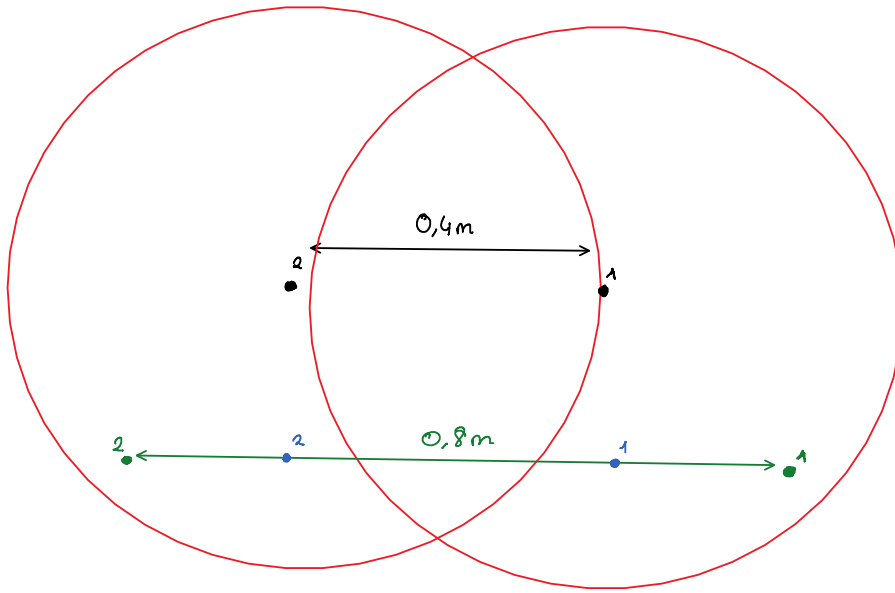
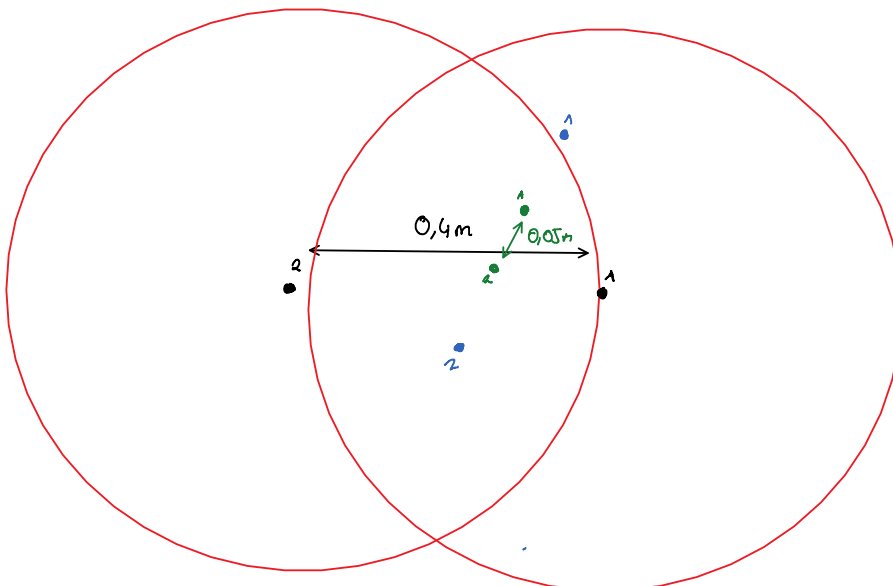
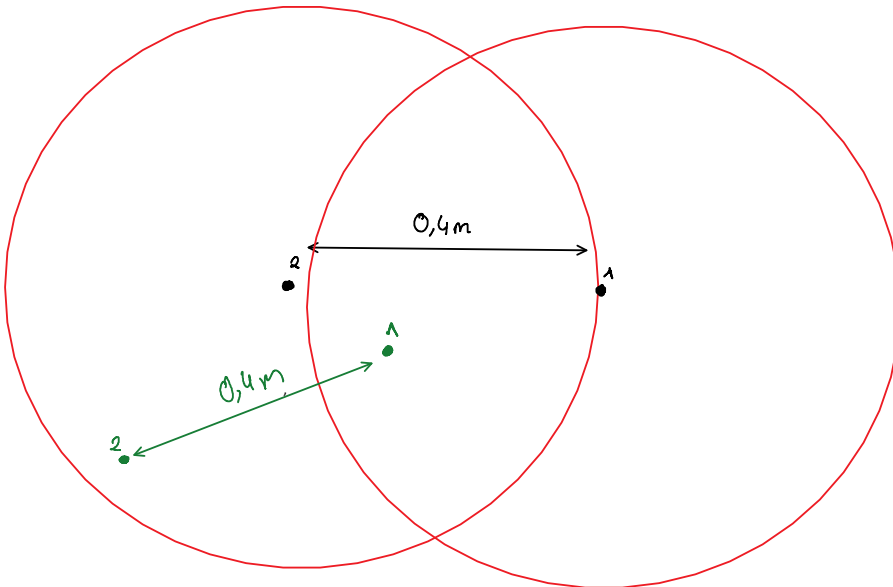


