

Ingeniørhøjskolen Aarhus Universitet

Elektro-, IKT og Stærkstrøm-Ingeniørstudiet

Eksamenstermin:	Juni 2014
Prøve i:	I4GUI-01 GUI programmering
Dato:	09.06.2014-10.06.2014
Varighed:	24 TIMER - KL. 09:00 - 09:00
Underviser:	Poul Ejnar Røvsing
Der skal kun uploaded / afleveres 1 besvarelse	
Opgaven skal afleveres i ZIP-format. Der kan kun afleveres elektronisk via Campusnettet.	
Alle hjælpemidler er tilladt.	
Særlige bemærkninger:	

Indledning

Ved besvarelsen af opgaverne skal du huske, at du ved fremlæggelsen skal kunne demonstrere opfyldelse af kursets læringsmål ud fra opgaverne. Din opgavebesvarelse skal derfor forsøge at dække så mange læringsmål som muligt.

Bemærk at opgaverne er selvstændige, og der er ikke krav om, at de 2 applikationer skal kunne arbejde på de samme data.

Opgave 1

Opgaven

Der ønskes udviklet en ferie applikation. Denne skal kunne bruges til at planlægge hvad man skal huske at pakke, og så kan man efterfølgende krydse af når man har pakket det.

Programmet skal være et Windowsprogram og kodes i C# til .Net-plattformen med anvendelse af WPF. Du skal selv fastlægge programmets brugergrænseflade, softwarearkitektur samt hvilken funktionalitet der eventuelt implementeres ud over den grundlæggende funktionalitet specificeret herunder.

Grundlæggende funktionalitet:

- Man skal kunne oprette pakkelister (skabeloner) for forskellige typer af ferie, f.eks. skiferie, charterferie, mormor og festival.
- En pakkelliste er en liste af ting (emner), som man skal huske at have med, f.eks. 5 trøjer, 7 par strømper osv.
- Man skal kunne oprette en ferie-pakkelliste ud fra en pakkelliste. F.eks. Smuk Fest 2014, eller Mallorca 2014.
- På ferie-pakkelisten skal man kunne markere når man har pakket et emne fra listen.

Mulig ekstra funktionalitet:

- At man kan tilføje og fjerne emner fra en ferie-pakkelliste.
- At programmet selv kan beregne hvor mange enheder der skal pakkes ud fra feriens længde. F.eks. 1 par strømper pr. dag x 7 dag = 7 par strømper og ½ T-shirt pr. dag x 7 dage = 4 T-shirts.

Eksamenstermin: sommer 2014
Prøve i: I4GUI
Dato: 9-10 juni

Opgave 2

Opgaven

Der ønskes udviklet en ferie website/webapplikation. Denne skal kunne bruges til at planlægge hvad man skal huske at pakke, og så kan man efterfølgende krydse af, når man har pakket det. Websitet/webapp'en skal kodes i HTML5, CSS3 og JavaScript. Du skal selv fastlægge brugergrænseflade, samt hvilken funktionalitet der eventuelt implementeres ud over den grundlæggende funktionalitet specificeret herunder.

Bemærk at der ikke er krav om bruger-login eller bruger-administration. Du kan evt. vælge at persistere data til localStorage, eller du kan benytte en database/fil på serveren, hvis du er i stand til dette (ikke et læringsmål for I4GUI).

Grundlæggende funktionalitet:

- Man skal kunne oprette pakkelister som indeholder en liste af ting (emner), som man skal huske at have med, f.eks. 5 trøjer, 7 par strømper osv.
- På pakkelisten skal man kunne markere når man har pakket et emne fra listen.

Mulig ekstra funktionalitet:

- At den har samme funktionalitet som WPF-applikationen i opgave 1.