B. 3. Semester B.A. Medieninformatik / Informationswissenschaft)]

E-Mail: [Emailadresse (z.B.: [max.mustermann@stud.uni-regensburg.de](mailto:max.mustermann@stud.uni-regensburg.de))]

Maximilian Kögl

Matr.-Nr.: 1807588

1 Semester M.Sc. Medieninformatik

E-Mail: maximilian.koegl@stud.uni-regensburg.de

Abgegeben am [Abgabetermin der Arbeit]

Content

[1 Motivation 2](#_Toc15482231)

[2 Use Case 2](#_Toc15482232)

[3 Implementation 2](#_Toc15482233)

[3.1 ArUco marker detection 2](#_Toc15482234)

[3.2 Pose estimation 3](#_Toc15482235)

[3.3 Model rendering and placement 3](#_Toc15482236)

[3.4 Interaction techniques 3](#_Toc15482237)

[3.4.1 Pointing with Wiimote 3](#_Toc15482238)

[3.4.2 Drag and drop 3](#_Toc15482239)

[3.4.3 Undo and Redo 3](#_Toc15482240)

[3.5 Hardware setup 3](#_Toc15482241)

[3.6 Limitations 3](#_Toc15482242)

[4 Future use cases 3](#_Toc15482243)

[Bibliography 3](#_Toc15482244)

# Motivation

# Use Case

# Implementation

## ArUco marker detection

## Pose estimation

## Model rendering and placement

## Interaction techniques

### Pointing with Wiimote

### Drag and drop

### Undo and Redo

## Hardware setup

## Limitations

# Future use cases

Bibliography