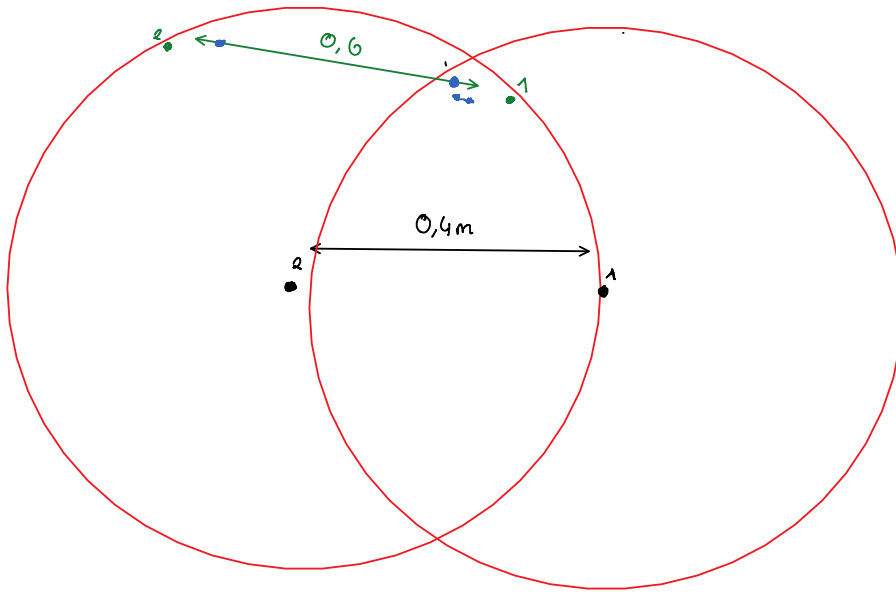
Szenario zwei Punkte:

IDEE: Punkte aufeinander zu,
von einander weg.



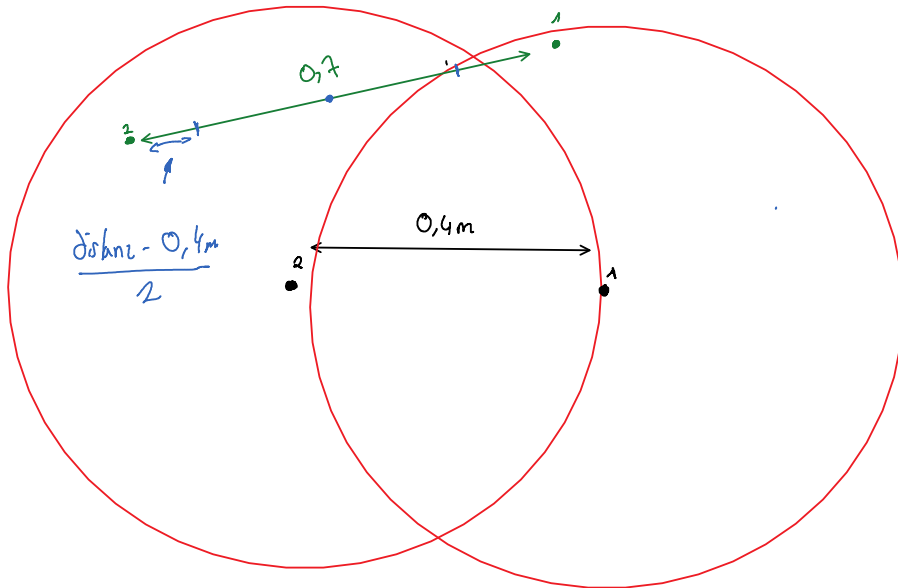
- Ursprüngliche Position
- Ausgangsposition
- neue position





