**Mediator Pattern**

I4SWD-01

**Gruppe 02**

201404118 Anders W. Birkelund

201271001 Rune Rask

201405166 Jonas R. Hartogsohn

Indhold

[Introduktion 3](#_Toc482177835)

[Formål 3](#_Toc482177836)

[Type 3](#_Toc482177837)

[Struktur 3](#_Toc482177838)

[Dynamik 3](#_Toc482177839)

[Konsekvenser 3](#_Toc482177840)

[Sammenligning 3](#_Toc482177841)

[Observer 3](#_Toc482177842)

[Implementering 3](#_Toc482177843)

[Konklusion 3](#_Toc482177844)

# Introduktion

## Formål

Mediator-mønstret benyttes til at nedsætte koblingen i et system, hvor mange komponenter skal kommunikere med hinanden på forskellige vis. I det givne system ville koblingen forhøjes markant ved tilføjelse af flere komponenter, og derved bliver systemet utroligt svært at vedligeholde. Et sådant komplekst kommunikationsnetværk forsimples ved at introducere mønstret, hvor al kommunikation foregår via et Mediator-objekt, der står for at facilitere kommunikationen mellem komponenterne.[[1]](#footnote-1)

## Type

Mediator-mønstret er et behavioral pattern.

## Struktur

## Dynamik

## Konsekvenser

# Sammenligning

## Observer

# Implementering

# Konklusion

1. http://www.codeproject.com/Articles/186187/Mediator-Design-Pattern [↑](#footnote-ref-1)