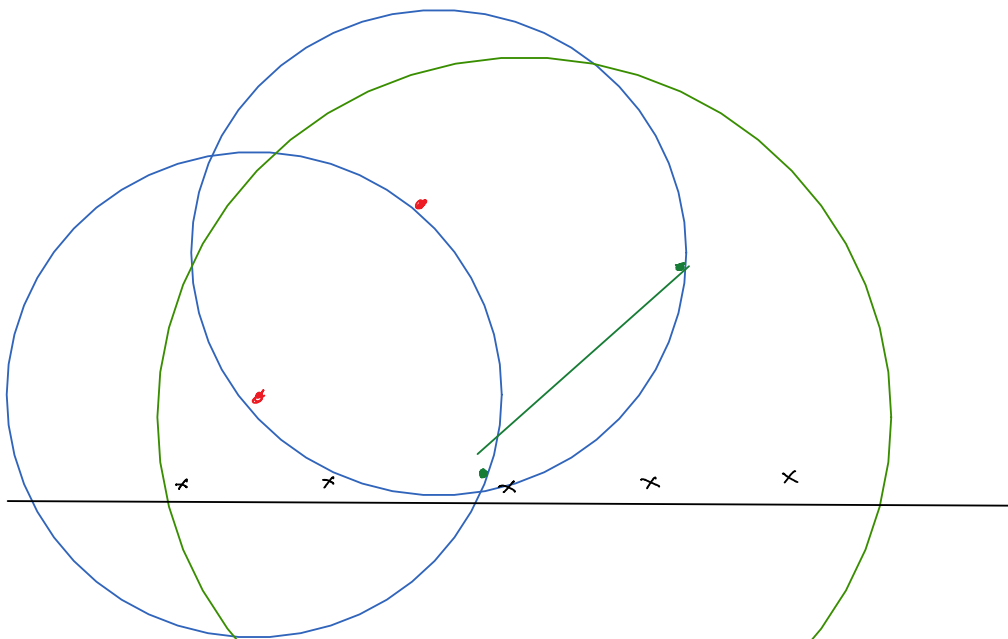
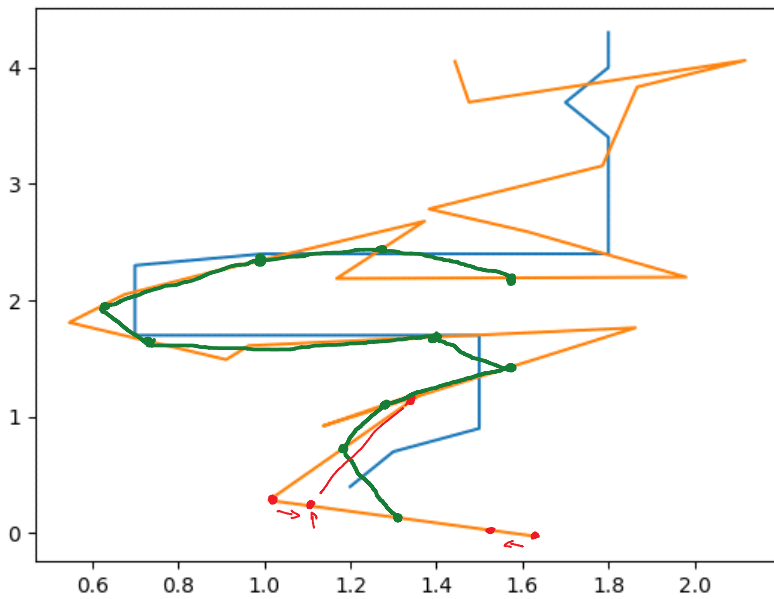
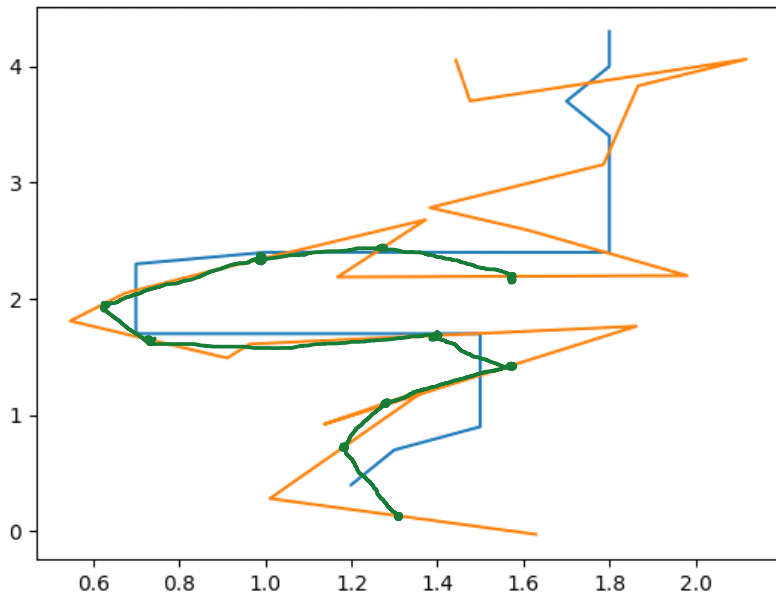
Zu testen:

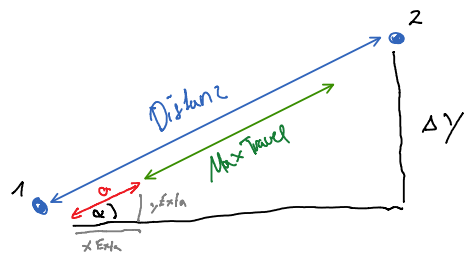
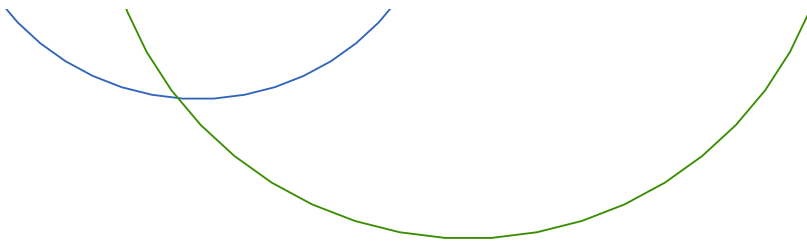
Werden die Fehler besser,
wenn man fahr zwei Punkte
weiter als max. Distanz auseinander
sich auf max. Distanz annähern?



IP EE 2

immer 2 Punkte mitteln um durch die ersten 11 Punkte
10 Punkte zum Patrouillieren zu bekommen:





$$\alpha = \frac{\text{Distanz} - \text{Max Travel}}{2}$$

$$\alpha = \arctan\left(\frac{\Delta y}{\Delta x}\right)$$

$$x_{\text{Extra}} = \cos(\alpha) \cdot a$$

$$y_{\text{Extra}} = \sin(\alpha) \cdot a$$

4 Fälle:

■ $x_1 > x_2$

• $y_1 > y_2$
• $y_2 = y_1$

■ $x_2 > x_1$

• $y_1 > y_2$
• $y_2 > y_1$

